

AD_ASTRA_2.0



AdAstra es una herramienta que permite el aprendizaje de habilidades blandas como la comunicación efectiva, el pensamiento crítico, la creatividad, etc.

RNF.1 Requerimientos de usabilidad

RNF.1.1 Comprensibilidad: La aplicación debe proporcionar un entorno de aprendizaje que los usuarios puedan entender fácilmente, permitiéndoles comprender cómo usarla para aprender y desarrollar habilidades blandas desde el primer contacto.

RNF.1.2 Aprendibilidad: Debe ser fácil para los usuarios aprender a utilizar la aplicación, incluyendo la navegación por el contenido del curso, la participación en actividades de aprendizaje y la comprensión de cómo se evalúan sus habilidades blandas.

RNF.1.3 Atractivo: La aplicación debe ser visual y funcionalmente (satisface las necesidades y expectativas de los usuarios de manera eficiente, haciendo que su experiencia sea no solo placentera desde el punto de vista estético sino también satisfactoria) atractiva para los usuarios, incentivando su uso continuado y compromiso con el contenido de aprendizaje.

¿CÓMO VALIDARÉ LOS RNF DE USABILIDAD?:

1.- Encuestas de satisfacción

2.- Análisis de actividades: Proporcionando tareas específicas y bien definidas para completar teniendo en cuenta:

- Propósito de la prueba
- Parámetros de los participantes
- Rol(es) especificado(s) del usuario
- Escenarios y tareas específicas