



MY BLIZZARD CONTACT

Projet Android



28 MAI 2016

UNIVERSITEE DE NICE/SOPHIA

Site des lucioles

Johann ALLENA, Jean-Baptiste DRAVET

Table des matières

Application.....	2
Utilités	2
Fonctionnalités Technique Réalisé	2
Thème.....	2
Multilingue	2
DataBase.....	3
SmsReceiver	3
SendSms	3
Photo	3
Responsive.....	3
Démonstration	4
Profile	4
Profile Share	5
Profile Setting.....	6
Photo	7
Contacts.....	8
Contact profile.....	9
New Contact.....	10
Contact Profile Setting.....	11
Groupes	12
Group view	13
Group Sms	14
Non implémenté (Amélioration)	15
Test de l'application	15



Application

Ceci est notre rapport pour le projet « My Blizzard Contact ». Il s'agit d'une application fonctionnant sous Android avec l'API 23, permettant de créer et gérer ses contacts de jeux vidéo Blizzard. Dans le cadre de notre sujet de projet, nous devons implémenter les fonctionnalités suivantes :

- Communication avec d'autres applications.
- Communication grâce à un service d'échange (SMS, Mail, etc..).
- Réalisation et utilisation d'une base de donnée non-native.

Suite à cela, nous avons décidé de réaliser cette application de gestion de contact.

Nous avons décidé de séparer les tâches :

- Jean-Baptiste DRAVET s'est occupé de réaliser une partie de la base de donnée et de la communication avec une autre application (l'appareil photo).
- Johann ALLENA s'est occupé de la deuxième partie de la base de donnée et de la communication grâce à un service d'échange (SMS).

Ensuite, chacun a réalisé une partie des activités et des modèles de l'application.

Utilités

Grâce à l'application, l'utilisateur pourra créer son profil personnalisé, indiquer les jeux auquel il joue et lequel il préfère. Il pourra ensuite partager son profil avec tous les autres utilisateurs de l'application. De plus, ses amis seront classés par groupe de jeux et l'utilisateur pourra ensuite envoyer un message au groupe lorsqu'il voudra préparer une session de jeux en groupe.

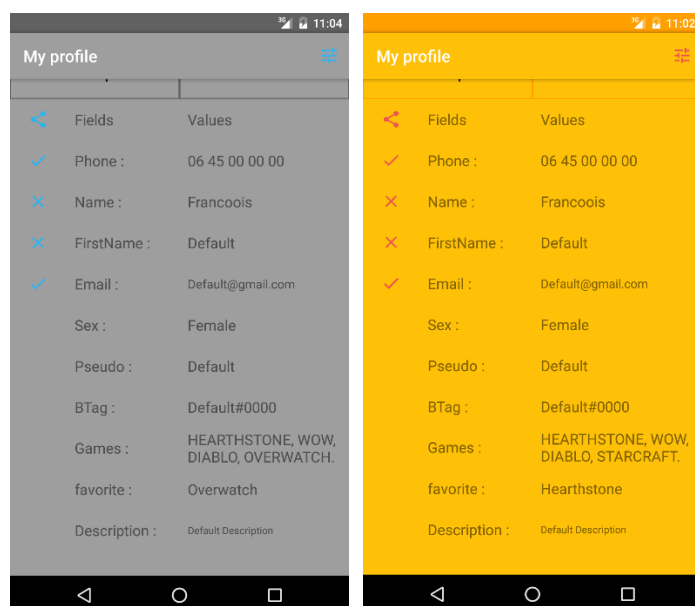
Fonctionnalités Technique Réalisé

Thème

Lors de la mise à jour de son profil, l'utilisateur pourra, entre autres, sélectionner les jeux auquel il joue. Qui plus est, il pourra ensuite sélectionner son jeu favori. Suite à cela, l'application changera automatiquement sa couleur de fond pour correspondre à la couleur du jeu favori du joueur (chaque jeu ayant son propre thème).

Multilingue

En fonction des prédispositions concernant la langue du téléphone, l'application sera automatiquement traduite.



DataBase

Pour réaliser notre application, nous avons dû créer une base donnée liée à l'application avec des informations supplémentaires de celle d'Android. En effet, notre application possède deux tables :

- La table User : elle permet de définir ce qu'est un user et contient toute les informations de l'utilisateur et de tous ses amis. Par exemple, le numéro de téléphone, le pseudo ou encore la liste des jeux joués.
- La table Friend : cette table fait correspondre chaque id d'amis qui sont dans la table user et permet de rajouter des informations complémentaires pour les amis de l'utilisateur (favori, commentaire).

