

Manual de Instalação

SISTEMA GERENCIADOR DE TG'S

Instalação do Sistema

1. Arquivos necessários para iniciar a instalação

Serão necessários os seguintes arquivos para a instalação do sistema SGTG:

- Com MySQL e Banco de dados criado (Atenção: caso o MySQL ainda não esteja instalado, volte ao arquivo: “Manual-Instalação-MySQL”, para prosseguir com os passos abaixo);
 - db.properties
 - MySQL Connector
- } Conexão Banco de dados
- Arquivo.bat com as configurações para a inicialização do programa.
 - JavaFX SDK – Reconhecimento da Linguagem JavaFX
 - Java JDK – Reconhecimento da linguagem Java
 - Exportação do Programa – Programa Completo compactado

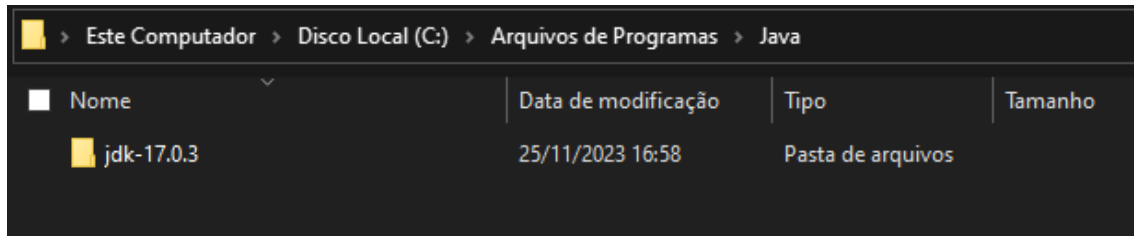
Nome	Data de modificação	Tipo	Tamanho
javafx-sdk-17.0.8	25/11/2023 22:22	Pasta de arquivos	
jdk-17.0.7	25/11/2023 22:23	Pasta de arquivos	
sgtg_lib	25/11/2023 22:23	Pasta de arquivos	
db	25/11/2023 22:22	Arquivo Fonte Properties	1 KB
Manual-instalação-Exec	25/11/2023 22:22	Chrome HTML Document	651 KB
sgtg	25/11/2023 23:02	Arquivo em Lotes do Windows	1 KB
sgtg	25/11/2023 22:22	Arquivo JAR	137 KB

Se tudo estiver correto, sua pasta de instalação ficará conforme imagem acima.

2. Instalação do Java JDK e JavaFX SDK

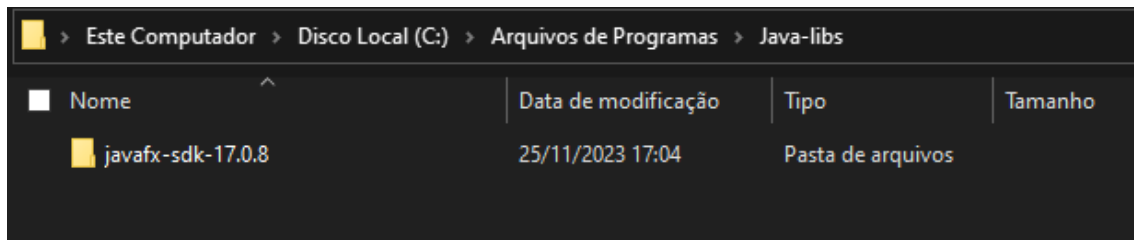
Instalar Java JDK

- Primeiramente, acesse em seu explorador de arquivos no caminho “C:\Arquivos de Programas”
- Crie uma pasta chamada “Java”
- Cole o arquivo “jdk-17.0.3”



