

Flores Gonzalez Luis Brandon.
Ernesto Rubén Palacios Gómez.

Primero se pasa por el main de la carpeta intérprete y después por el de la carpeta ejecutor.

Importante: Solo soporta las instrucciones vistas en el laboratorio. Además no se puede terminar con salto de línea.

El compilador se encuentra en la carpeta "practica09".

Diseño del programa:

Por cada archivo se va hacer una representación. Estos son los siguientes:

ALU.c
BancoRegistros.c
FlujoDatos.c
funcionesCadenas.c
main.c
UnidadControl.c

Donde van a estar definidas esas estructuras respectivamente

Un archivo donde estén definidas tres funciones

- Una que cambie de binario a un entero
- Y una que pase de un entero a una cadena
- una que pase un entero a una cadena

Tabla con las señales de control de cada instrucción:

Instr.	RegWr	ALUSr1	ALUSr2	ALUCtrl	PCSr	MRd	MWr	RegSrc
LW R3,120(R2)	1	1	0	Suma	0	1	0	0
SW R3,120(R2)	0	1	0	Suma	0	0	1	x
BEQZ R3,salto1	0	0	0	Suma	1	0	0	x
LH	1	1	0	Suma	0	1	0	0
LB	1	1	0	Suma	0	1	0	0
SH	0	1	0	Suma	0	0	1	x
SB	0	1	0	Suma	0	0	1	x
ADDI	1	1	1	Suma	0	0	0	1
SUBI	1	1	1	Resta	0	0	0	1
ANDI	1	1		Suma	0	0	0	1
ORI	1	1		Suma	0	0	0	1
BEQ	0	0	0	Suma	1	0	0	x
BGT	0	0	0	Suma	1	0	0	x
JR	0	0	0	Suma	1	0	0	x
ADD R3,R2,R1	1	1	1	Suma	0	0	0	1
SUB R3,R2,R1	1	1	0	Resta	0	0	0	1
AND	1	1		Suma	0	0	0	1
OR	1	1		Suma	0	0	0	1
J	0	0	0	Suma	1	0	0	x