SmsReceiver

Cette fonctionnalité est associée à la fonctionnalité suivante : SendSms. Cette partie permet d'écouter les sms reçus, et, si le contenu du sms match avec le tag de l'application, appelle l'activité d'ajout de contact et insère les informations contenues dans le sms directement dans les champs requis.

SendSms

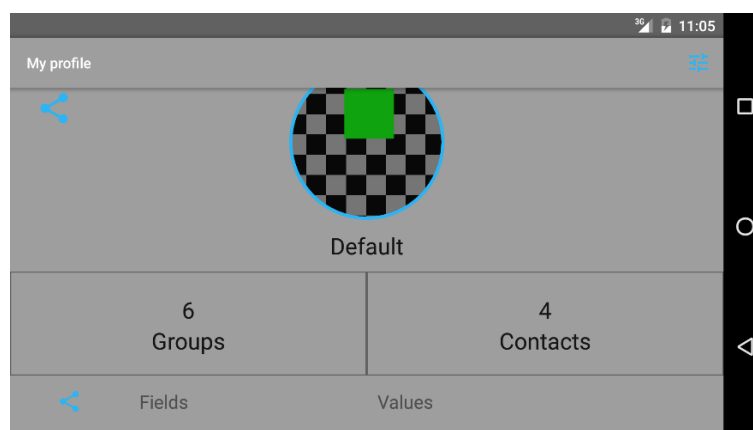
Cette fonctionnalité permet deux choses : d'envoyer un sms à un groupe d'ami depuis l'application, et permet aussi de partager son profil à un ou plusieurs amis. Ce sms contiendra les infos du profil de l'utilisateur, précédé d'un tag pour la réception en bonne et due forme du sms (Reconnaissance par l'application de l'ami du sms envoyé).

Photo

Cette fonctionnalité permet à l'utilisateur de prendre une photo via la caméra de son téléphone pour l'utiliser en tant que photo de profil de l'application. Il pourra aussi s'il le souhaite, récupérer une photo depuis sa galerie pour la même utilisation.

Responsive

L'application est ergonomique et est fonctionnelle pour tout type d'écran et résolution. En effet, quel que soit la taille de l'écran, l'application s'adapte pour toujours garder une expérience de lecture et une navigation optimale.

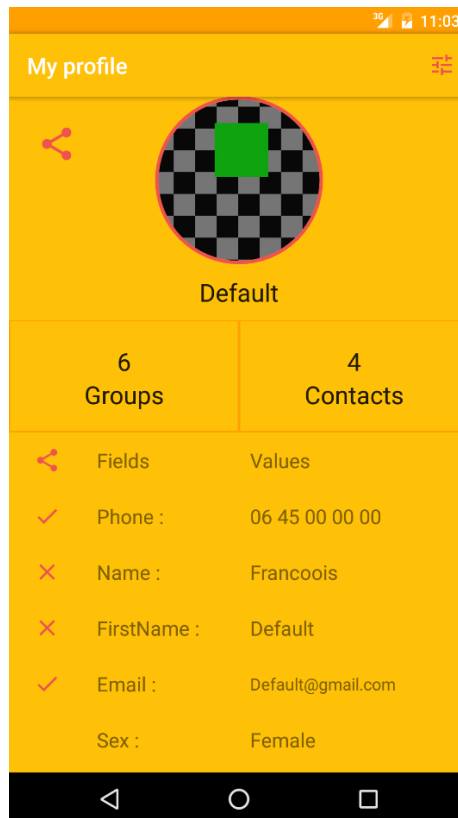


Démonstration

Dans cette partie, nous allons voir les différentes vues de nos applications, et détailler leurs utilités.

Profile

Cette vue sert à afficher toutes les informations de l'utilisateur de l'application. Elle permet aussi d'accéder à la vue d'édition, celle de partager, celle des groupes et celles des contacts.

