

METODOS Y TECNICAS DE PRUEBA

Las pruebas de software son una parte integral del ciclo de vida del desarrollo, son la forma en la que se asegura la calidad, funcionalidad y se analiza la experiencia de usuario. Independiente de la forma en la que se realicen, cuanto antes y con mayor frecuencia se realicen, mayor es la probabilidad de encontrar errores, y evitar arrastrarlos a los procesos siguientes. Por lo que veamos una metodología que desde la etapa más temprana del desarrollo de software, busca detectar estos errores, Desarrollo de Software Basado en Componentes, esta metodología permite realizar pruebas desde la fase de requerimientos, permitiendo detectar errores y trabajar en ellos desde esta; estos siendo detectados debido a que los desarrolladores determinan cuales componentes se pueden reutilizar y cuales requieren ser desarrollados, por lo que las pruebas y sus alcances empiezan desde el comienzo de la planeación del proyecto. De manera que se verifica la calidad del proyecto mediante pruebas documentadas desde el inicio de este.