

Práctica 01

DOCENTE	CARRERA	CURSO
MSc. Vicente Enrique	Escuela Profesional de	Compiladores
Machaca Arceda	Ingeniería de Software	

PRÁCTICA	TEMA	DURACIÓN
01	Introducción	3 horas

1. Datos de los estudiantes

- Grupo: x
- Integrantes:
 - Medina Pauca, Walther Mauricio

2. Ejercicios

1. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica que parte (del código ensamblador) se definen las variables c y m.

```
Solución
                                                                                                     practice1 - Notepad
                                                                                                           ×
File Edit Format View Help
        .file
                "equisde.cpp"
        .text
        .def
                 _main; .scl
                                        .type 32;
                                                        .endef
        .section .rdata, "dr"
.LC0:
        .ascii "abcdef\0"
        .text
        .globl main
        .def
                main;
                       .scl
                               2;
                                        .type
                                               32;
                                                        .endef
main:
        pushq
                              ##r(o e=32bits)bp(basepointer apunta a la base del stack) rsp()
                %rsp, %rbp
        movq
                $48, %rsp
        subq
                              ##sumando 16 espacios a rsp
        call
                __main
                .LCO(%rip), %rax ##carga la direccion del puntero
        leaq
                %rax, -8(%rbp) ##toma el valor y lo guarda
        movq
        movl
                $11148, -12(%rbp) ##se define la variable m
        movl
                $0, %eax
                                  ##return 0
        leave
        ret
        .ident "GCC: (Rev3, Built by MSYS2 project) 10.2.0"
```



2. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica que parte (del código ensamblador) se definen la división entre 8.

```
Solución
  practice2-2 - Notepad
File Edit Format View Help
.file "equisde.cpp"
           .text
           .def
                        main; .scl
                                           2;
                                                        .type 32;
                                                                              .endef
           .globl
                                 .scl
                                           2;
           .def
                      main;
                                                        .type 32;
                                                                              .endef
                                 rbp##apunta a la base del stackframe actual
           pushq
                      %rbp
                      %rsp, %rbp
$48, %rsp
                                           rsp##apunta al top, parte superior del stackframe actual
           movq
           suba
                                            ##apunta a una direccion y luego suma 48 espacios a rsp para poder almacenar
                        main
                      $11148, -4(%rbp)
           movl
                     $11148, -4(%rbp)
-4(%rbp), %eax
(%rax), %edx ##carga de direccion
%eax, %eax ##comparacion
%edx, %eax ##condicional para que continue
$3, %eax ##desplazamiento aritmetico a la derecha
%eax, -8(%rbp) ##mueve el valor del 2do al 1er oeprando
$0, %eax ##return
           movl
           leal
           testl
           cmovs
           sarl
           movl
           movl
           leave
           .ident "GCC: (Rev3, Built by MSYS2 project) 10.2.0"
```

3. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica que parte (del código ensamblador) se definen la división entre 4.

```
Solución
 m practice3 - Notepad
 Eile Edit Format View Help
main:
            pushq
                         %rbp
            movq
subq
                         %rsp, %rbp
$64, %rsp
             call
                         __main
                          .LC0(%rip), %rax
                         .LC0(%rip), %rax

%rax, -8(%rbp)

$11148, -12(%rbp)

-12(%rbp), %eax

7(%rax), %edx

%eax, %eax

%edx, %eax

$3, %eax
            movq
             movl
             leal
             testl
             sarl
                         %eax, -16(%rbp)
-12(%rbp), %eax
3(%rax), %edx
             movl
                                                    ##genera espacio para la operacion (empieza div4)
             mov1
                                                    ##carga la direccion del valor
                                                    ##realiza una comparacion entre los valores
##hace una copia pero con condicion, si esta no se cumple se pasa al siguiente
##desplazamiento aritmetico a la derecha
                         %eax, %eax
%edx, %eax
             testl
             cmovs
                         $2, %eax
             sarl
                         %eax, -20(%rbp)
-12(%rbp), %eax
%eax, %edx
$31, %edx
                                                    ##toma el valor generado (termina div4)
             mov1
             movl
             shrl
                          %edx, %eax
             sarl
                         %eax
                         %eax, -24(%rbp)
            mov1
                         $0, %eax
                                                                                                                                              Ln 37, Col 15
                                                                                                                                                                         100% Windows (CRLF)
```

MSc. Vicente Machaca Compiladores Página 2



4. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica que parte (del código ensamblador) se definen la división entre 2.

