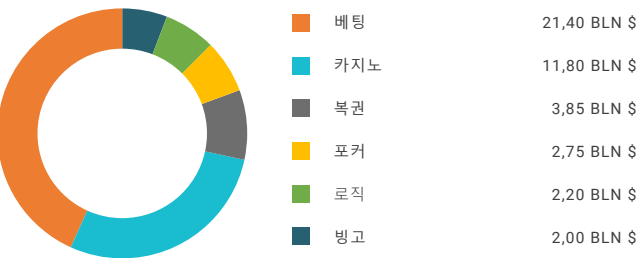


갬블링 시장

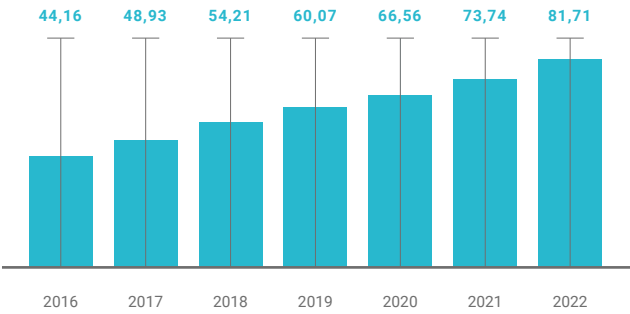
갬블링 시장

2016 년 세계 갬블링 수익



오늘날 베팅은 모바일 갬블링 애플리케이션에서 가장 인기 있는 버전입니다.

세계 온라인 갬블링 시장, (단위: 미국 10억 달러)



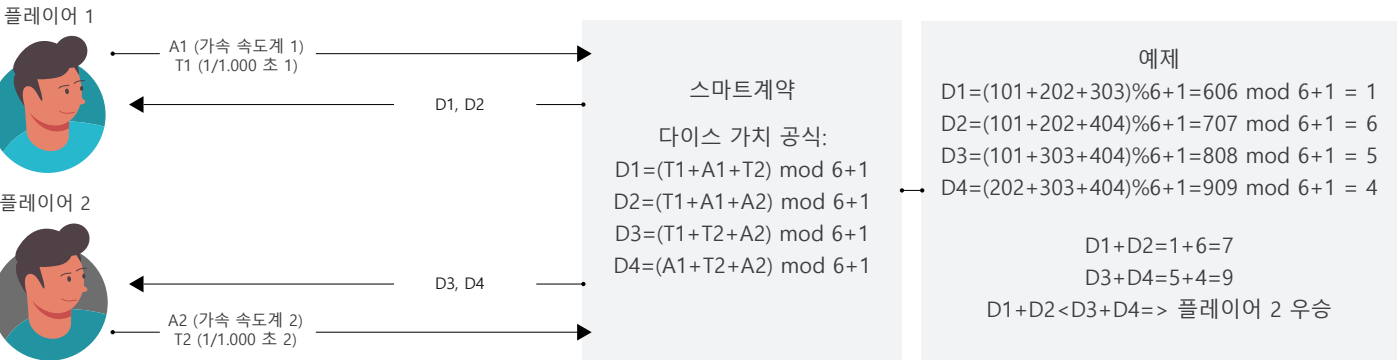
H2 갬블링 자본 분석에 따르면, 온라인 갬블링의 전세계 수입은 2016 년 440 억 달러를 기록했습니다. 시장 규모는 복합 연간 성장률 10,8 % 으로 817 억 달러에 달할 것으로 예측됩니다. 시장 개발과 함께, 갬블링 목적을 위한 모바일 사용량의 비중은 계속 성장하고 있습니다.

회사 소개

다이스게임은 P2P 게임을 위한 공정하고 투명한 기반을 구축하는 분산형 그래핀 기반 플랫폼입니다. 우리는 모든 게임 논리를 블록체인을 기반으로 하는 스마트 계약으로 포장하여 사용자의 신뢰를 얻습니다. 다이스게임에 통합 된 그래핀 기술은 낮은 수수료와 고속 트랜잭션을 허용합니다. 플랫폼은 우승 확률의 50 % 까지 P2P 게임을 위한 게임장을 제공합니다. 우리는 다이스게임 플랫폼의 모든 것을 분산시킵니다: 화이트 박스 알고리즘, 명확하고 사용자 친화적 인 게임 조건, 빠르고 투명한 거래, 예금과 인출에 대한 제한이 없습니다.



