

Proyecto 4

Para este proyecto se conectarán a: <https://jsonplaceholder.typicode.com/photos> (igual que en el proyecto 2) para descargar los álbumes. La primera vez que corra su programa, se conectará a esa página usando un AsyncTaskLoader para descargar todos los álbumes, y tendrá que guardarlos en una base de datos, para que después usen un CursorLoader y un RecyclerView para mostrarlos, para usar el CursorLoader necesitarán crear un ContentProvider.

Cuando el usuario de click en alguno de los álbumes, deberá abrirse otra Actividad con los detalles de este, e incluirá una opción en su menú para poder borrar el álbum.

Las siguientes veces que corra su programa no tendrá que conectarse. Pero el programa debe incluir un menú con 3 opciones:

Refrescar: Al presionar esta opción, su programa debe conectarse a esa misma página web para que vuelva a descargar los álbumes(sin duplicarlos).

Agregar: Esta opción nos permitirá agregar un nuevo álbum, tiene que abrir o un Dialog o un Activity donde el usuario ingresara los datos del álbum(y la opción de cancelar o aceptar).

Settings: Al seleccionar esta opción, el programa mostrara un Activity para configurar los settings (Usando SettingsActivity, y su RecyclerView debe escuchar a los cambios en los settings). Los settings tendrán 3 opciones:

Una lista para ver porque parámetro quiere ordenados los datos, ya sea por id o por título.

Igual que en proyectos anteriores, el diseño de su app debe apegarse al Material Design que recomienda Google.

Una opción para actualizar automáticamente los álbumes cuando haya WiFi(una vez al día, usando el JobScheduler) (1 punto)

Crear un segundo programa que cheque si existe el ContentProvider que crearon previamente, y si existe muestre el número de álbumes actualmente. (1 punto)

En vez de tener el botón de refrescar en el menú, usar alguna biblioteca que permita la funcionalidad de jalar la lista hacia abajo para refrescar la información (como lo hace FB o Gmail). (1 punto)

Agregar la opción de agregar la imagen de un álbum a la galería de Android (usando el ContentProvider MediaStore). (2 puntos)