

# 柏京大學

数据管理基础实验手册(一)

# 实验手册一

#### 前言

- 一、文件系统的数据管理
  - 1. 实验目的
  - 2. 操作环境
  - 3. 实验内容
    - 3.1. 实现对csv文件的读取和查询
      - 3.1.1. 过滤与排序
      - 3.1.2. 会话分析
      - 3.1.3. 条件查询
    - 3.2. 实现对json文件的读取和查询
      - 3.2.1. 查询
  - 4. 提交内容
- 二、关系型数据库的数据管理
  - 2.1实验目的
  - 2.2实验环境
  - 2.3实验内容
    - 2.3.1 导入数据
    - 2.3.2 查询前列跑法的高速度天赋的角色
    - 2.3.3 修改低稀有度的高速度天赋角色
    - 2.3.4 按照天赋排序
    - 2.3.5 删除低天赋角色
  - 2.4 数据文件
  - 2.5 提交内容
- 三、非关系型数据库的数据管理
  - 3.1 实验目的
  - 3.2 实验平台
  - 3.3 MongoDB介绍
  - 3.4 实验内容

- 3.4.1 数据
- 3.4.2 相关命令
- 3.5 提交内容

小提示:

四、提交方式

# 前言

本实验手册旨在通过实际操作,帮助大家熟悉数据管理的不同方式:文件系统(如 CSV 和 JSON 文件)、关系型数据库(SQL)以及非关系型数据库(NoSQL)。通过对比这三种数据管理方式在数据查询、存储和管理上的异同、将能够了解以下内容:

## 1. 文件系统的数据管理:

- 学习如何通过编程语言(如 Python)直接读取和查询 CSV 和 JSON 文件中的数据。
- 理解文件系统在数据存储和查询中的优缺点,尤其是在数据规模较小、结构简单时的适用 场景。

#### 2. 关系型数据库的数据管理:

- 掌握如何使用 SQL 语言进行数据的增删改查(CRUD)操作。
- 理解关系型数据库在数据一致性、事务支持和复杂查询方面的优势。

#### 3. 非关系型数据库的数据管理:

- 学习如何使用 NoSQL 数据库(如 MongoDB)存储和查询非结构化或半结构化数据。
- 理解 NoSQL 数据库在高并发、分布式场景下的灵活性和扩展性。

实验所用数据下载链接: https://box.nju.edu.cn/d/5b20ed628b684c718681/

# 一、文件系统的数据管理

## 1. 实验目的

在不使用数据库的情况下,用编程方式解决对csv文件和ison的数据查询和统计任务。

## 2. 操作环境

**强烈建议使用Python环境**,Python 的 pandas 库是专门为数据分析设计的,提供了高效的数据结构和操作,支持快速过滤、排序、分组、聚合等操作。

也可选用其他编程语言。

## 3. 实验内容

## 3.1. 实现对csv文件的读取和查询

## 3.1.1. 过滤与排序

#### 要求:

提取所有满足以下条件的日志:

- logType='custom'
- eventId 为 "APM-SERVICE-START" 或 "APM-SERVICE-END"

#### 输出字段:

• \_logid : 日志的唯一编号

• eventId : 事件类型(只保留 "APM-SERVICE-START" 或 "APM-SERVICE-END")

• user id: 用户 ID

• logTime : 将原始毫秒时间戳转换为标准字符串时间,格式 yyyy-MM-dd HH:mm:ss

#### 排序规则:

• 按 logTime 升序排序

#### 输出文件:

• 保存为 task1.csv

#### 3.1.2. 会话分析

#### 要求:

对日志按 trace\_id 分组,统计每个会话的以下信息:

#### 输出字段:

● trace\_id : 会话唯一标识

• log\_count : 该 trace\_id 下的日志总条数

• first\_event : 该 trace\_id 下第一条日志的 eventId

- last\_event : 该 trace\_id 下最后一条日志的 eventId
- duration\_ms : 该会话的持续时间(最后一条日志的 logTime 第一条日志的 logTime , 单位毫秒)

#### 输出文件:

• 保存为 task2.csv

#### 3.1.3. 条件查询

#### 要求:

找出那些在同一个 trace\_id 下, eventId 同时出现过:

- "Failed to connect to gameinfoc.biligame.net"
- "Unable to resolve host gameinfoc.biligame.net"

#### 输出字段:

- trace\_id: 满足条件的会话标识
- log count : 该 trace id 下日志总条数
- first\_event : 该 trace\_id 下第一条日志的 eventId
- last\_event : 该 trace\_id 下最后一条日志的 eventId
- duration\_ms : 该会话的持续时间(最后一条日志的 logTime 第一条日志的 logTime , 单位毫秒)

#### 输出文件:

• 保存为 task3.csv

## 3.2. 实现对json文件的读取和查询

#### 3.2.1. 查询

#### 题目描述:

读取 JSON 数据(umas.json),统计所有记录里 hero\_card -> factors 列表中每个因子 name 对应的 total\_rarity 总和。

要求输出 JSON 文件, 格式如下:

```
▼ Plain Text

1 {
2 "速度": 21,
3 "力量": 72,
4 "草地": 20,
5 "英里": 31,
6 "中距离": 10,
7 ...
8 }
```

- Key 为因子名称 name
- Value 为全局累加的 total\_rarity

保存结果为 task4.json 。

## 4. 提交内容

```
结果文件 task1.csv 、 task2.csv 、 task3.csv 、 task4.json 。
```

# 二、关系型数据库的数据管理

## 2.1实验目的

- 1. 理解和掌握 SQL 基本语法。
- 2. 掌握创建表、插入数据、查询数据、排序数据等基本数据库操作。
- 3. 掌握如何在数据库中管理和操作学生课程数据。