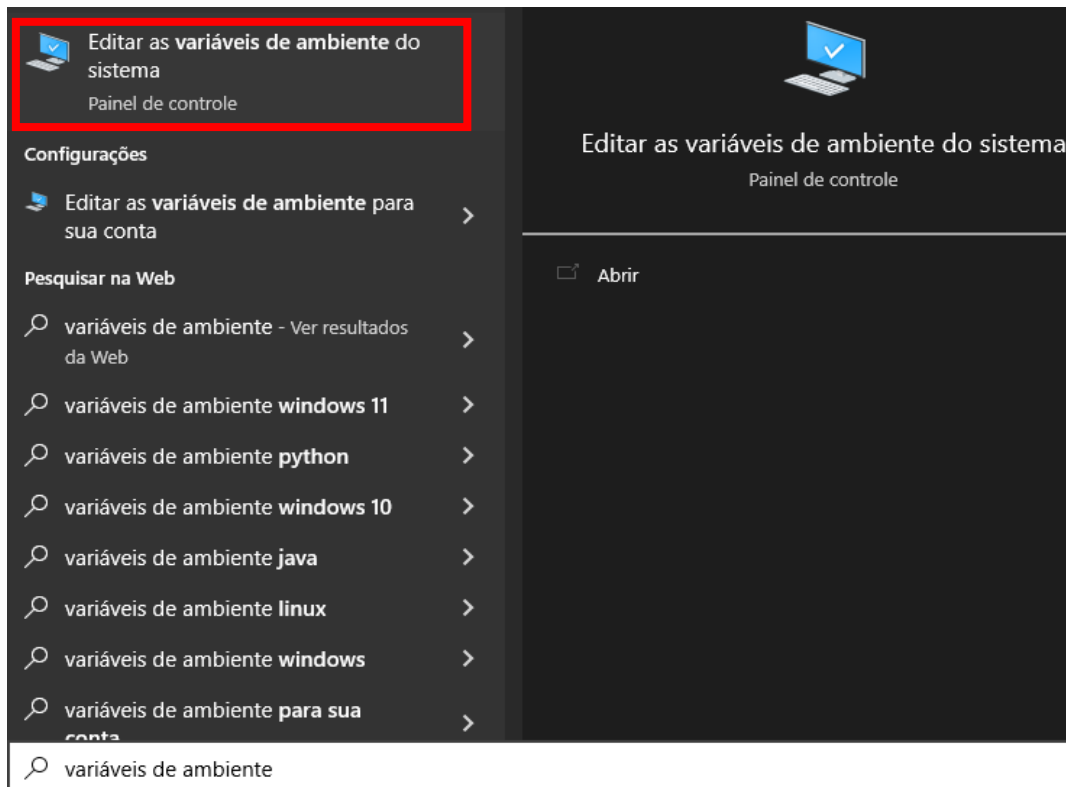
Instalar JavaFX SDK

- Acesse seu Disco Local C:
- Crie uma pasta chamada “java-libs”
- Cole o arquivo “javafx-sdk-17.0.8”

