

Búsqueda con adversarios

Inteligencia Artificial

Flores González Luis Brandon

24 de Febrero del 2017

Escribir los pasos de los algoritmos

1. Minimax (basta con asignar los valores a los nodos)

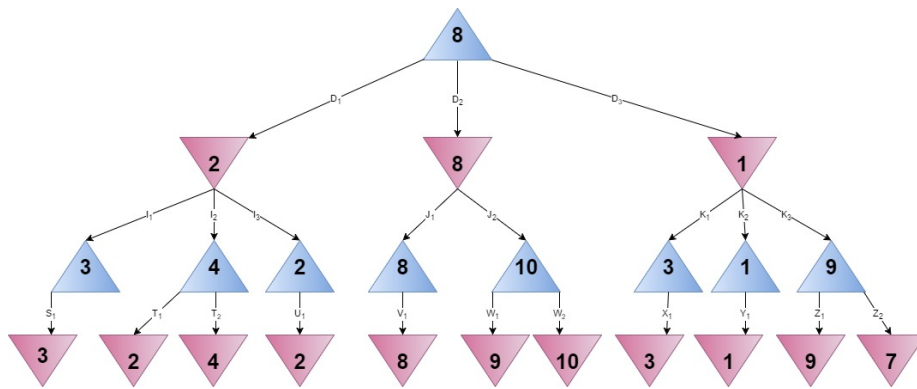


Figura 1: Minimax

2. Minimax con poda $\alpha - \beta$ (detallar cómo y en qué orden se van actualizando los valores de α y β)

Se usa recorrido en profundidad, cada imagen corresponde a un paso, cada nodo se ha etiquetado con los valores correspondientes. Además cada rama que no se toma en cuenta esta de color rojo y el resultado final esta de color verde.

