## **How To: Comment lancer le programme**

Le projet a été écrit complètement en Python orienté objet à l'aide de la librairie tkinter, l'interface graphique standard de Python.

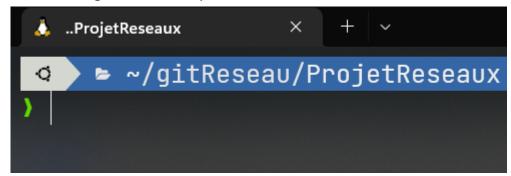
Dans le cas où cette librairie n'est pas installée, s'il vous plaît, installez la version la plus récente de tkinter à l'aide des liens ci-dessous:

En Windows: How to Install Tkinter in Windows? - GeeksforGeeks

En Linux: <u>How to Install Tkinter on Linux? - GeeksforGeeks</u>

En Mac: How to Install Tkinter on MacOS? - GeeksforGeeks

Une fois que tout est mis en place, ce programme doit être lancé à travers le terminal, donc dirigez vous au répertoire contenant tous les fichiers.



(Ici ~/gitReseau/ProjetReseaux)

Une fois ici, pour lancer le programme on doit utiliser la commande suivante:

python3 main.py ((fichier.txt))

fichier.txt étant le chemin au fichier trace que l'utilisateur veut visualiser

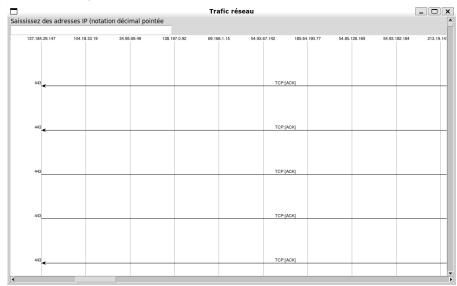
```
→ ~/gitReseau/ProjetReseaux → P master *4 !4

) python3 main.py textFiles/shorterCaptureCleanedUp.txt
```

(Par exemple, ici le programme ouvrira shorterCaptureCleanedUp.txt se trouvant dans le dossier textFiles)

Comme indiqué par le sujet, le fichier en entrée doit être un .txt, contenant les octets bruts capturées par un programme tel que Wireshark.

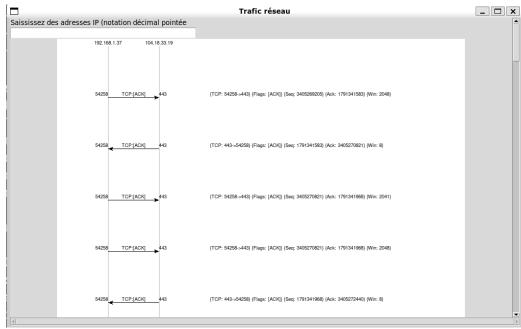




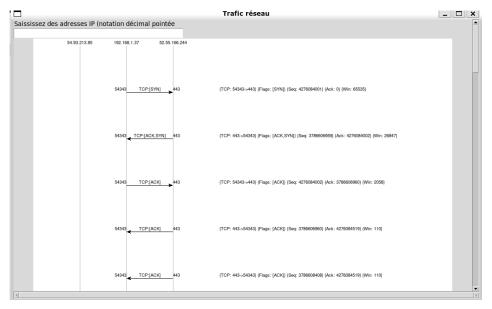
lci on peut observer toutes les adresses IP qui ont été capturées, et les messages qui ont été envoyés entre les uns et les autres.

Si il y a trop d'adresses IP ou trop de messages, vous devrez naviguer à l'aide des barres de défilement fournies.

Avec le filtre de IP en haut à gauche on peut filtrer les messages ne concernant qu'à une seule adresse IP.



On peut ajouter plusieurs adresses IP au filtre en écrivant || entre un adresse et l'autre:



Par exemple: 192.55.67.1||10.53.66.9

Une fois la visualisation finie en cliquant la croix en haut à droite, une trace écrite sera sauvegardée dans un fichier .txt dans le dossier *PrintedTracesFiles*.

Pour effacer toutes les traces dans ce dossier on peut utiliser la commande

make clean traces