

METODO DI STURN: SIA  $P(x)$  A COEFFICIENTI REALI, SI COSTRUISCE LA SEQUENZA

DI STURN CHE E' UNA SEQUENZA FAMMA:

$$a \rightarrow a \text{ DIVISO } b \\ a = qb + r$$

$$\underbrace{P(x)}_a = q(x) \underbrace{P(x)}_{b} + r(x)$$

DEFINIAMO UN NUOVO POL.  $S_1(x)$

$$S_1(x) := -r_1(x)$$

$$S_2(x) := -r_2(x)$$

$\Rightarrow$

$$P'(x) := q_1(x) S_1(x) + r_1(x)$$

$$S_3(x) := q_2(x) S_2(x) + r_2(x)$$

DONI OP. ADDASSA IL GRADO DEL POL FINO A UN NUMERO FINITO IN PASSI FINO AD UN GRADO ZERO

$$S_2(x) := -r_2(x)$$

$\Rightarrow$

$\Rightarrow \dots$

$$S_4(x) := q_3(x) S_3(x) + r_3(x)$$

→ OTTEMAMO UNA SEQUENZA DI POLINOMI

$S_K(x) \rightarrow$  (ULTIMO POL. NON NULLO)

SEQUENZA DI STURN OBTENNING:

$$P(x) \quad P'(x) \quad S_1(x) \quad S_2(x) \quad \dots \quad S_K(x)$$

$$\text{EX: } P(x) = x^4 - 3x - 1 \rightarrow P'(x) = 4x^3 - 3 \rightarrow S_1(x) = \frac{9}{4}x + 1 \rightarrow S_2(x) = \frac{2443}{729}$$

↓  
POL. DI GRADO ZERO

$$\text{SEQ. } = P(x) \quad P'(x) \quad S_1(x) \quad S_2(x)$$

SIA  $x_0 \in \mathbb{R}$  E CALCOLO:

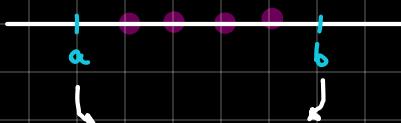
$$P(x_0) \quad P'(x_0) \quad S_1(x_0) \quad S_2(x_0) \quad \dots \quad S_K(x_0) \quad \Rightarrow \text{SONO TUTTI NUMERI, SONO UNA SEQ. DI NUMERI REALI}$$

↓

POSSO CONTROLLARE UNA VARIAZIONE DI SEGNO E CONTARLO.

Th: IL N° DI ZERI REALI E DISTINTI DI  $P(x)$  COMPRESI DA  $[a, b]$  DOVE  $a, b \in \mathbb{R}$  CON  $a < b$  L.C.  $P(a) \neq 0$  E  $P(b) \neq 0$  E' PARI AL (NUMERO DI VARIAZIONI DI SEZIO SEZIONE DI STURN IN  $a$ ) - (NUMERO DI VARIAZIONI DI SEZIONE DI STURN IN  $b$ )

\*  $a < b \Rightarrow$  INTERVALLO BEN DEFINITO



DI SEZIO

$\rightarrow (\text{NUM. VARIAZ. IN } a) - (\text{NUM. DI VARIAZIONI DI SEZIONE IN } b)$

CALCOLO SEQ. DI STURN IN  $a$  E IN  $b$  = NUM DI ZERI

Ex: APPLICO IL Th.

$x$	-2	-1	0	1	2	3	
$p(x)$	21	3	.	.	.	.	
$p'(x)$	-35	-7	.	.	.	.	
$s_2(x)$	$-\frac{7}{2}$	$-\frac{5}{4}$	.	.	.	.	
$s_2(u)$	$\frac{2443}{729}$	/	/	/	/	/	
$S(x)$	2 VAR	2 VAR	1 VAR	1 VAR	0 VAR	0 VAR	

↓

Tab. bispesa

1° INTERVALLO :  $[a, b] = [-2, -1]$

$$S(a) - S(b) = 0 \quad \begin{matrix} 2 & - & 2 \\ S(a) & - & S(b) \end{matrix} \quad \rightarrow \text{non ci sono zeri in } [-2, -1]$$

2° INTERVALLO :  $[a, b] = [-1, 0]$

$$S(a) - S(b) = 1 \Rightarrow \text{ci sono zeri in } [-1, 0]$$

3° INTERVALLO :  $[a, b] = [0, 1]$

$$S(a) - S(b) = 0 \Rightarrow \text{no zeri in } [0, 1]$$

4° INTERVALLO :   

All. della separazione delle radici,  $\rightarrow$  l'intervallo si usa un metodo numerico (genera un insieme di intervalli per calcolare la radice).  
Ciascuno dei quali contiene una sola radice.)



a) BISEZ. + Newton

b) Newton con guess punto medio dell'intervallo e testare numericamente la convergenza.



