

CU vs US

Tanto las historias de usuario como los casos de uso son formas que se usan para la organización de los requerimientos. La diferencia es que los organizan de distintas maneras.

Los casos de uso permiten captar la funcionalidad con base en la perspectiva de la interacción de los usuarios con el sistema. Son los elementos que, en conjunto, permiten llegar a la solución del problema. Estos están relacionados directamente con el proyecto y lo entienden. Están descritos como la manera en la que interactúa el usuario con el sistema.

Por otro lado, las historias de usuario permiten entender lo que el usuario desea hacer con el sistema y sus necesidades. A través de esto se plantea la mejor solución posible según su perspectiva. Estos están más conectados al usuario y se requiere una estrecha colaboración con ellos.

Los casos de uso son descritos en lenguaje formal, pero con sencillez a pesar de que no se asemeja a una comunicación humana. Estas tienden a ser más usadas en las metodologías tradicionales ya que, una vez concluidos los requerimientos, no se requiere la constante intervención de los usuarios.

Las historias de usuario generalmente son descritas con lenguaje coloquial usadas cuando se quiere fomentar la colaboración y son generalmente usadas en las metodologías ágiles ya que se requiere mucho de la interacción con el usuario durante los sprints.

Sánchez, A. L. L. (2016, 9 noviembre). Requisitos, Casos de uso, Historias de Usuario. Recuperado 30 de octubre de 2022, de <http://www.angelozano.com/requisitos-del-sistema-casos-uso-historias-usuario/>