Introducción a Ciencias de la Computación I 2015-1

Práctica 4

Profesor: José de Jesús Galaviz Casas Ayud. lab.: Roberto Monroy Argumedo Ayud. lab.: Emmanuel García Ysamit

18 de septiembre del 2014

1. Objetivos

Prácticar el uso de estructuras de control if, for, while y switch.

2. Desarrollo

Consideremos la siguiente canción:

Hey Jude
The Beatles

Hey Jude, don't make it bad. Take a sad song and make it better. Remember to let her into your heart, Then you can start to make it better.

Hey Jude, don't be afraid. You were made to go out and get her. Remember to let her under your skin, Then you begin to make it better.

And anytime you feel the pain, hey Jude, refrain, Don't carry the world upon your shoulders. For well you know that it's a fool who plays it cool By making his world a little colder.

Na na na na na na na na na na.

Hey Jude, don't let me down. You have found her, now go and get her. Remember to let her into your heart, Then you can start to make it better.

So let it out and let it in, hey Jude, begin, You're waiting for someone to perform with. And don't you know that it's just you, hey jude, you'll do, The movement you need is on your shoulder.

Na na na na na na na na na na.

Hey Jude, don't make it bad.

Take a sad song and make it better.

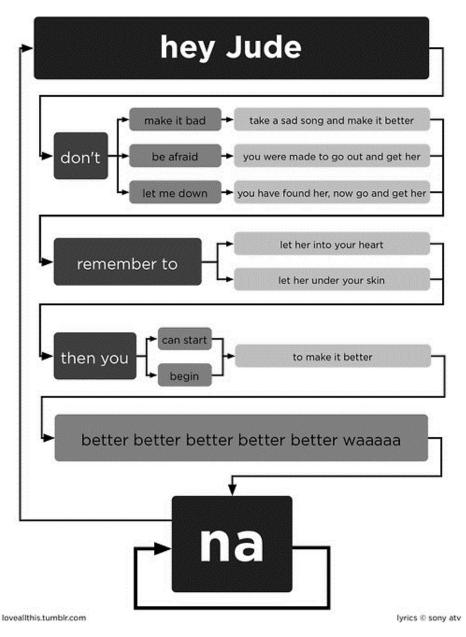
Remember to let her under your skin,

Then you'll begin to make it

Better better better better better, oh.

Na na na na na na na na na na, hey Jude.

Podemos observar cierta estructura en diferentes segmentos de la canción, ésta estructura la podmeos representar con el siguiente diagrama de flujo:

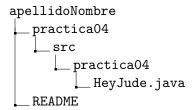


3. Actividades

• Utilizando las estructuras de control if, for, while y switch, las declaraciones de cadenas en el archivo de código fuente HeyJude.java y los métodos print y println, escribe un programa que imprima en pantalla la letra de la canción siguiendo la idea del diagrama de flujo. En el código funte, solamente puede usar cada cadena una vez.

4. Observaciones

Al finalizar deberás enviar al correo electrónico practicasicc2015@googlegroups.com con asunto [Practica03] con el código fuente generado en un archivo tar con la siguiente estructura:



En donde apellido Nombre lo sustituirás por tu nombre y apellido y README es un archivo de texto plano en donde se encontrará tu nombre completo comenzando por tus apellidos.

Recuerda que debes respetar las convenciones de código y que éste debe de estar completamente documentado.