

[FDT] FOOD TIME

Documentação da Aplicação Mobile

Versão 1.1

Taguatinga-DF, 05 de maio de 2025.

## Sumário

Sumário .....	2
Componentes do Projeto Mobile.....	3
1. Introdução.....	4
2. Visão Geral do Produto .....	4
3. Abreviações e Acrônimos.....	4
4. Envolvidos e Usuários.....	4
5. Requisitos da Aplicação Mobile.....	5
5.1. Funcionais .....	5
5.2. Não-Funcionais.....	5
5.3. Regras de Negócio.....	5
6. Caso de Uso.....	7
7. Anexos (protótipos, imagens do APP, arquitetura e documentos auxiliares) .....	8

## Componentes do Projeto Mobile

Matrículas	Nomes
202310445	Lucas Gabriel Alves Albernaz
202311493	Diego Araujo Barbosa

## 1. Introdução

Com o crescimento das vendas online, tornou-se essencial para empresas terem uma plataforma de loja virtual que permita um gerenciamento eficiente de produtos e pedidos. Pequenos e médios empreendedores enfrentam dificuldades em organizar estoques, processar pedidos e manter um atendimento ágil aos clientes.

Pensando nisso, o APP FOOD TIME foi idealizado para proporcionar uma solução prática e intuitiva para lojas virtuais, permitindo o cadastro, gerenciamento e controle de produtos, pedidos e clientes, facilitando a operação do negócio.

## 2. Visão Geral do Produto

O APP FOOD TIME tem como objetivo principal fornecer, de forma intuitiva e eficaz, um sistema de gerenciamento de produtos e pedidos, permitindo:

- Inclusão, edição e exclusão de produtos;
- Controle de estoque e disponibilidade;
- Gerenciamento de pedidos e status de entrega;
- Cadastro e acompanhamento de clientes e suas compras;
- Emissão de relatórios sobre vendas e produtos mais procurados.

## 3. Abreviações e Acrônimos

- BD – Banco de Dados;
- CET – *Conto eFootball Trading*;
- xxxx – xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx;
- xxxx – xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx;

## 4. Envolvidos e Usuários

### Envolvidos no Desenvolvimento

- Desenvolvedor: Cria e atualiza o aplicativo.
- Designer: Cuida da aparência e facilidade de uso do app.
- Testador (QA): Verifica se o app está funcionando corretamente.
- Gerente de Projeto: Organiza o time e garante que tudo seja feito no prazo.
- Cliente/Empreendedor: Pessoa ou empresa que pediu o app e aprova as funcionalidades.

### Usuários do Aplicativo

- Dono da loja: Usa o app para cadastrar produtos, acompanhar pedidos e vendas.
- Funcionários da loja: Usam o app para ajudar no controle de pedidos e estoque.
- Clientes (opcional): Podem usar o app para fazer pedidos e acompanhar a entrega (se essa função estiver disponível).

## 5. Requisitos da Aplicação Mobile

### 5.1. Funcionais

#### 5.1.1. [RF01] Cadastro de produtos

O sistema deve permitir ao usuário adicionar novos produtos com nome, descrição, imagem, preço e quantidade em estoque.

#### 5.1.2. [RF02] Edição e exclusão de produtos

O sistema deve permitir editar ou excluir produtos cadastrados anteriormente.

#### 5.1.3. [RF03] Controle de estoque

O sistema deve atualizar automaticamente o estoque após cada venda e permitir a visualização da disponibilidade dos produtos.

#### 5.1.4. [RF04] Cadastro e gerenciamento de pedidos

O sistema deve registrar pedidos realizados pelos clientes e permitir o acompanhamento do status (pendente, em preparação, enviado, entregue).

#### 5.1.5. [RF05] Cadastro de clientes

O sistema deve permitir o cadastro de clientes com nome, e-mail, telefone e histórico de compras.

#### 5.1.6. [RF06] Geração de relatórios

O sistema deve gerar relatórios sobre vendas realizadas, produtos mais vendidos e desempenho geral do negócio.

## **5.2. Não-Funcionais**

### **5.2.1. [RNF01] Interface amigável**

A aplicação deve ter uma interface simples, responsiva e de fácil navegação para o usuário.

### **5.2.2. [RNF02] Compatibilidade com Android e iOS**

A aplicação deve funcionar em dispositivos móveis com sistemas operacionais Android e iOS.

### **5.2.3. [RNF03] Segurança dos dados**

Todos os dados de clientes, pedidos e produtos devem ser armazenados de forma segura com autenticação e criptografia.

### **5.2.4. [RNF04] Desempenho**

O sistema deve ter tempo de resposta inferior a 3 segundos para todas as ações do usuário.

### **5.2.5. [RNF05] Backup automático**

O sistema deve realizar backup automático do banco de dados diariamente.