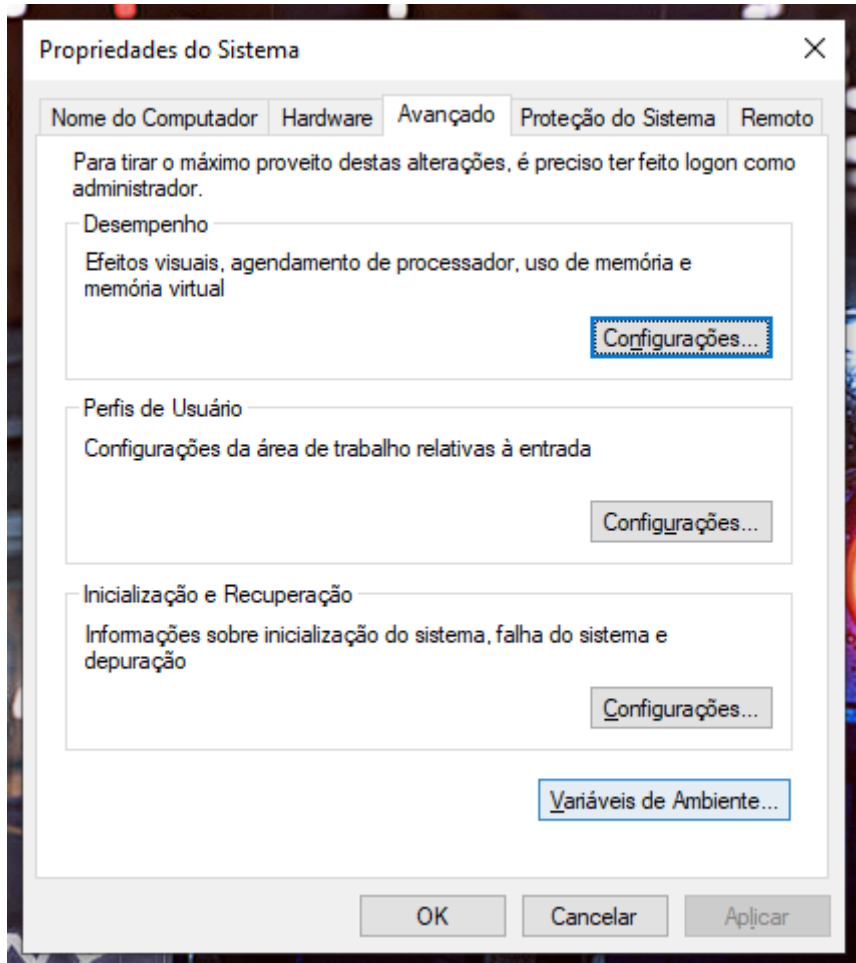


3. Criação de Variáveis de Ambientes

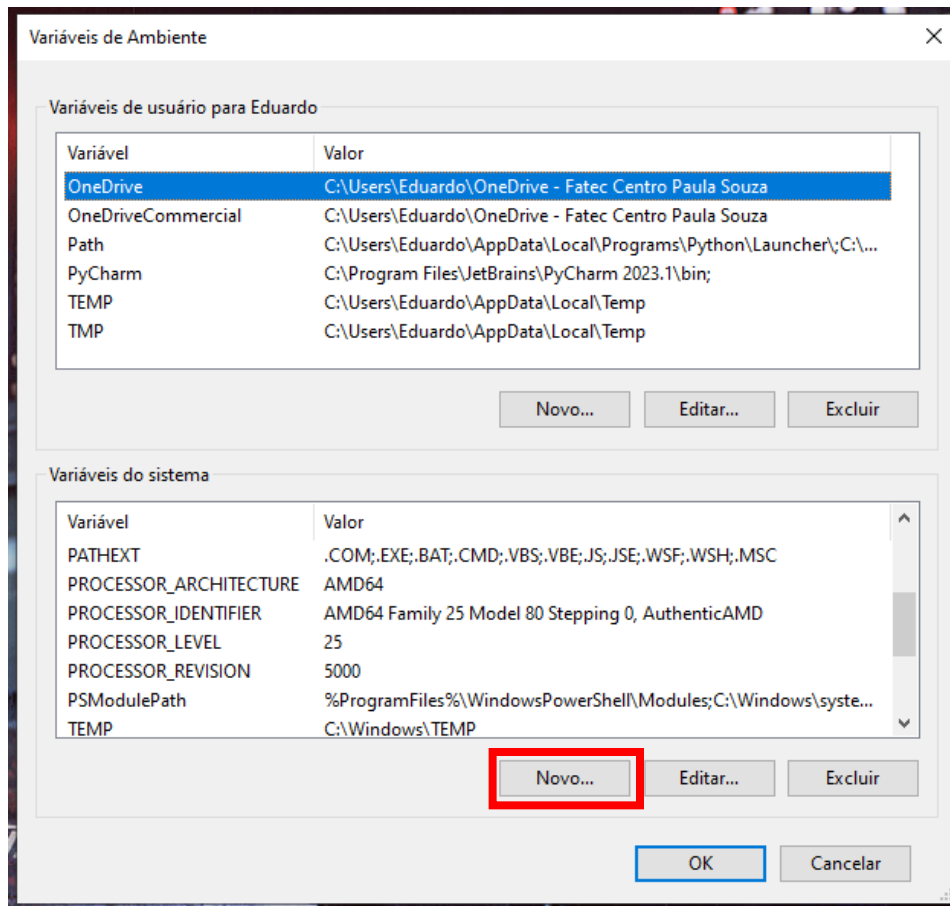
- Vá na barra de pesquisa do Windows procure por “variáveis de ambiente”



