

# Olivier Laffon

## Développeur frontend



LinkedIn



GitHub



Site web

olivier.laffon.dev@gmail.com

## FORMATIONS

### MASTER

#### EPITECH

2022

Expert en technologies de l'information

## COMPÉTENCES

### Développement back

- Node.JS (Express)
- MongoDB (Mongoose)
- Strapi

### Développement front

- Javascript
- React.JS

### DEVOPS - CI/CD

- Docker (docker-machine)
- CI/CD (Heroku, GitHub, GCP, Netlify)

### Méthodologies

- Agile
- TDD
- Clean code
- BEM
- Mobile first

### Langues

Anglais

## EXPÉRIENCES

### Développeur fullstack

Wemanimy - Février 2022 à avril 2022



#### ▸ CONTEXTE

Développement d'un boilerplate en interne, équipe de 6 personnes..

#### ▸ MA CONTRIBUTION

En tant que développeur, j'ai été chargé de réaliser une solution exploitant le concept d'architecture hexagonale dans un cadre agile.

#### ▸ MISSIONS

- Participer à différentes présentations de principes & méthodes liés à l'agilité et au software craftsmanship
- Développer, au sein d'une équipe, une solution de gestion de notes utilisant l'architecture hexagonale.

#### ▸ RÉSULTATS

- Amélioration de ma compréhension de l'agilité

- Renforcement de mes acquis, y ajoutant des bonnes pratiques de code, au cours de la réalisation d'un projet concret.

#### ‣ ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Node
- NestJS
- ReactJS
- NPM
- Docker
- GitLab

## Développeur fullstack

Auto-entreprise - Avril 2020 à février 2022

#### ‣ CONTEXTE

J'ai travaillé en tant qu'auto-entrepreneur dans le cadre de mon stage de fin d'études.

#### ‣ MA CONTRIBUTION

J'ai été amené à réaliser des applications gravitant autour de la gestion d'une entreprise. (outils de facturation, d'organisation...), en plus de la gestion du client et de la mission principale

#### ‣ MISSIONS

Portage d'un site web d'artiste vers ReactJS. \* Développement d'une solution de génération d'articles et gestion de contenu utilisant la technologie Strapi.

#### ‣ RÉSULTATS

Le site web a été réalisé.

La solution de génération d'article disponible.

#### ‣ ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Node
- NPM
- ReactJS
- Strapi
- GitHub

## Développeur mobile

Fingermind - Septembre 2017 à octobre 2017



#### ‣ CONTEXTE

Depuis 2000, Fingermind, basé à Paris, propose à ses clients grands comptes une solution multiplateforme appelée Whisp qui peut être mise en place sur de nombreux types d'appareils mobiles. Mon rôle était de prendre la succession du responsable de la partie Apple de la solution Whisp.

#### ‣ MA CONTRIBUTION

J'ai aidé à corriger un défaut de la partie Vrml (affichage en 3d) de la solution Whisp, ainsi qu'à faciliter la prise d'information par le biais de cette solution en dynamisant la fonctionnalité de recherche

#### ‣ ENVIRONNEMENT TECHNIQUE

- Objective-C, XCode
- C#, Microsoft Visual Studio