## 2.2实验环境

MySQL v8.2.0

# 2.3实验内容

(2.3.1-2.3.5自己编写sql语句完成操作并截图)

## 2.3.1 导入数据

参考: https://cloud.tencent.com/developer/article/2156270

导入 main.sql 到数据库里面,数据库名称可自己指定

## 2.3.2 查询前列跑法的高速度天赋的角色

查询 **高速度天赋** talent\_speed>10 大于 10 的角色,并且 running\_style=2 (前列跑法)。

## 2.3.3 修改低稀有度的高速度天赋角色

将低稀有度 default\_rarity=1 且 高速度天赋 talent\_speed>10 的角色稀有度 default\_rarity 提升为 2 。

## 2.3.4 按照天赋排序

对所有角色按 综合**天赋总和** ( talent\_speed + talent\_stamina + talent\_pow + talent\_g uts + talent\_wiz ) 进行 **降序排序**,挑选出前 10 名。

## 2.3.5 删除低天赋角色

删除所有天赋总和小于 30 的角色。

## 2.4 数据文件

数据文件已包含在实验平台上实验所用数据下载链接:

https://box.nju.edu.cn/d/5b20ed628b684c718681/。

## 2.5 提交内容

- 1. 在完成实验后,请在平台上执行上述所有 SQL 语句并截图保存提交 moodle
- 2. 提交截图包括但不限于以下内容:

创建表的 SQL 语句。

插入数据的 SQL 语句。

查询、排序和更新数据的 SQL 语句及结果。

删除数据的 SQL 语句及结果

# 三、非关系型数据库的数据管理

## 3.1 实验目的

- 1. 体验NoSQL与SQL的区别。
- 2. 尝试对NoSQL进行简单的操作。

## 3.2 实验平台

MongoDB在线平台

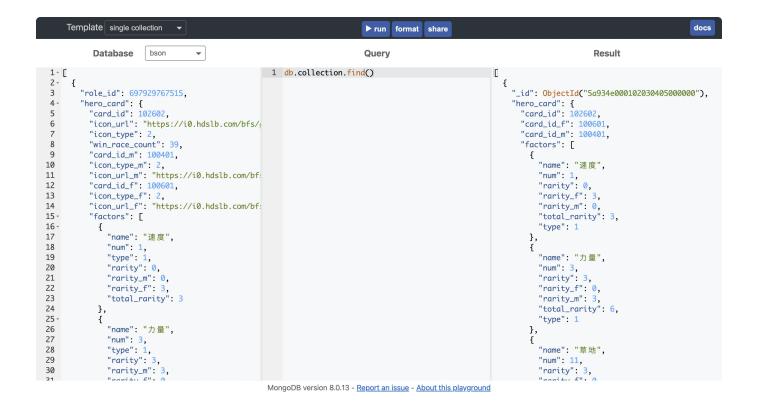
# 3.3 MongoDB介绍

MongoDB 是一种面向文档的开源 NoSQL 数据库管理系统。它将数据存储为类似 JSON 的文档,具有高度的灵活性和可扩展性。其特点包括支持动态模式,无需预先定义表结构;能处理海量数据和高并发读写操作;通过自动分片实现水平扩展,可将数据分布在多个服务器上;还提供了强大的查询功能和索引机制,能快速查询和处理数据。此外,它拥有丰富的客户端库,便于不同编程语言进行交互,广泛应用于 Web 应用、移动应用、大数据处理等领域。

## 3.4 实验内容

## 3.4.1 数据

从 umas.json 文件中找到 data->records 数组。将该数组内容粘贴至左侧,中间输入具体的命令,结果会在右侧显示。



## 3.4.2 相关命令

```
JSON
    // 查询所有文档
 1
 2
    db.collection_name.find()
 3
4
    // 查询符合条件的文档
 5
    db.collection_name.find({ "age": { $gt: 18 } })
6
7
    // 只返回指定字段
8
    db.collection_name.find(
9
       { "age": { $qt: 18 } },
       { "name": 1, "age": 1, "_id": 0 }
10
     )
11
12
13
    // 多条件 AND
14
    db.collection_name.find({ "age": { $gt: 20 }, "name": "Alice" })
15
    // 多条件 OR
16
17
     db.collection_name.find({ $or: [ { "age": 20 }, { "age": 30 } ] })
18
```

## 3.5 提交内容

对所有记录的 hero\_card.factors 列表进行统计,计算每个因子 name 对应的 total\_rarity 总和。

#### 结果参考如下:

```
JSON
 1 -
      {
2 =
        "_id": "力量",
 3
        "total_rarity_sum": 72
5
      },
 6 =
7
       "_id": "耐力",
       "total_rarity_sum": 63
8
      },
9
10
11
     1
```

请你写出对应的mongodb查询语句并截图提交至moodle。

#### 小提示:

- 1. **\$unwind** 会把数组拆开,每个数组元素都会生成一条单独的中间文档,这样就可以对数组里的每个对象单独处理。 https://www.mongodb.com/zh-cn/docs/manual/reference/operator/aggregation/unwind/
- 2. \$group 可以对拆开的文档进行分组操作,\_id 指定分组字段,\$sum 、\$avg 等聚合函数可以对分组数据计算统计值。https://www.mongodb.com/zh-cn/docs/manual/reference/operator/aggregation/group/

# 四、提交方式

#### 提交内容包括:

• 实验一: task1.csv 、 task2.csv 、 task3.csv 、 task4.json

• 实验二: 4张结果截图

• 实验三:1张结果截图

打包为 [学号+姓名].zip 提交至moddle。