

Lesson 37

План занятия

- Redux toolkit
- axios

Redux toolkit

У Redux є певні недоліки:

- Дуже багато коду для простих дій: створення об'єкту action, створення функції actionCreator, підключення redux store до компонентів (класових).
- Імутабельний state у reducer - слабочитаємий код.

Переваги redux-toolkit:

- Actions, actionCreator - створюються автоматично.
- Mutable state – immerjs (<https://immerjs.github.io/immer/>).
- Зручна обробка асинхронних операцій.
- Готовий функціонал для операцій з даними.

Redux toolkit

Redux Toolkit (RTK) — це офіційний рекомендований підхід для написання логіки Redux. Пакет `@reduxjs/toolkit` охоплює основний пакет `redux` і містить методи API та загальні залежності, які, необхідні для створення програми Redux. Redux Toolkit використовує запропоновані передові практики, спрощує більшість завдань Redux, запобігає поширеним помилкам і полегшує написання програм Redux.

Якщо ви сьогодні пишете будь-яку логіку Redux, вам слід використовувати Redux Toolkit для написання коду!

RTK містить утиліти, які допомагають спростити багато поширених випадків використання, включаючи налаштування store, створення reducers і написання незмінної логіки оновлення, і навіть створення slice стану одночасно.

Докуменація <https://redux-toolkit.js.org/introduction/getting-started>

Redux toolkit

Для завантаження RTK використовуємо

```
npm install @reduxjs/toolkit react-redux
```

Нові методи:

- `configureStore()` - обгортає `createStore`, щоб забезпечити спрощені параметри конфігурації. Він може автоматично поєднувати ваші `reducers`, додає будь-яке проміжне програмне забезпечення Redux, яке ви надаєте, включає `redux-thunk` за замовчуванням і дозволяє використовувати розширення Redux DevTools.
- `createReducer()` - дозволяє надавати таблицю пошуку типів `action` вам більше не потрібно писати `switch`. Крім того, він автоматично використовує бібліотеку `immer` (<https://github.com/immerjs/immer>), що дозволить вам писати простіші функції.

Redux toolkit

- `createAction()` - генерує функцію створення action.
- `createSlice()` - приймає об'єкт функцій reducer, назву slice та значення початкового state та автоматично генерує reducer фрагмента з відповідними actionCreator і action types.
- `combineSlices()` - об'єднує кілька фрагментів в один reducer і дозволяє lazy load фрагментів після ініціалізації.
- `createAsyncThunk` - приймає рядок action type та функцію, яка повертає promise, і генерує канал, який відправляти типи action, що `pending/resolved/rejected` на основі promise.
- `createEntityAdapter` - генерує набір багаторазових reducer і selector для керування нормалізованими даними в сховищі.
- Утиліта `createSelector` із бібліотеки Reselect.

configureStore()

configureStore спрощує процес створення store. Його параметри:

- reducer - це одна функція редуктора, яка використовуватиметься як кореневий reducer.
- middleware - необов'язковий параметр який буде прийми усі middleware таа конфігурувати їх.
- devTools - необов'язковий параметр який підключає devTools.
- preloadedState - необов'язковий параметр який може задати стан ще до підключення reducers.
- enhancers - додатковий масив підсилювачів redux store або функція callback для налаштування масиву розширювачів.

configureSlice()

Функція, яка приймає початковий стан, об'єкт функцій reducer та name, а також автоматично генерує actionCreator і action type, які відповідають reducer і state.

Цей API є стандартним підходом для написання логіки Redux.

Внутрішньо він використовує createAction і createReducer, тому ви також можете використовувати Immer для написання «мутуючих» незмінних оновлень.

Параметри:

- initialState - Початкове значення state для цього фрагмента store. Це також може бути функція "лінивого ініціалізатора", в першу чергу корисно для таких випадків, як читання початкового стану з localStorage.
- name - Назва рядка для цього фрагмента state. Згенеровані константи типу action використовуватимуть це як префікс.

