

Proyecto 3

Para este proyecto crearan una aplicación que permitirá fijar alarmas (ustedes fijen el máximo, mínimo 2), ya sea que el usuario las programe a una hora específica, o que se active en cierta cantidad de tiempo (cuenta regresiva). Consideren que el usuario puede reiniciar su teléfono y la alarma debe seguir funcionando.

Para las alarmas en cuenta regresiva, deberán usar una notificación continua mostrando el tiempo faltante ya sea con numeros o usando porcentajes (esta notificación no debe ser eliminable por el usuario), esta debe tener la opción de cancelar la alarma.

Las alarmas mandaran una notificación cuando se activen, si quieren pueden hacer que se abra una pantalla de su programa cuando ocurra esto (opcional).

No hay una cantidad de pantallas fijas para este proyecto, igual que en el proyecto pasado, consideren y chequen el paradigma del material design, y apeguense a este, su aplicación debería ser sencilla y fácil de usar (es una alarma).

Para llevar a cabo el proyecto necesitaran repasar y usar los temas de: notificaciones, alarm manager, servicios y broadcasts. También requerirán almacenar datos, este tema lo empezaremos el miércoles 22/11.

Como siempre, para dudas estamos su ayudante y yo para apoyarlos.