

# Evaluation : réaliser un diaporama (1/3)



1pt **Mise en place**

Merci de créer un dossier **EXAM-diaporama-votreNom**, d'y ajouter les fichiers index.html, css/styles.css, et js/main.js puis un dossier /img contenant ces images : <http://tech-me-up.net/formation/4images.zip>

# Evaluation : réaliser un diaporama (2/3)

## Détail des fonctionnalités

**1** En HTML / CSS ou javascript, placez une image **img/1.jpg** dans un conteneur **#diaporama** et centrez celui-ci sur la page.  
2pts

**2** Ajoutez des **boutons "précédent"** et **"suivant"** en HTML ou en JS. Vous pouvez éventuellement utiliser des icônes ou les caractères HTML **&lt;** ainsi que **&gt;**;  
3pts

Faire en sorte qu'un clic sur ceux-ci **change la source de l'image** afin qu'elles s'affichent dans cet ordre : **img/1.jpg** → **img/2.jpg** → **img/3.jpg** → **img/4.jpg**.

Faites en sorte de **boucler** : si on arrive à la 4<sup>e</sup> image et que l'on clique sur "suivant", on revient sur la 1<sup>ère</sup>. De même, si l'on arrive à la 1<sup>ère</sup> image et que l'on clique "précédent", on revient sur la 4<sup>ème</sup>.

*Astuce : il est conseillé d'utiliser un tableau JS répertoriant toutes les images/diapo pour cette étape. Pour afficher les boutons au-dessus de l'image en CSS, on peut les positionner en absolute.*

**3** Associez une **légende propre à chaque image**. Dès que l'image se charge ou change, la légende se **met à jour**.  
3pts

*Astuce : considérez l'utilisation d'un tableau d'objets répertoriant chaque image/diapo.*

# Evaluation : réaliser un diaporama (3/3)

- 4** Ajoutez un **bouton play/pause** n'apparaissant qu'au survol du diaporama.  
3,5pts
- Si le bouton affiche l'icône "play" et que l'on clique dessus : le bouton affiche l'icône "pause", et les images changent toutes les 2 secondes.
  - Si le bouton affiche l'icône "pause" et que l'on clique dessus : le bouton affiche l'icône "play", et les images ne défilent plus.
  - Si l'on clique sur les flèches "précédent" ou "suivant" de l'étape 3 et que le diaporama est en lecture automatique, on stoppe sa lecture automatique et le bouton affiche "play".

*Astuce : il est conseillé d'utiliser un timer avec setInterval() pour cette étape.*

- 5** Pour l'instant les images changent immédiatement. Ajoutez une **transition douce** entre chaque image, par exemple en faisant varier l'opacité de la nouvelle image de 0 à 1 en 1 seconde.  
2pts

*Astuce : il est conseillé d'utiliser les transitions CSS associées à des changements de styles en Javascript pour cette étape.*

- 6** Rendez le **diaporama fluide** pour qu'il s'affiche en entier quel que soit la taille du navigateur.  
2pts

- 7** Ajoutez des **boutons correspondant à chaque diapositive**. Le bouton différent des autres correspond à la diapositive actuellement affichée. Si l'on clique sur l'un des autres boutons, on passe directement à la diapositive correspondante. Si le diaporama est à ce moment-là en lecture automatique, on la stoppe.  
3,5pts

*N'hésitez pas à ajouter vos fonctionnalités si vous avez le temps !*

*Puis transférez-moi votre dossier zippé sur discord svp.*

*Bon courage !*