configureSlice

- **reducers** - Об'єкт, що містить функції Redux (функції, призначені для обробки певного типу action, еквівалентні одному оператору case в reducer). Ключі в об'єкті використовуватимуться для генерації констант action type. Крім того, якщо будь-яка інша частина програми надсилає action з тим самим рядком типу, буде запущено відповідний reducer. Тому ви повинні давати функціям описові назви. Цей об'єкт буде передано createReducer, тому reducers можуть безпечно "мутувати" наданий їм стан.
- **extraReducers** - дозволяє createSlice відповідати та оновлювати власний стан у відповідь на інші типи дій, крім типів, які він згенерував. Часто використовується з createAsyncThunk.
- **selectors** - Набір селекторів, які отримують стан фрагмента як свій перший параметр та будь-які інші параметри. Кожен селектор матиме відповідний ключ в отриманому об'єкті селекторів.
- **reducerPath** - Вказує на те, де має розташовуватися фрагмент. За замовчуванням ім'я. Це використовується combineSlices і створеними за замовчуванням slice.selectors.

configureSlice

createSlice поверне об'єкт з властивостями:

- name - строка name.
- reducer - функція reducer.
- actions - об'єкти action, які генеруються за допомогою actionCreator.
- getInitialState - функція яка повертає initialState,
- reducerPath - вказує на шлях до reducer,
- selectSlice - повертає selector для slice;
- selectors - об'єкт selectors,

createAsyncThunk

Функція, яка приймає рядок типу дії Redux, і функцію зворотного виклику, яка має повертати `promise`. Він генерує `action type` життєвого циклу `promise` на основі префікса типу `action`, який ви передаєте, і повертає `actionCreator thunk`, який запускатиме зворотний виклик `promise` і відправлятиме `action` життєвого циклу на основі повернутого `promise`.

Це абстрагує стандартний рекомендований підхід для обробки життєвих циклів асинхронних запитів.

Він не генерує жодних функцій `reducer`, оскільки не знає, які дані ви отримujete, як ви хочете відстежувати стан завантаження або як потрібно обробляти `action`, які ви повертаєте. Ви повинні написати власну логіку `reducer`, яка обробляє ці `action`, з будь-яким станом завантаження та логікою обробки, яка підходить для вашої програми.

createAsyncThunk

Парамери:

- `type` - Рядок, який використовуватиметься для створення додаткових констант типу action Redux, що представляє життєвий цикл асинхронного запиту.

Наприклад для типу `'users/upload'` Redux згенерує

- `pending: 'users/upload/pending'`
 - `fulfilled: 'users/upload/fulfilled'`
 - `rejected: 'users/upload/rejected'`
-
- `payloadCreator` - Функція зворотного виклику, яка має повернути `promise`, що містить результат деякої асинхронної логіки. Він також може повертати значення синхронно. Якщо є помилка, вона має або повернути `reject`, що містить екземпляр помилки, або звичайне значення, наприклад описове повідомлення про помилку.

createAsyncThunk

Функція `payloadCreator` може містити будь-яку логіку, необхідну для обчислення відповідного результату. Це може включати стандартний запит на вибірку даних AJAX, кілька викликів AJAX із результатами, об'єднаними в остаточне значення, тощо.

Функція `payloadCreator` буде викликана з двома аргументами:

- `arg`: єдине значення, що містить перший параметр, який було передано `actionnCreator thunk` під час його відправки. Це корисно для передачі таких значень, як елементи ідентифікатора, які можуть знадобитися як частина запиту. Якщо вам потрібно передати кілька значень, передайте їх разом в об'єкти, наприклад `dispatch(fetchUsers({id: 1, sortBy: 'name'}))`.
- `thunkAPI`: об'єкт, що містить усі параметри, які зазвичай передаються до функції Redux, а також додаткові параметри.

createAsyncThunk

ThunkAPI params:

- `dispatch` - метод відправлення Redux store
- `getState` - метод отримання state
- `extra` - «додатковий аргумент», наданий проміжному програмному забезпеченню Thunk під час налаштування, якщо доступний
- `requestId` - унікальне значення ідентифікатора рядка, яке було автоматично згенеровано для ідентифікації цієї послідовності запитів
- `signal`: об'єкт `AbortController.signal`, який можна використовувати, щоб побачити, чи інша частина логіки програми позначила цей запит як такий, що потребує скасування.

createAsyncThunk

ThunkAPI params:

- `rejectWithValue(value, [meta])` - це допоміжна функція, яку ви можете повернути (або додати) у свій `actionCreator`, щоб повернути відхилену відповідь із визначеним `payload` і `meta`. Він передасть будь-яке значення, яке ви йому надасте, і поверне його в `payload reject action`. Якщо ви також передасте `meta`, його буде об'єднано з існуючим `rejectedAction.meta`.
- `fulfillWithValue(value, meta)` - це допоміжна функція, яку ви можете повернути у своєму творці дій для виконання зі значенням, маючи можливість додавати до `completedAction.meta`.

createAsyncThunk

`createAsyncThunk` повертає стандартний `actionCreator` преобразователя Redux. Функція `actionCreatorThunk` матиме `actionCreator` для незавершених, виконаних і відхилених випадків, доданих як вкладені поля.

