## Лабораторная работа №5

## Цель работы:

nознакомиться c возможностями, nредлагаемыми фреймворком Qt, для разработки многопоточных nриложений

## Задание

- Основное задание заключается в доработке функционала обновления, разработка которого производилась в ЛР №4. Нужно интегрировать указанную функцию в само приложение, без использования стороннего клиента. При этом серверная часть приложения остается без изменений (возможны некоторые доработки сервера, без изменения общей клиент-серверной архитектуры);
- 2) Проверка обновления должна осуществляться автоматически по таймеру (QTimer) либо по непосредственному запросу пользователя. Предусмотреть выбор из меню политики обновления (с пользовательским подтверждением, без подтверждения/автоматически);
- 3) Сам процесс обновления должен осуществляться с использованием отдельного потока (QThread) с минимальной вовлечённостью пользователя;
- 4) Необходимо отображать прогресс обновления (для этого можно использовать строку состояния QStatusBar);
- 5) Для демонстрации процесса обновления и независимой работы основного и вспомогательного потоков приложения осуществлять передачу с сервера обновления помимо основных обновляемых компонентов (в соответствии с вариантом задания) одного-двух крупных файлов с произвольным содержимым (например, видео).
- 6) Обновляемые компоненты по вариантам (ЛР №4):
  - 1 DLL, конфигурационный файл (количество точек вражеских кораблей)
  - 2 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
  - 3 DLL, новый уровень
  - 4 DLL, новый уровень
  - 5 DLL, новый уровень
  - 6 DLL, дополнительная фигурка
  - 7 DLL, конфигурационный файл (количество мин, размер поля)
  - 8 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
  - 9 DLL, конфигурационный файл (внешний вид, цвет подсветки для завершившихся мероприятий)
  - 10 DLL, новый уровень
  - 11 DLL, конфигурационный файл (размер поля, основные цвета шариков)
  - 12 DLL, новый уровень, конфигурационный файл (начальная скорость)
  - 13 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
  - 14 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
  - 15 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
  - 16 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)

- 17 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
- 18 DLL, конфигурационный файл (внешний вид, размер поля)
- 19 DLL, конфигурационный файл (внешний вид, размер поля)
- 20 DLL, конфигурационный файл (внешний вид, размер поля)
- 21 DLL, одна дополнительная локация
- 22 DLL, новый уровень
- 23 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
- 24 DLL, конфигурационный файл (внешний вид)
- 7) Процесс обновления логируется. При завершении обновления пользователю выдается соответствующее сообщение.

## ЛИТЕРАТУРА

- 1) Таймеры: Шлее М. Qt 5.10. Профессиональное программирование на C++. c. 524-532.
- 2) Процессы и потоки: Шлее М. Qt 5.10. Профессиональное программирование на C++. c. 533-554.