

CU vs US

Un caso de caso es de uso es la descripción textual y secuencial de acciones que dan lugar un resultado observable (IBM), esta descripción se encuentra en el contexto del sistema, es decir, es lo que hará el sistema; mientras tanto, las historias de usuario son bastante más informales, pues no son como tales requisitos de software, se pueden entender como objetivos, cuyo centro y base de obtención, son los usuarios finales, pues estos representan la perspectiva del usuario o cliente (lo más importante de la historia de usuario, no es la tarjeta que se genera, sino la conversación y el entendimiento del valor de las funcionalidades). En pocas palabras, las US representan el “qué” del sistema, y los CU el cómo lo hará. En general, las US son más frecuentes en las metodologías ágiles, y los CU más en las tradicionales, pero hay casos en las que los CU se han implementado en ágiles y ha funcionado, el motivo es porque no dejan de ser una herramienta para la fase de modelado; de hecho, el backlog del producto puede estar repleto tanto de CU como US. En conclusión, las historias de usuario vienen genial para capturar requisitos directamente del cliente o usuario, mientras que los casos de uso son mejores para especificar los requisitos del sistema, ambos en conjunto, pueden maximizar el valor del producto.