

IS VS OTROS ROLES

FRONT END. El Desarrollo de Software engloba todas aquellas acciones asociadas a la creación de éste, la forma en que lo vemos e incluido también lo que no vemos, el “Background”. Con el paso del tiempo, el ser Ingeniero de Software ya no es el saber todos los lenguajes de programación existentes, se denota en la gran demanda que hay en desarrolladores “Front-End”, un ingeniero que se encargue de la parte visible, la experiencia de usuario y usabilidad del proyecto. Sabemos que, según la IEEE, un IS deben tener conocimientos y competencias específicas, y por esto, para ser “Front-End” se requieren de muchos años de experiencia, ya que cada usuario es distinto, al igual que tener amplios conocimientos de diseño y optimización, todo con tal de que la experiencia de usuario sea optima. Gracias a ellos, los proyectos se hacen más adaptables, agradables de utilizar, más rápidos más intuitivos, y de mayor calidad, su presencia en los proyectos hace que estos también tomen enfoque desde la perspectiva usuario, es por esto, según Silicon, el “Front-End, ha tenido un aumento de demanda del 54,9% entre 2020 y 2021.