三、实现

一、概念

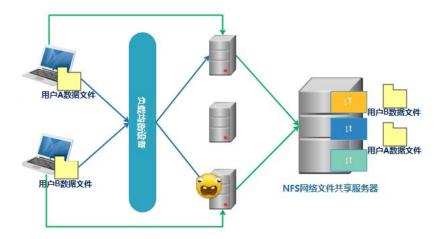
NFS (Network File System)即网络文件系统,它允许网络中的计算机之间通过TCP/IP网络共享资源。在NFS的应用中,本地NFS的客户端应用可以透明地读写位于远端NFS服务器上的文件,就像访问本地文件一样。

最早由sun公司开发,是类unix系统间实现磁盘共享的一种方法。

缺点:

- 1: nfs属于本地文件系统,在高并发场景和大存储量下,需要使用分布式存储mfs, FastDFS, tfs(taobao)等。
- 2: 客户端的数据都是通过明文传送。客户端没有用户认证机制,安全性能一般,所以建议一般在局域网内使用。
- 3: 容易发生单点故障,即server服务器宕机所有的客户端都不能访问。

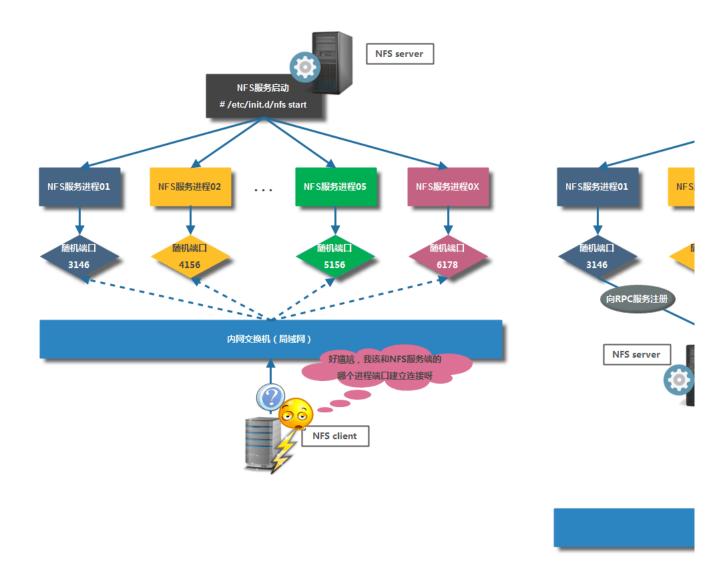
使用场景:web集群中NFS服务器主要用于存储用户上传的信息,方便集群中机器获取用户数据。如图片 附件 头像 视频 音频。



二、工作原理

NFS服务依赖于RPC(Remote Procedure Call)服务。nfsd默认端口2049,实际使用过程中因为需要提供不同的服务,因此NFS启动时还会随机调用系统的空闲端口。在centos5.x中默认调用1024以下端口,centos6.x后默认调用的端口号一般较大,30000以上。因为NFS随机端口的原因所以需要RPC服务来和client端确认传输端口等。

因为NFS服务启动时需要向RPC注册端口信息,所以RPC要在NFS服务启动之前启动。



在NFS server上创建用于共享的目录/data, client用mount将/data挂载到自己本地一个目录上,挂载目录可以和/data名称不同。将挂载信息写入本机开机启动文件里 如 /etc/rc.local客户端无需启动NFS服务,但需要启动RPC服务。

三、实现

1.NFS的安装

```
1 apt-get install nfs-kernel-server # 安装 NFS服务器端
2 apt-get install nfs-common # 安装 NFS客户端
```

2.查看nfs的端口是否打开

```
root@ubuntu:/mnt/hgfs/share/ts# netstat -tl

Active Internet connections (only servers)

Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State

.....

tcp 0 0 *:nfs *:* LISTEN

tcp6 0 0 [::]:nfs [::]:* LISTEN
```

7

3.创建nfs共享目录 /home/nfs , 在里面新建一个文件1.txt来共享

```
1 root@ubuntu:/home/nfs# ls
2 1.txt
```

4.修改nfs配置文件/etc/exports

在ubuntu中, /etc/exports是nfs服务器的全局配置文件。

配置文件中一行即为一条配置项,用于指明网络中"哪些客户端"共享"哪些目录资源"。将创建的共享目录添加到其中,后面加上* (rw,sync,no_root_squash,no_subtree_check)参数。

修改了 "/etc/exports" 文件,需要重启 NFS 服务,以刷新 NFS 的共享目录。

5.再重启一下nfs服务

```
1 /etc/init.d/nfs-kernel-server restart
```

6.测试 NFS 服务器

```
1 mount -t nfs 192.168.31.6:/home/nfs /mnt -o nolock
```

192.168.31.6 为主机 ip, /home/nfs 为主机共享目录, /mnt 为设备挂载目录, 如果指令运行没有出错, 则 NFS 挂载成功, 在主机的 /mnt 目录下应该可以看到/home/nfs目录下的内容, 如需卸载使用

```
1 umount /mnt
```

7. 开发板挂载 ubuntu

- ① 首先确定 ubuntu 可以上网,然后将开发板联网,使其与 ubuntu 在同一网段下(方式有很多种这里给出参考:1.将开发板接在电脑所连的路由器或交换机上 2.将开发板连接电脑的网口,使用虚拟网卡,桥接)
- ② 确定开发板与ubuntu之间可以 ping 通:

```
1 ping 192.168.31.6
```

③ 开发板端输入

```
1 mount -t nfs 192.168.31.6:/nfsroot /mnt -o nolock
```

如果没有报错即为挂载成功。