Наприклад `fetchUsersThunk` поверне:

- `fetchUsersThunk .pending`, `actionCreator`, який надсилає action `'users/fetchUsersThunk /pending'`
- `fetchUsersThunk .fulfilled`, `actionCreator`, який надсилає action `'users/fetchUsersThunk /fulfilled'`
- `fetchUsersThunk .rejected`, `actionCreator`, який надсилає action `'users/fetchUsersThunk /rejected'`

createAsyncThunk

Після відправлення `thunk`:

- `dispatch` pending action,
- викличе зворотній виклик `payloadCreator` і зачекає, поки повернутий `promise` завершиться
- якщо `promise` виконається `successfully` => `dispatch` виконану action зі значенням `promise` як `action.payload`
- якщо `promise` вирішена зі значенням, що повертає `rejectWithValue(value)` => `dispatch reject` зі значенням, переданим у `action.payload`, і `rejected` як `action.error.message`
- якщо `promise` failed та не був оброблений за допомогою `rejectWithValue` => `dispatch reject` з серіалізованою версією значення помилки як `action.error`
- Поверне виконаний `promise`, що містить остаточну надісланий action (або виконаний, або відхилений об'єкт дії)

axios

Axios (<https://axios-http.com/ru/docs/intro>) - це HTTP-клієнт, заснований на Promise для node.js і браузера. Він ізоморфний (він може працювати в браузері та node.js з тим же базовим кодом). На стороні сервера він використовує нативний http-модуль node.js, тоді як на стороні клієнта (браузера) він використовує XMLHttpRequests.

Особливості:

- Робить XMLHttpRequests запити з браузера
- Робить http запити з node.js
- Підтримує Promise API
- Перехоплює запити і відповіді
- Преобразовує дані запиту та відповіді
- Отменяет запросы
- Автоматичне перетворення для JSON-даних
- Підтримка на стороні клієнта для захисту від XSRF

axios

Інсталяція

```
npm install axios
```

Axios instance

Ви можете створити новий екземпляр axios з конфігурацією користувача. Для цього вам порібно викликати метод create()

Наприклад:

```
axios.create({  
  baseURL: "https://reqres.in/api/",  
  signal: signal,  
  headers: {  
    "Content-Type": "application/json",  
  },  
});
```

create()

Параметри:

- `baseUrl` (строка) - Базовий URL для всіх запитів.
- `headers` (об'єкт) - Об'єкт заголовків HTTP.
- `timeout` (число) - Максимальний час очікування для запиту в мілісекундах.
- `signal` (об'єкт `AbortController`) - може використовуватися для відміни запиту.

Axios methods

- `axios#request(config)`
- `axios#get(url[, config])`
- `axios#delete(url[, config])`
- `axios#head(url[, config])`
- `axios#options(url[, config])`
- `axios#post(url[, data[, config]])`
- `axios#put(url[, data[, config]])`
- `axios#patch(url[, data[, config]])`
- `axios#getUri([config])`

Request config

Параметри:

- url - URL-адреса сервера, яка буде використовуватися для запиту
- method - це метод запиту, який слід використовувати при подачі запиту
- headers - заголовки для запиту
- params - URL-параметри, які надсилаються разом із запитом. Повинні бути звичайним об'єктом або об'єктом URLSearchParams
- Data - дані, які посилаються як тіло запиту. Викорисовуються тільки з методами запиту 'PUT', 'POST', 'DELETE', і 'PATCH'
- Докладніше тут https://axios-http.com/ru/docs/req_config

Response sheme

Відповідь на запит містить наступну інформацію.

- data - це відповідь, надана сервером
- status - це код стану HTTP-запиту
- statusText - це повідомлення про стан HTTP-запиту
- headers - заголовки HTTP-запиту, на які відповів сервер
- config - це конфігурація, яка була надана `axios` для запиту
- request - це запит, який згенерував цю відповідь. // Це останній екземпляр ClientRequest у node.js (у перенаправленнях) та екземпляр XMLHttpRequest у браузері.

Дякую за увагу