

## **Seguridad para IS**

Con base en el documento del 2015 “Curriculum Guidelines for Undergraduate Degree Programs in Software Engineering” de ACM y IEEE, en su apartado de seguridad, de tópicos que un Ingeniero de Software debe conocer, de ese apartado se puede ver que la criptografía se repite mucho, en el sentido de que la criptografía es aplicable a cualquier tipo de dato, y esto repercute en redes, base de datos, y cualquier información delicada en general, así que se puede considerar la criptografía como una competencia base en la seguridad del software. Otro punto que destaca es la ingeniería social, esta es más un conocimiento que una competencia, se aleja bastante del lado técnico de lo que es Ingeniería de software, y se centra más en el aspecto social, tal como lo dice su nombre, donde el objeto a explotar es el fallo humano de los sistemas; un ingeniero de software en principio no usaría tales habilidades para perjudicar el entorno donde colabora, sin embargo, resulta importante tener conocimiento de estas técnicas para no caer en el anzuelo de atacantes, como el phishing. Por último, poner la seguridad ante todo en el desarrollo y ciclo de vida del software, es una competencia que todo ingeniero debe tener, ya que, al tener sistemas seguros, no solo en su estructura, sino, también en su proceso de desarrollo, le proporciona una mayor robustez al sistema, y con sistema me refiero no solo al software, sino a todo el entorno de desarrollo.

## **Referencia**

M. Ardis, D. Budgen, G. W. Hislop, J. Offutt, M. Sebern and W. Visser, "SE 2014: Curriculum Guidelines for Undergraduate Degree Programs in Software Engineering," in Computer, vol. 48, no. 11, pp. 106-109, Nov. 2015, doi: 10.1109/MC.2015.345.