

Computación Concurrente 2018-1

Práctica 3 - El Problema de los Fumadores

fecha de entrega: **lunes 4 de diciembre**

Requisitos de la práctica:

Implementar en Java una solución al problema de los fumadores.

El programa deberá iterar 15 veces, donde cada iteración consiste en lo siguiente:

- El agente provee materiales e imprime en pantalla un mensaje que indica que los materiales están sobre la mesa y cuáles materiales son.
- El fumador adecuado toma los materiales e imprime un mensaje que indica que está comenzando a fumar y de qué fumador se trata.
- El fumador espera una décima de segundo.
- El fumador imprime un mensaje en pantalla que indica que ha terminado de fumar y notifica al agente para comenzar la siguiente iteración.

Pueden utilizar cualquier solución del problema, ya sea con semáforos, monitores o cualquier otra herramienta de sincronización que les parezca adecuada.

Deben elaborar también un reporte en el que expliquen con todo detalle cómo funciona solución que implementaron.

No olviden comentar su código para facilitar la lectura y entendimiento del mismo.

Un código bien comentado, que refleje un buen entendimiento de los temas, puede afectar positivamente su calificación para la práctica.

Lineamientos de entrega:

Enviar un correo electrónico a la dirección del ayudante de laboratorio que es:

Fernando_michel@ciencias.unam.mx

El asunto del correo deberá ser:

[Concurrente] Práctica 3

Enviar adjunta en el correo una carpeta comprimida en un formato común (.zip, .tar, .tgz, .rar, etc), con nombre en el formato P3<nombreApellido>, por ejemplo

P3FernandoMichel.tar

La carpeta deberá contener los archivos fuente de su programa, su reporte (de preferencia en formato .pdf) y un archivo de texto de nombre readme en el que se incluya el nombre y número de cuenta del alumno y se indique cuál es la clase principal, así como cualquier otro comentario o aclaración que consideren pertinente.

Por favor envíen solamente estos tres elementos (el reporte, el readme y el código fuente), no todo un proyecto de Netbeans, Eclipse o cualquier otro IDE.

La práctica deberá enviarse a más tardar a las 23:50 del día de entrega.

no se recibirán prácticas posteriores a ese momento.