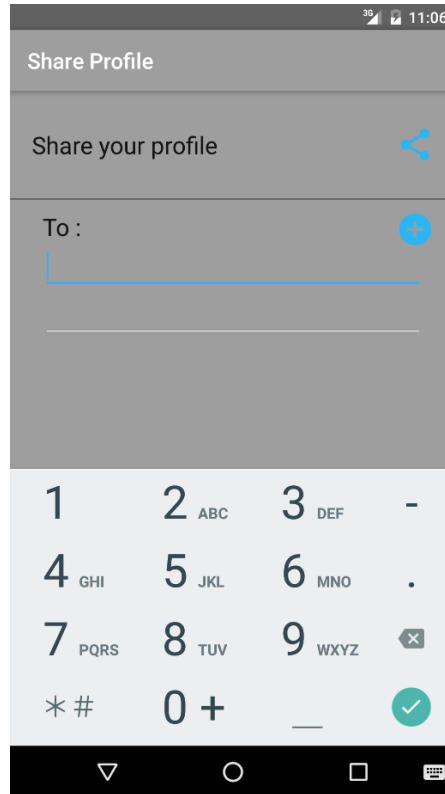


4



Profile Share

On peut y accéder depuis la vue profile. Elle sert à ajouter les numéros des personnes à qui l'on veut partager son profile. Le bouton + permet d'ajouter une ligne pour ajouter un numéro. L'icône de partage envoie le sms à toute la liste de numéro.



5



Profile Setting

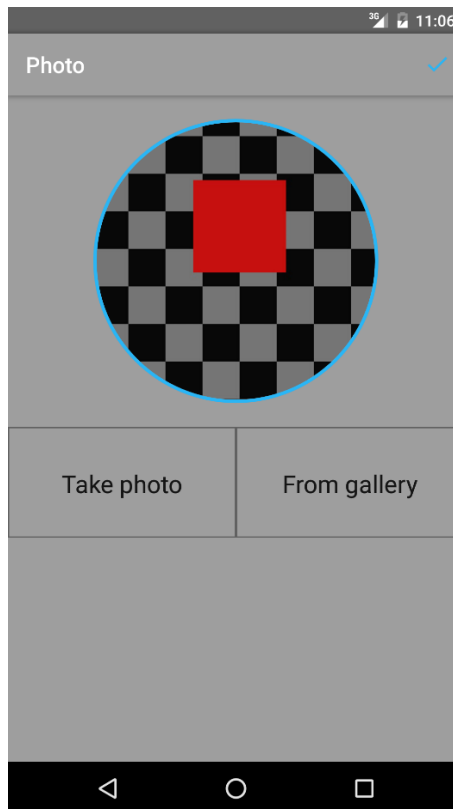
On peut y accéder depuis la vue profile. Ici, l'utilisateur peut mettre à jour toute les informations le concernant et les sauvegarder dans l'application. Le bouton 'appareil photo' mène à la vue Photo et l'icône dans le coin supérieur valide la mise à jour et sauvegarde les données.

Fields	Values
✓ Phone :	06 45 00 00 00
✗ Name :	Francoois
✗ FirstName :	Default
✓ Email :	Default@gmail.com
Sex :	<input type="radio"/> Male <input checked="" type="radio"/> Female
Pseudo :	Default
BTag :	Default#0000



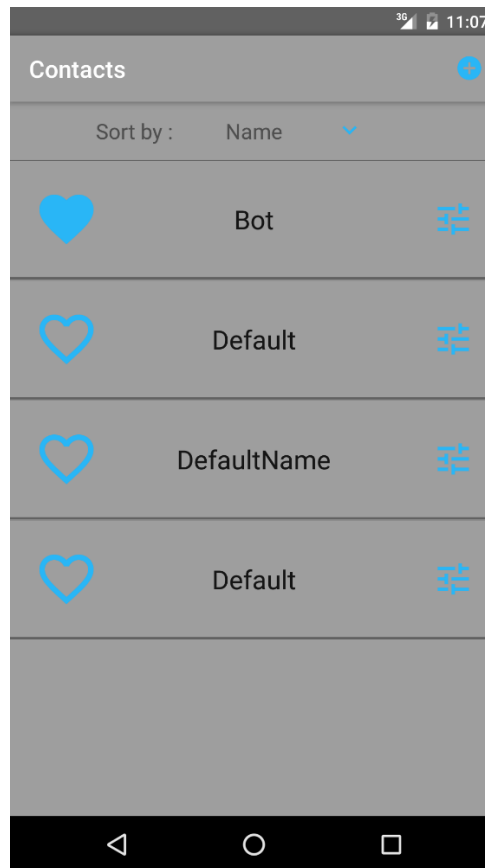
Photo

On peut y accéder depuis la vue Profile Setting. Ici, l'utilisateur a le choix : soit il peut prendre une photo avec la caméra de son téléphone, soit il peut récupérer une photo depuis sa galerie. Auquel cas, il aura ensuite un aperçu de son image de profil avec sa nouvelle photo. Il pourra ensuite sauvegarder son image de profil s'il le souhaite.