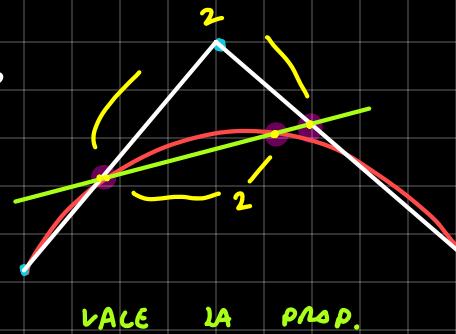
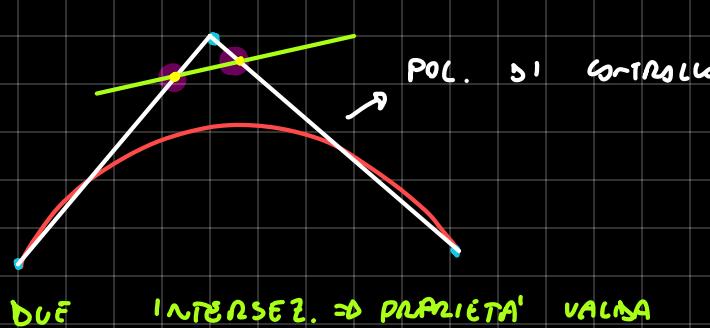
I valori non devono uscire dall'intervallo di ricerca

METODO DI LANG - RIESENFELD PER ZERI POLINOMI MEGLIA BASE DI BERNSTEIN

1) SOLO LE RADICI

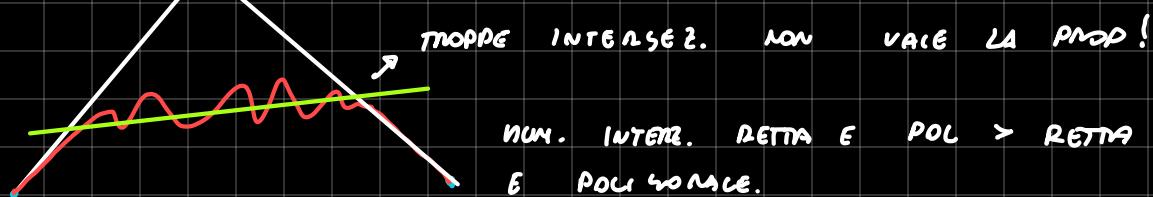
2) CALCOLA OGNI UNA RADICE

**Prop. di VARIATION DIMINISHING (curve piane):** PRESA UNA QUALESiasi RETTA NEL PIANO, IL n° DI INTERSEZIONI (# INTERSEZ.) TRA RETTA E POLINOMIO NELLA BASE DI BERNSTEIN SARÀ SEMPRE  $\leq$  AL NUM. DI INTERSEZ. RETTA E POLINO.



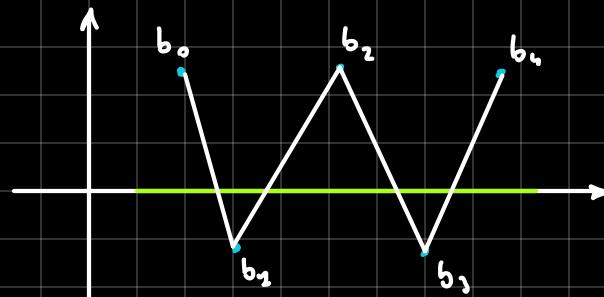
Ci dice che la curva non può oscillare nel poligono di controllo:

NON PUÒ FARE:



Quindi:

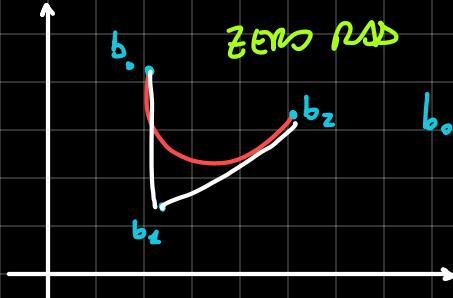
$$p(x) = \sum_{i=0}^n b_i B_{i,n}(x)$$



$b_0, b_1, b_2, b_3, \dots$

(IL NUM. DI RADICI RETTI PER POL. SARÀ)  $\leq$  (NUM. DI VARIAZ. SENZA DPL SUDI COEFFICIENTI)

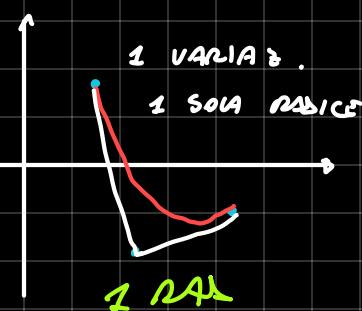
In particolare:



$b_0, b_1, b_2$ , NESSUNA VARIAZIONE

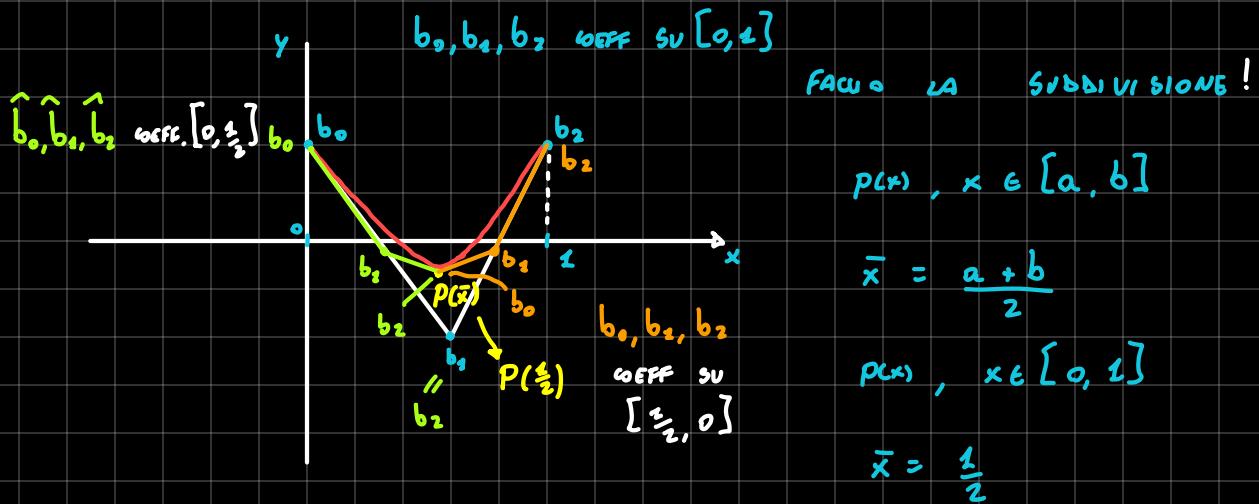
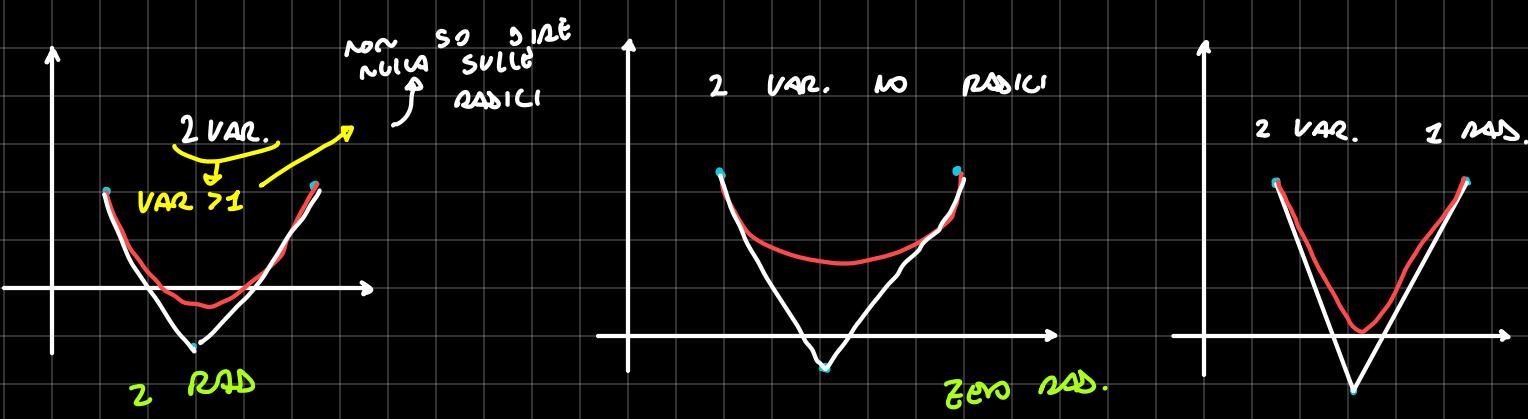
U