Solución practice4 - Notepad File Edit Format View Help \$64, %rsp subq call .LC0(%rip), %rax ##carga la direcion %rax, -8(%rbp) \$11148, -12(%rbp) -12(%rbp), %eax 7(%rax), %edx mova mov1 %eax, %eax %edx, %eax test1 \$3, %eax sarl mov1 %eax, -16(%rbp) -12(%rbp), %eax 3(%rax), %edx mov1 %eax, %eax %edx, %eax testl cmovs sarl \$2, %eax %eax, -20(%rbp) -12(%rbp), %eax ##genera espacio para la operacion (empieza div2) %eax, %edx ##toma el valor para la operacion \$31, %edx ##desplazamiento a la derecha %edx, %eax ##suma los valores mov1 mov1 shrl ##desplazamiento aritmetico a la derecha -24(%rbp) ##toma el valor generado (termina div2) sarl %eax mov1 mov1 \$0, %eax leave "GCC: (Rev3, Built by MSYS2 project) 10.2.0" Ln 36, Col 63

5. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica que parte (del código ensamblador) se definen la función div4, se invoca la función div4 y en que parte de la función div4 se procesa la división.

Solución m *practice5 - Notepac Eile Edit Format View Help \$2, %eax %eax, -20(%rbp) -12(%rbp), %eax .scl 2; .def _Z4div4i; .type 32; ##define la funcion div4 con un parametro(i) Z4div4i: pushq movq mov1 %rbp %rsp, %rbp %ecx, 16(%rbp) \$31, %edx %edx, %eax %eax %ecx, 16(%rop), %eax ##crea espacio para la operacion (empieza div) 3(%rax), %edx ##lee la direccion del valor %eax, %eax ##compara los valores %edx, %eax ##toma el valor condicionando \$2, %eax ##desplazamiento aritmetico a la derecha sarl movl %eax, -24(%rbp) \$5, %ecx _Zddiv4i ##se invoca la funcion div4 %eax, -28(%rbp) \$0, %eax movl sarl mov1 %rbp ##recuperar valor de la pila .def __main; .scl .section .rdata, "dr" 2; .type 32;

6. Redacta el siguiente código, genera el código ensamblador y explica que parte (del código ensamblador) se definen la función div, se invoca la función div y en que parte de la función div se procesa la división.

```
Solución
$2, %eax
                                                                                                                   %eax, -20(%rbp)
-12(%rbp), %eax
%eax, %edx
$31, %edx
                                       .scl
                                                2;
          .def
                     Z3divii;
                                                          .type
 _23divii: ##se define la funcion div con 2 parametros(ii)
pushq %rbp ##guarda el valor
movq %rsp, %rbp ##toma el valor guardado
                 add1
                                                                                                                   %edx, %eax
                                                                                                                   %eax
%eax, -24(%rbp)
          mov1
                                                                                                                  %4x, %edx

$5, %ecx

_Z3divii ##

%eax, -28(%rbp)

$5, %ecx
          mov1
                                                                                                                                    ##se llama la funcion div
          idivl
                                                                                                                  _Z4div4i
_Xeax, -32(%rbp)
$0, %eax
          .globl _Z4div4i
                                       .scl 2;
                    Z4div4i;
                                                         .type 32;
```



7. De las preguntas anteriores, se ha generado código por cada función, ambas dividen entre 4, pero difieren un poco en su implementación. Investigue a qué se debe dicha diferencia y comente cuáles podrían ser las consecuencias.

Solución pushq %rbp

```
%rbp %rbp $564, %rsp __main .Lco(%rip), %rax %rax, -8(%rbp) $11148, -12(%rbp) .12(%rbp), %eax 7(%rax), %edx %eax, %eax $3, %eax $1, %eax 16(%rbp) .12(%rbp), %eax 3(%rax), %edx %eax, %eax $2, %
     suba
     call
     leag
     mov1
mov1
leal
     cmovs
     mov1
     leal
     testl
     cmovs
     sarl
                                                                                                                                                            %eax, -20(%rbp)
-12(%rbp), %eax
%eax, %edx
mov1
mov1
movl
```

##La diferencia entre dichas implementaciones se encuentra en la cantidad de parametros que recibe, mientras que una recibe 1 la otra 2, esto puede implicar mucho al tiempo de ejecutar ya que al esperar solo 1 esta proximamente a ser realizada, mientras que la otra al tener que esperar dos, esta mas condicionado a que los valores terminen de ser generados ya que dicho proceso podria alterar el resultado esperado. Por consiguiente vemos que una consecuencia del uso es el tiempo que tarda o podria tardar el proceso.