

[FDT] FOOD TIME

Documentação da Aplicação Mobile

Versão 1.0

Taguatinga-DF, 10 de março de 2025.

Sumário

Sumário	2
Componentes do Projeto Mobile.....	3
1. Introdução	4
2. Visão Geral do Produto	4
3. Abreviações e Acrônimos	4
4. Envolvidos e Usuários	4
5. Requisitos da Aplicação Mobile	5
5.1. Funcionais	5
5.2. Não-Funcionais	5
5.3. Regras de Negócio	5
6. Caso de Uso	7
7. Anexos (protótipos, imagens do APP, arquitetura e documentos auxiliares).....	8

Componentes do Projeto Mobile

Matrículas	Nomes
202310445	Lucas Gabriel Alves Albernaz
202311493	Diego Araujo Barbosa

1. Introdução

Com o crescimento das vendas online, tornou-se essencial para empresas terem uma plataforma de loja virtual que permita um gerenciamento eficiente de produtos e pedidos. Pequenos e médios empreendedores enfrentam dificuldades em organizar estoques, processar pedidos e manter um atendimento ágil aos clientes.

Pensando nisso, o APP FOOD TIME foi idealizado para proporcionar uma solução prática e intuitiva para lojas virtuais, permitindo o cadastro, gerenciamento e controle de produtos, pedidos e clientes, facilitando a operação do negócio.

2. Visão Geral do Produto

O APP FOOD TIME tem como objetivo principal fornecer, de forma intuitiva e eficaz, um sistema de gerenciamento de produtos e pedidos, permitindo:

- Inclusão, edição e exclusão de produtos;
- Controle de estoque e disponibilidade;
- Gerenciamento de pedidos e status de entrega;
- Cadastro e acompanhamento de clientes e suas compras;
- Emissão de relatórios sobre vendas e produtos mais procurados.

3. Abreviações e Acrônimos

- BD – Banco de Dados;
- CET – *Conto eFootball Trading*;
- XXXX – XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX;
- XXXX – XXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXXX;

4. Envolvidos e Usuários

Descrever aqui sobre os envolvidos no desenvolvimento da Aplicação Mobile e o perfil do usuário que irá utilizar o Aplicativo Mobile.

5. Requisitos da Aplicação Mobile

5.1. Funcionais

5.1.1. [RF01] XXXXXXX

5.1.2. [RF02] YYYYYYY

5.1.3. [RF03] VVVVVVV

5.1.4. [RF04] RRRRRRR

5.1.5. [RF05] TTTTTTT

5.1.6. [RF06] XXXXXXX

5.2. Não-Funcionais

5.2.1. [RNF01] XXXXXXXX

5.2.2. [RNF02] XXXXXXXX

5.2.3. [RNF03] XXXXXXXX

5.2.4. [RNF04] XXXXXXXX

5.2.5. [RNF05] XXXXXXXX

5.3. Regras de Negócio

5.3.1. [RN001] XXXXXXXX

XX
XX
XX.

5.3.2. [RN002] XXXXXXXX

XX
XX
XX.

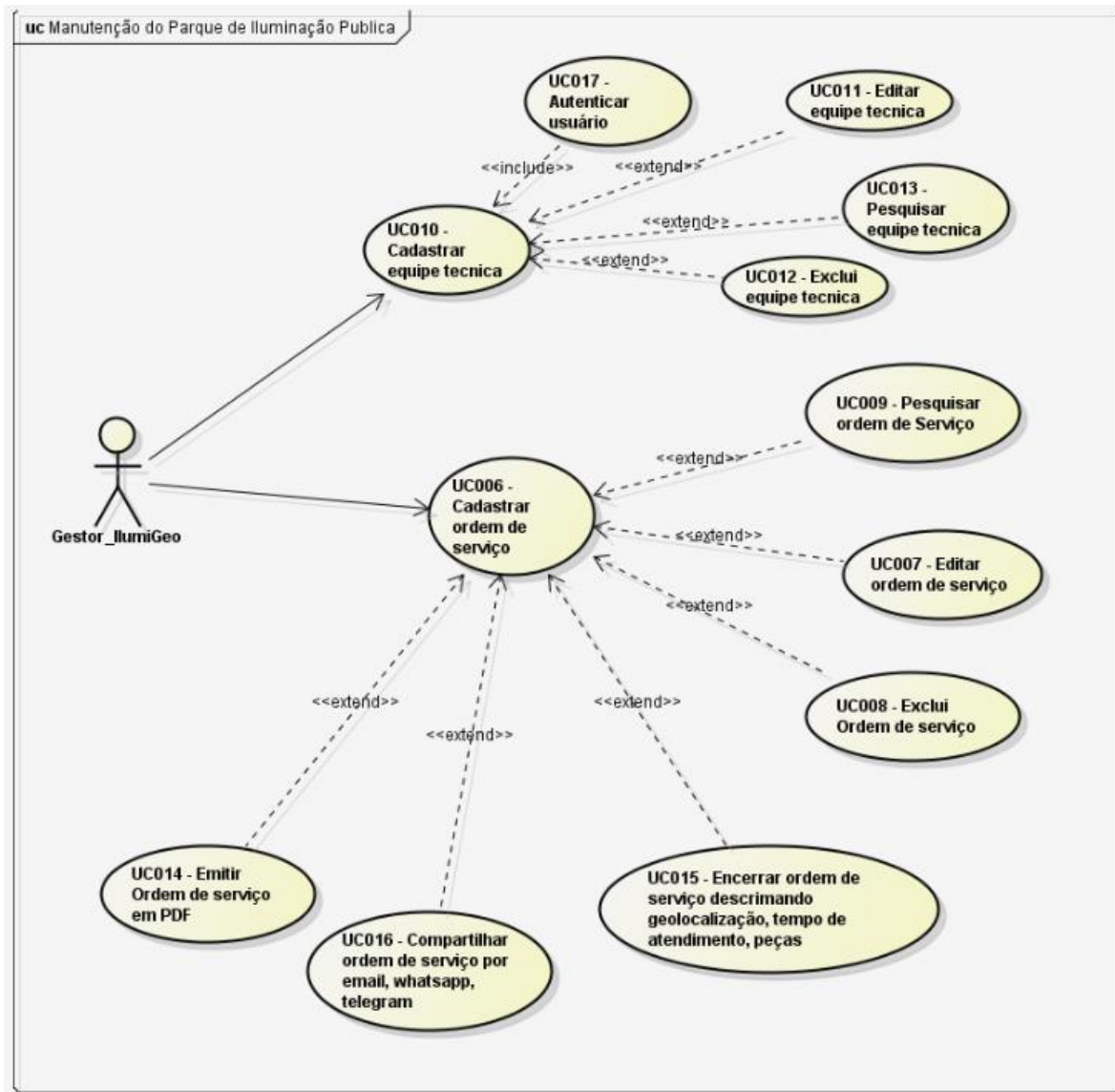
5.3.3. [RN003] Acesso ao aplicativo Mobile

XX
XX
XX.

5.3.4. [RN005] Inserir xxxx

XX
XX
XX.

6. Caso de Uso



7. Anexos (protótipos, imagens do APP, arquitetura e documentos auxiliares)