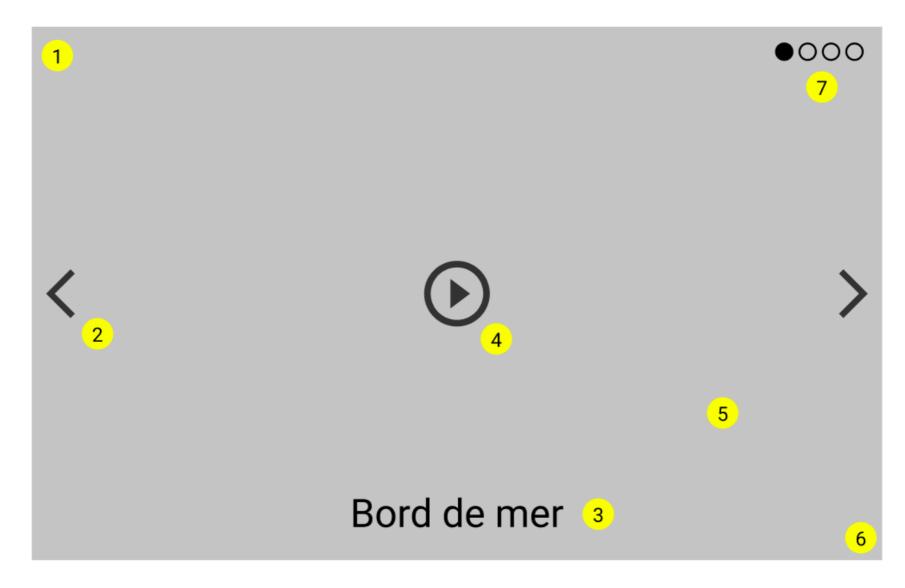
Evaluation : réaliser un diaporama (1/3)



1pt Mise en place

Merci de créer un dossier **EXAM-diaporama-votreNom**, d'y ajouter les fichiers index.html, css/styles.css, et js/main.js puis un dossier /img contenant ces images : http://tech-me-up.net/formation/4images.zip

Evaluation : réaliser un diaporama (2/3)

Détail des fonctionnalités

- 1 En HTML / CSS ou javascript, placez une image **img/1.jpg** dans un conteneur **#diaporama** et centrez _{2pts} celui-ci sur la page.
- 2 Ajoutez des **boutons "précédent"** et **"suivant"** en HTML ou en JS. Vous pouvez éventuellement apts utiliser des icônes ou les caractères HTML **&It**; ainsi que **>**;

Faire en sorte qu'un clic sur ceux-ci **change la source de l'image** afin qu'elles s'affichent dans cet ordre : $img/1.jpg \rightarrow img/2.jpg \rightarrow img/3.jpg \rightarrow img/4.jpg$.

Faites en sorte de **boucler** : si on arrive à la 4^e image et que l'on clique sur "suivant", on revient sur la 1^{ère}. De même, si l'on arrive à la 1^{ère} image et que l'on clique "précédent", on revient sur la 4^{ème}.

Astuce : il est conseillé d'utiliser un tableau JS répertoriant toutes les images/diapo pour cette étape. Pour afficher les boutons au-dessus de l'image en CSS, on peut les positionner en absolute.

3 Associez une **légende propre à chaque image**. Dès que l'image se charge ou change, la légende se spts **met à jour**.

Astuce : considérez l'utilisation d'un tableau <u>d'objets</u> répertoriant chaque image/diapo.

Evaluation : réaliser un diaporama (3/3)

4

Ajoutez un **bouton play/pause** n'apparaissant qu'au survol du diaporama.

3,5pts

- Si le bouton affiche l'icône "play" et que l'on clique dessus : le bouton affiche l'icône "pause", et les images changent toutes les 2 secondes.
- Si le bouton affiche l'icône "pause" et que l'on clique dessus : le bouton affiche l'icône "play", et les images ne défilent plus.
- Si l'on clique sur les flèches "précédent" ou "suivant" de l'étape 3 et que le diaporama est en lecture automatique, on stoppe sa lecture automatique et le bouton affiche "play".

Astuce : il est conseillé d'utiliser un timer avec setInterval() pour cette étape.

5

Pour l'instant les images changent immédiatement. Ajoutez une **transition douce** entre chaque image, par exemple en faisant varier l'opacité de la nouvelle image de 0 à 1 en 1 seconde.

Astuce : il est conseillé d'utiliser les transitions CSS associées à des changements de styles en Javascript pour cette étape.

- 6 2pts
- Rendez le diaporama fluide pour qu'il s'affiche en entier quel que soit la taille du navigateur.
- 7 3,5pts

Ajoutez des **boutons correspondant à chaque diapositive**. Le bouton différent des autres correspond à la diapositive actuellement affichée. Si l'on clique sur l'un des autres boutons, on passe directement à la diapositive correspondante. Si le diaporama est à ce moment-là en lecture automatique, on la stoppe.

N'hésitez pas à ajoutez vos fonctionnalités si vous avez le temps! Puis transférez-moi votre dossier zippé sur discord svp.