Pierwotnym tematem projektu było sztucznej inteligencji do programu "Gra w statki" (napisany w poprzednim semestrze). Po przeanalizowaniu dostępnych rozwiązań (w internecie) nie znalazłem żadnego, które poruszałoby przedstawiony przeze mnie problem. Z tego względu zdecydowałem się na zmianę tematu mojego projektu.

Moim nowym tematem projektu jest napisanie programu, który rozpoznaje cyfry od 0-9.