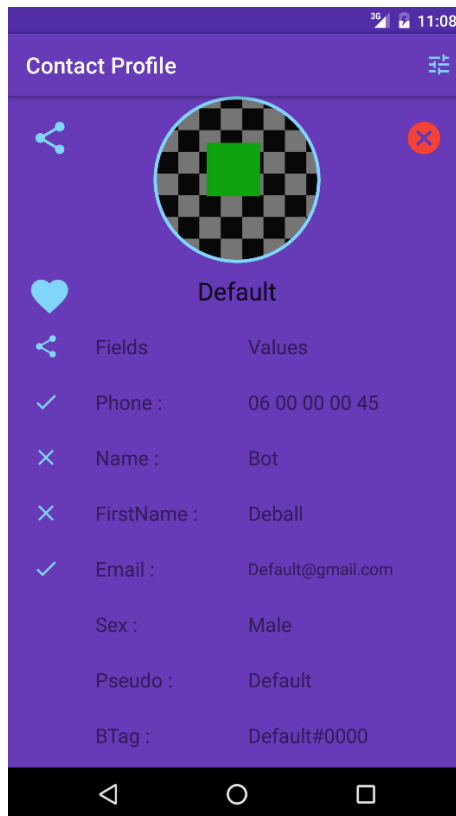
Contacts

On y accède depuis la vue Profil. Cette vue liste tous les amis de l'utilisateur, en affichant pour chaque ami s'il est fait partie des favoris de l'utilisateur et le pseudo de l'ami en question. Il peut alors faire diverses choses : il peut voir le profil de chacun de ses amis, en cliquant sur le bouton de setting sur chaque ami. Il peut aussi choisir d'ajouter un contact en cliquant sur le bouton + en haut à droite.



Contact profile

On y accède depuis la vue Contacts. Cette vue affiche toute les informations de l'ami en question sur lequel on a souhaité accéder depuis la vue Contacts. Ensuite il pourra mettre à jours les informations de son ami en cliquant sur le bouton setting en haut à droite. La croix rouge permet de supprimer un contact.



New Contact

On y accède depuis la vue Contacts. Elle permet à l'utilisateur d'ajouter à la main un nouvel ami. Il y a exactement les mêmes informations à remplir que pour mettre à jour son propre profil, excepté deux informations : l'utilisateur pourra ajouter un commentaire concernant son ami et il pourra l'ajouter en favori en cliquant sur le cœur.

Fields	Values
✓ Phone :	06 00 00 00 00
✗ Name :	Default
✗ FirstName :	Default
✓ Email :	Default@gmail.com
Sex :	<input checked="" type="radio"/> Male <input type="radio"/> Female
Pseudo :	Default
BTag :	Default#0000
	<input type="radio"/> Hearthstone <input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="radio"/> Diablo <input checked="" type="checkbox"/>
	<input type="radio"/> WoW <input checked="" type="checkbox"/>



Contact Profile Setting

On y accède depuis la vue Contact Profile. Exactement la même vue que New Contact.

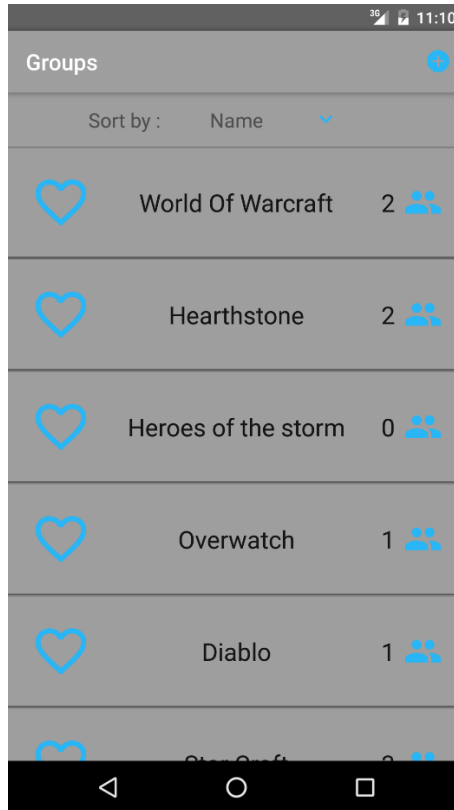
Fields	Values
✓ Phone :	06 00 00 00 45
✗ Name :	Bot
✗ FirstName :	Deball
✓ Email :	Default@gmail.com
Sex :	<input checked="" type="radio"/> Male <input type="radio"/> Female
Pseudo :	Default
BTag :	Default#0000

