

Introducción a Ciencias de la Computación I

2015-1

Práctica 5

Profesor: José de Jesús Galaviz Casas
Ayud. lab.: Roberto Monroy Argumedo
Ayud. lab.: Emmanuel García Ysamit

30 de septiembre del 2014

1. Objetivos

Practicar el uso de arreglos, estructuras de control `if`, `for`, `while` y `switch` y conocer métodos de la clase `String`.

2. Desarrollo

Implementa la clase `ArrayString` la cual representará una cadena de caracteres como un arreglo de caracteres. Implementa la siguiente lista de métodos para la clase, consulta la documentación de la clase `String` de Java para conocer el comportamiento de los métodos.

1. `ArrayString()`
2. `ArrayString(String str)`
3. `ArrayString(char[] str)`
4. `char charAt(int index)`
5. `String toString()`
6. `void replace(char oldChar, char newChar)`
7. `int indexOf(char ch)`

8. `int indexOf(char ch, int fromIndex)`
9. `int lastIndexOf(char ch)`
10. `int lastIndexOf(char ch, int fromIndex)`
11. `int length()`
12. `boolean endsWith(ArrayString sufix)`
13. `boolean equals()`
14. `boolean isEmpty()`
15. `boolean startsWith(String prefix)`
16. `ArrayString trim()`
17. `ArrayString concat(ArrayString str)`
18. `ArrayString substring(int beginIndex, int endIndex)`

3. Observaciones

Al finalizar deberás enviar al correo electrónico `practicasicc2015@googlegroups.com` con asunto [Practica05] con el código fuente generado en un archivo tar con la siguiente estructura:

```
apellidoNombre
├── practica05
│   ├── src
│   │   └── practica05
│   │       └── ArrayString.java
└── README
```

En donde `apellidoNombre` lo sustituirás por tu nombre y apellido y `README` es un archivo de texto plano en donde se encontrará tu nombre completo comenzando por tus apellidos.

Recuerda que debes respetar las convenciones de código y que éste debe de estar completamente documentado.