|  |  |
| --- | --- |
| Close-up of semiconductor elements | Women <code> festival 2018  Partenaire CIRB : Mme Karen  Keyline divider beneath title  Ihssane SNOUSSI  Isabelle NANI  Simon ENCEV  FOBAGRA asbl  Màj 04-10-2018 |

# Programme de la journée de découverte

Programme prévisionnel, dépendra du niveau et des attentes du publics

## Logique de programmation

### Scratch

1. Plus ou moins
2. Catch the fish
3. Pong[[1]](#footnote-1)

## Langage de programmation

### Python

1. Indentation
2. print ("une chaîne de caractère ")
3. variable[[2]](#footnote-2)
4. structure conditionnelle[[3]](#footnote-3)
5. structure itérative[[4]](#footnote-4) – boucle[[5]](#footnote-5)
6. *gestion d’erreur*

## Programmation

### Codingame

1. *Onboarding*
   1. Découverte de l’interface
   2. Conditions (if /else)
2. *The descent*
   1. Indices, pseudocode, solution, tester, soumettre, publier
   2. Variables
   3. Boucle
   4. *Tri*
3. *Mars lander[[6]](#footnote-6)*
   1. Conditions simples
4. *Thor*

## Synthèse

Régulièrement les formateurs synthétiseront les notions abordées lors de la formation et durant les exercices pratiques.

# Références

<https://docs.python.org/fr/3/reference/compound_stmts.html>

<https://www.w3schools.com/python/default.asp>

<https://www.w3schools.com/python/python_casting.asp>

<https://www.w3schools.com/python/python_lists.asp>

exo : <https://www.w3schools.com/python/exercise.asp?filename=exercise_ifelse1>

[*https://www.supinfo.com/cours/1ADS/chapitres/02-structures-conditionnelles-iteratives*](https://www.supinfo.com/cours/1ADS/chapitres/02-structures-conditionnelles-iteratives)

1. [*https://scratch.mit.edu/projects/250502436/*](https://scratch.mit.edu/projects/250502436/) [↑](#footnote-ref-1)
2. [*Reyoth/initiationPython*](https://github.com/Reyoth/initiationPython)*/****01\_variables.py*** [↑](#footnote-ref-2)
3. [*initiationPython*](https://github.com/Reyoth/initiationPython)*/****02\_conditions.py*** [↑](#footnote-ref-3)
4. *En informatique, se dit d'un processus de calcul ou d'une structure de programme qui met en œuvre des séquences d'instructions répétées plusieurs fois.* [↑](#footnote-ref-4)
5. [*initiationPython*](https://github.com/Reyoth/initiationPython)*/****03\_boucles.py*** [↑](#footnote-ref-5)
6. [*https://www.w3schools.com/python/ref\_string\_split.asp*](https://www.w3schools.com/python/ref_string_split.asp) [↑](#footnote-ref-6)