작동원리

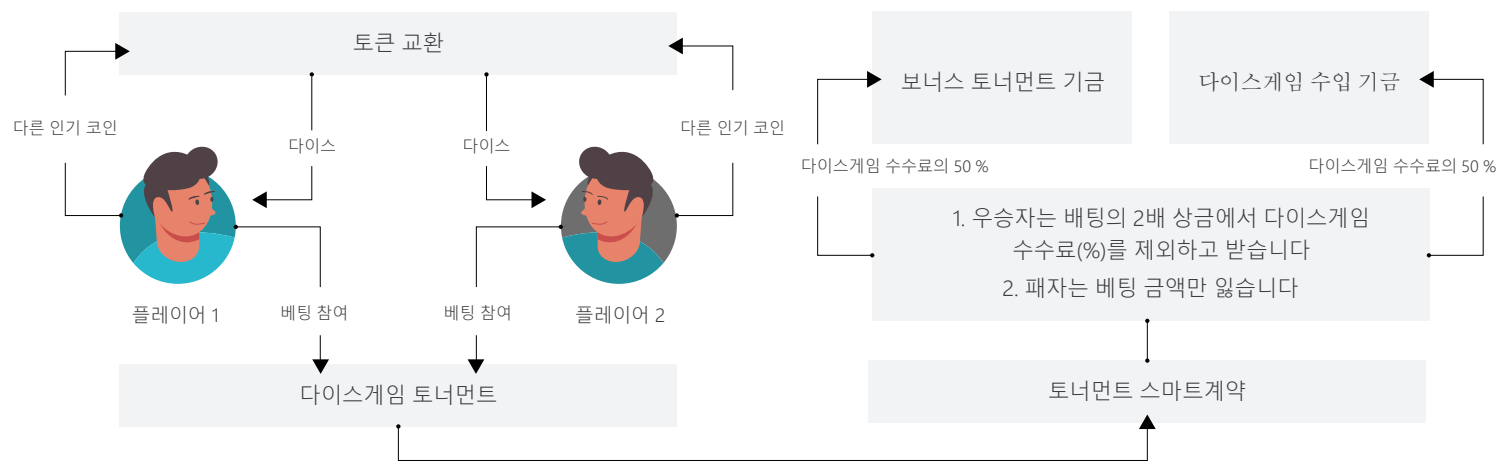


특징

	주사위	룰렛	포커	복권	블랙잭	슬롯
게임의 단순 규칙	●	○	○	●	○	○
특정 기술 및 배경 불필요	●	○	○	●	○	○
개인간(P2P) 게임	●	○	○	○	○	○
토너먼트 형식의 게임	●	○	●	○	○	○
빠른 게임 세션	●	●	○	○	●	●
실제 상금이 있는 무료 토너먼트	●	○	○	○	○	○
우승 확률 50% 까지	●	●	○	○	●	○
최소 1 참가자로 구성된 토너먼트	●	○	○	○	○	○

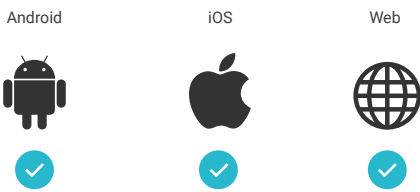
경제학

이 프로젝트의 개념은 정규 보너스 토너먼트 (BT)를 실시하는 것입니다. 모든 새로운 토너먼트 또는 일대일 게임은 BT의 상금 기금에 지속적으로 기여합니다. 플랫폼에 의해 부과된 수수료의 절반은 모든 보너스 토너먼트간에 분배되는 BT의 공통 상금으로 이동합니다. 다이스게임 플랫폼의 첫 번째 보너스 토너먼트에는 발행된 전체 다이스 토큰 중 5 %의 상금 기금이 있습니다. 이 BT에 참여하는 데 필요한 투자는 전혀 없습니다.



데모 솔루션(MVP)

데모 솔루션(MVP)이 준비되어 있으며 애플 앱과 안드로이드 앱 및 인터넷 웹에서 사용할 수 있습니다.



프로젝트 팀

우리 팀의 각 멤버는 미래의 목표를 달성하기 위한 가방과 수하물인 독특한 기술을 보유하고 있습니다.