11



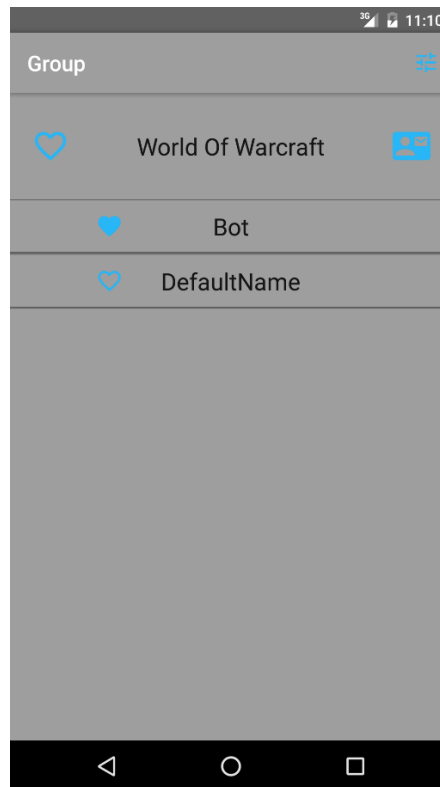
Groupes

On y accède depuis la vue Profil. Cette vue liste tous les groupes que possède l'utilisateur. Il peut ainsi voir le nombre d'ami qu'il y a dans chaque groupe. Il pourra ensuite cliquer sur le groupe de son choix pour aller dans la vue Group.



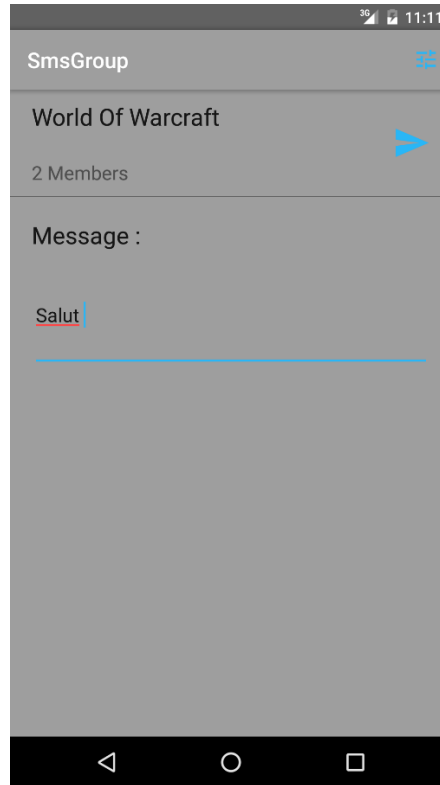
Group view

On y accède depuis la vue Groupes. Cette vue affiche le détail du groupe avec les amis qui s'y trouvent. On peut, depuis cette vue, aller dans la vue Group Sms.



Group Sms

On y accède depuis la vue Group. Dans cette vue, l'utilisateur pourra écrire un message à l'intention de tous les membres du groupe. Une fois son message fini, il n'a qu'à appuyer sur la flèche pour envoyer automatiquement un sms à tous son groupe d'ami.



14



Non implémenté (Amélioration)

Voici une liste des fonctionnalités non-implémentées dans la première version de l'application car non-exigées dans les consignes du projet :

- La possibilité de mettre à jour le groupe.
- La possibilité de créer un groupe.
- La possibilité de trier les amis et les groupes avec différents critères.
- La possibilité de « share » ses contacts.
- La possibilité d'ajouter des options lors de l'envoi de sms.
- La possibilité de cacher des gens lors du partage du contact.
- Empêcher la duplication de contact dans la base de donnée.

15

Pour certaines de ces fonctionnalités, les boutons sont déjà présents mais il s'agit uniquement d'artifice visuel sans aucun lien logique derrière.

Test de l'application

Pour tester notre application, nous avons donc utilisé le simulateur d'Android Studio. Nous avons utilisé un Nexus 5 sous Marshmallow. Ensuite, pour pouvoir tester la fonctionnalité « Receive sms », nous avons dans un terminal utilisé Telnet pour simuler l'envoi d'un sms formaté et vérifier sa réception dans le Nexus 5 émulé. En effet, lors de l'envoi d'un partage depuis l'application, le sms est formaté sous un certain pattern pour être compris par l'application. De l'autre côté, si l'application reçoit ce fameux sms bien formaté, il ouvrira directement la vue de « Création de contact » avec dans chaque champ les informations correspondantes provenant du SMS.