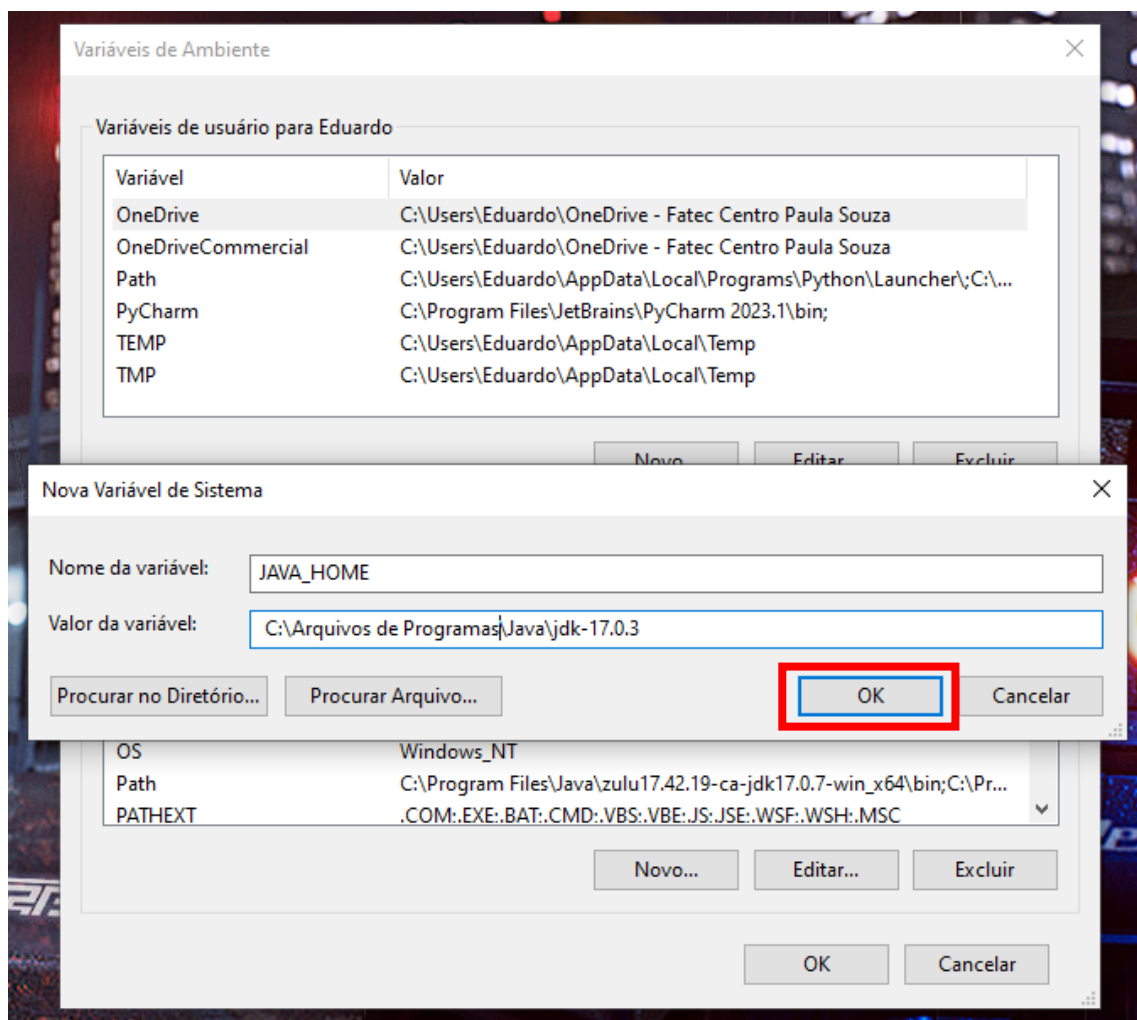
- Clique em “Variáveis de ambiente”