NON CI SONO RADICI



1 VARIAZ.

1 SOLO RADICE



> 1 VARIAZIONI DI SEGNO : SI SUBDIVIDE LA CURVA (POLINOMIO) NEI PUNTI MEDIO DEL INTERVALLO DI DEFINIZIONE E SI RIPETE L'ANALISI DEL NUMERO DI VARIAZIONI DI SEGNO DATA SEQUENZA DEI ZERI PER CIASCUA MATTRO SISTEMA.

→ IL PROCEDIMENTO GENERA UN INSIEME DI INTERVALLI GLI ASCUNO BEI QUALI CONTIENE UNA SOCA RADICE.

Passo due : come determinare con accuratezza la radice ?

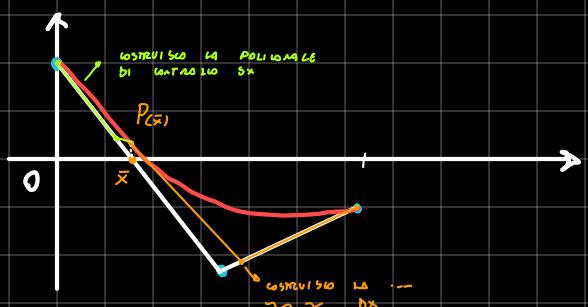
Dopo un polinomio  $P(x)$  di grado  $n$

$$P(x) = \sum_{i=0}^n b_i B_{i,n}(x), \quad x \in [0, z] \text{ t.c. la seq. } b_0, b_1, b_2, \dots \text{ ha una}$$

SOLA VARIAZIONE DI SEGNO, CALCOLA UN PUNTO  $x_0$  IN UN INTERVALLO  $x_0 \in [0, z]$  DI DEFINIZIONE t.c.  $P(x_0) = 0$

(SI PRESE  $\bar{x}$ )

SIA  $\bar{x}$  PUNTO DI INTERSEZIONE POL. DI COMMA E ASSE X. SUBDIVIDIAMO IL POL. IN  $\bar{x}$  CREANDO DUE NUOVE SEQ. DI ZERI RELATIVA A  $[0, \bar{x}]$  E UNA RELATIVA A  $[\bar{x}, z]$ .



Formoliamo il num. di variazioni di segno delle due nuove sequenze.

Si applica il ragionamento riassessivamente fino a quando uno dei coefficienti estremi dei due tratti risulti uguale a zero (entro una certa tolleranza), questo indica nell'estremo corrisponde la radice.

SIANNO DUE CURVE PIANE: Trovare Intersez. b, curve

$$\begin{array}{c} p_n(s) \\ \underbrace{(p_x(s), p_y(s))} \\ q_m(t) \\ \underbrace{(q_x(t), q_y(t))} \end{array}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} p_x(s) = q_x(t) \\ p_y(s) = q_y(t) \end{array} \right. \quad \leftarrow \text{Trovare } s \in t$$

$$\left\{ \begin{array}{l} p_x(s) - q_x(t) = 0 \\ p_y(s) - q_y(t) = 0 \end{array} \right.$$