## **5.3. Regras de Negócio**

### **5.3.1. [RN001] Estoque mínimo**

Produtos com estoque igual ou inferior a 5 unidades devem gerar um alerta para reposição.

### **5.3.2. [RN002] Atualização de status de pedido**

A cada mudança de status do pedido, o cliente deve ser notificado automaticamente via e-mail ou notificação no app.

### **5.3.3. [RN003] Acesso ao aplicativo Mobile**

Somente usuários autenticados com login e senha poderão acessar as funcionalidades administrativas da aplicação.

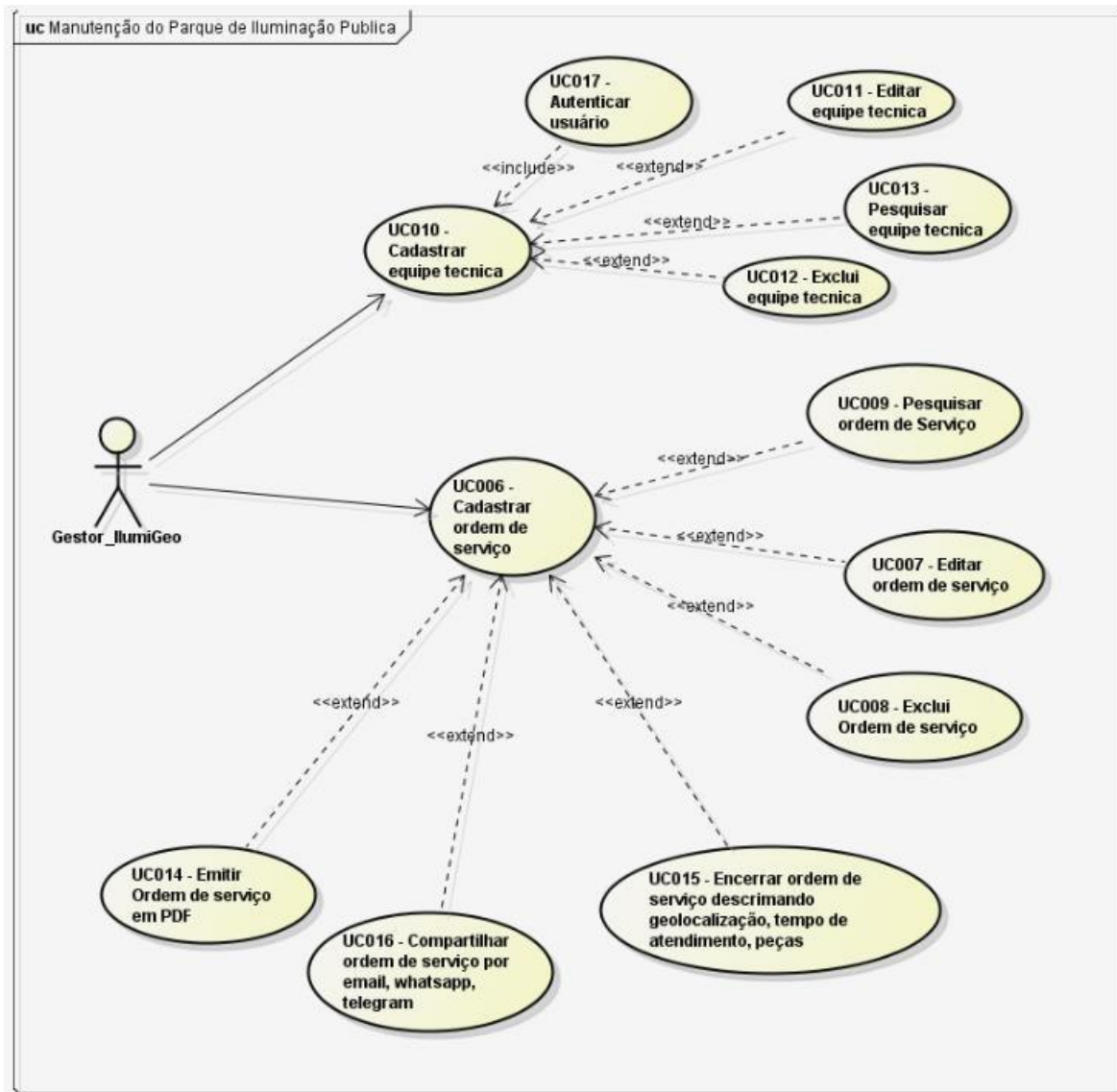
### **5.3.4. [RN004] Preço promocional**

O sistema deve permitir aplicar descontos promocionais temporários nos produtos, com data de início e fim.

### **5.3.5. [RN005] Cancelamento de pedidos**

Pedidos só podem ser cancelados se ainda estiverem no status "Pendente".

## 6. Caso de Uso





## **7. Anexos (protótipos, imagens do APP, arquitetura e documentos auxiliares)**