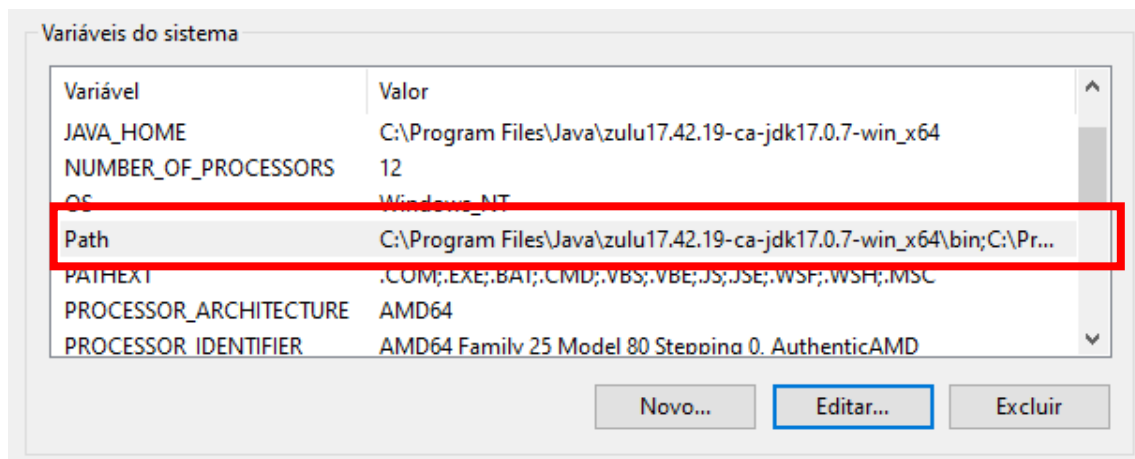
- Na Tela de Variáveis do Sistema, Clique em “Novo”



