

# Лабораторная работа №3

## Цель работы:

*научиться разрабатывать и использовать динамические библиотеки (DLL) с использованием Qt*

## Задание

Доработать программу, разработанную в лабораторной работе №1-2, внося следующие изменения:

- 1) Выбрать 3 вспомогательные функции и вынести их описание и реализацию в динамическую библиотеку `helper.dll`. В основном приложении осуществить загрузку реализованных функций во время работы программы (at run-time, с использованием объекта `QLibrary`) и их вызов.
- 2) Выбрать вспомогательный класс и вынести его описание и реализацию в динамическую библиотеку `helper_class.dll`. В основном приложении осуществить загрузку реализованного класса во время компиляции (at compile-time).
- 3) Реализовать окно «О программе» в виде объекта динамической библиотеки `about.dll` с указанием автора программы, группы, курса и краткого описания разработанного приложения.  
Осуществить импорт указанной библиотеки и отображение соответствующего окна при выборе пункта меню «О программе».
- 4) Реализовать расширения для приложения, позволяющие изменять оформление пунктов меню (шрифт, размер, начертание и т.д.). Соответствующие изменения должны происходить при выборе специального пункта меню. Создать как минимум три расширения такого типа.

- 1) [https://wiki.qt.io/How\\_to\\_create\\_a\\_library\\_with\\_Qt\\_and\\_use\\_it\\_in\\_an\\_application](https://wiki.qt.io/How_to_create_a_library_with_Qt_and_use_it_in_an_application)
- 2) Макс Шлее, Qt 5.10. Профессиональное программирование на C++, с. 613–626.