



METODOLOGÍA EN CASCADA



¿QUÉ ES?

METODOLOGÍA QUE SE USA EN LA GESTIÓN DE PROYECTOS. ESTA SE DIVIDE EN DISTINTAS FASES Y CADA UNA DE ELLAS INICIA SOLO CUANDO HA TERMINADO LA ANTERIOR.

ORIGEN

SURGE GRACIAS A LOS SECTORES DE FABRICACIÓN Y CONSTRUCCIÓN, EN LOS QUE CADA PARTE DEBE ESTAR TERMINADA CORRECTAMENTE PARA QUE SE PUEDA AVANZAR CON EL PROCESO DE PRODUCCIÓN

¿CUÁNDO?

- EL PROYECTO TIENE UN OBJETIVO FINAL ESTABLECIDO
- NO HAY RESTRICCIONES DE PRESUPUESTO NI TIEMPO
- EL EQUIPO DE DESARROLLO SUFRE INTERCAMBIOS FRECUENTES

EJEMPLO

CAPCOM

REQUERIMIENTOS ➡ DISEÑO ➡ DESARROLLO ➡ PRUEBAS ➡ MANTENIMIENTO



DIFERENCIAS	CASCADA	SCRUM
MANEJO DE REQUERIMIENTOS	REQUERIMIENTOS DEFINIDOS Y EXACTO DESDE EL INICIO HASTA EL FINAL.	REQUERIMIENTOS GENÉRICOS ALTAMENTE CAMBIANTES
PROCESO DE DESARROLLO	DESARROLLO LINEAL	DESARROLLO ITERATIVO
TRABAJO EN EQUIPO	EQUIPOS INDEPENDIENTES POR CADA FASE	EQUIPOS MULTIFUNCIONALES QUE ESTÁN EN CADA FASE
MANEJO DE PRUEBAS	PRUEBAS HASTA EL FINAL DEL DESARROLLO	PRUEBAS CONSTANTES DURANTE TODAS LAS FASES
RELACIÓN CON EL CLIENTE	EXCLUYE A CLIENTE EN GRAN PARTE DE LAS FASES	EL CLIENTE PARTICIPA CONSTANTEMENTE EN EL PROCESO