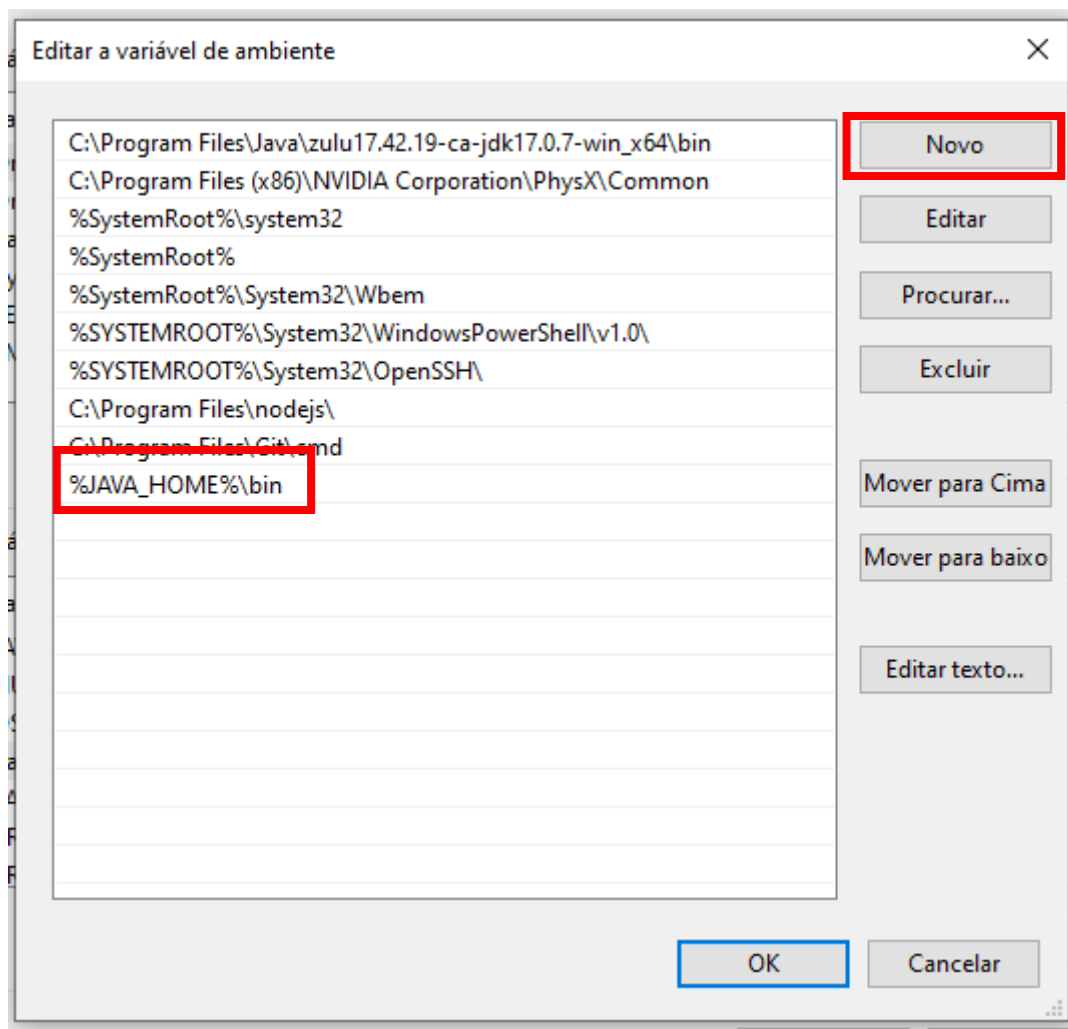
- Adicione uma Variável de Sistema nova com o nome “JAVA_HOME” e o valor da Variável com o caminho que instalamos o JDK “C:\Arquivos de Programas\Java\jdk-17.0.3” e clique em “OK”



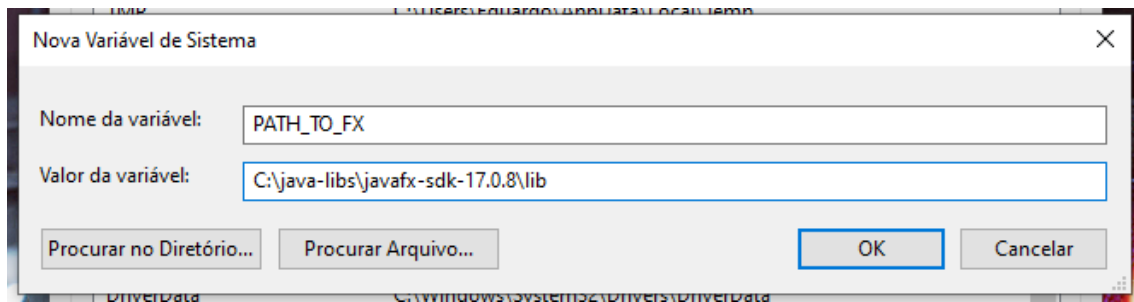
- Procure em Variáveis do Sistema e procure pela Variável “Path”



- Verifique se existe uma variável com o seguinte Valor
“%JAVA_HOME%\bin%”, se não existir, clique em “Novo” e crie

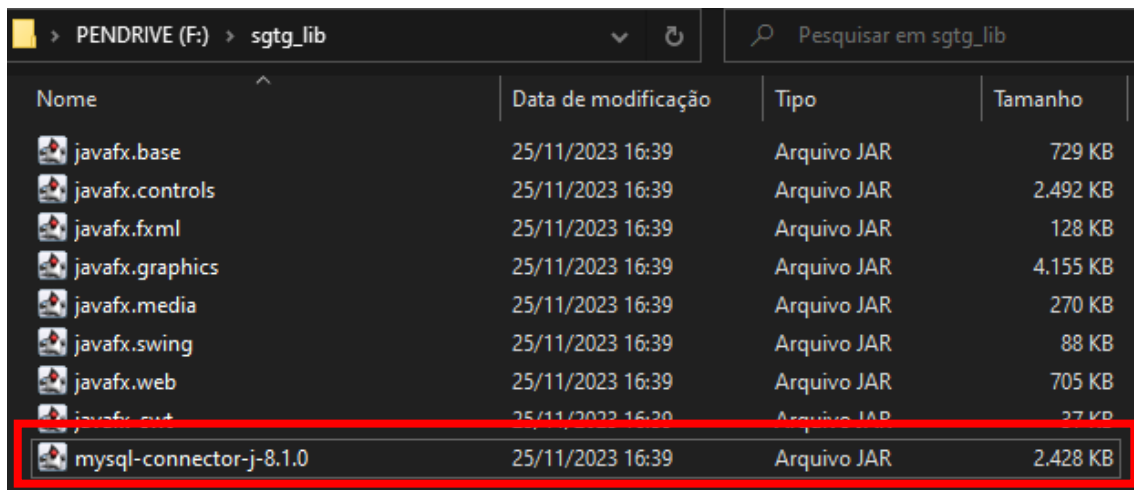


- Crie também uma variável chamada "PATH_TO_FX" e com valor "C:\java-libs\javafx-sdk-17.0.8\lib"

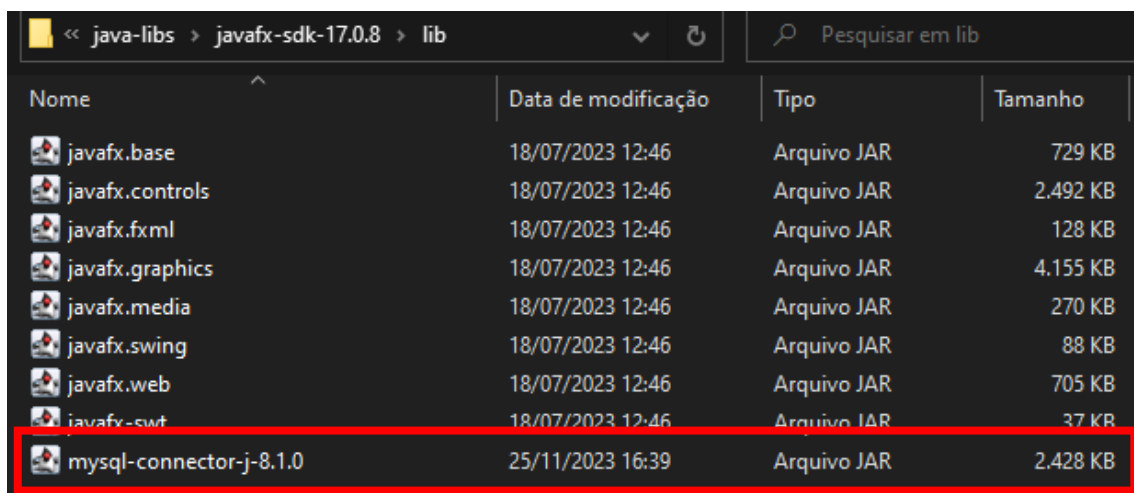


4. Copiar connector

*O connector vem direto na exportação do programa, se encontra dentro da pasta sgtg-lib

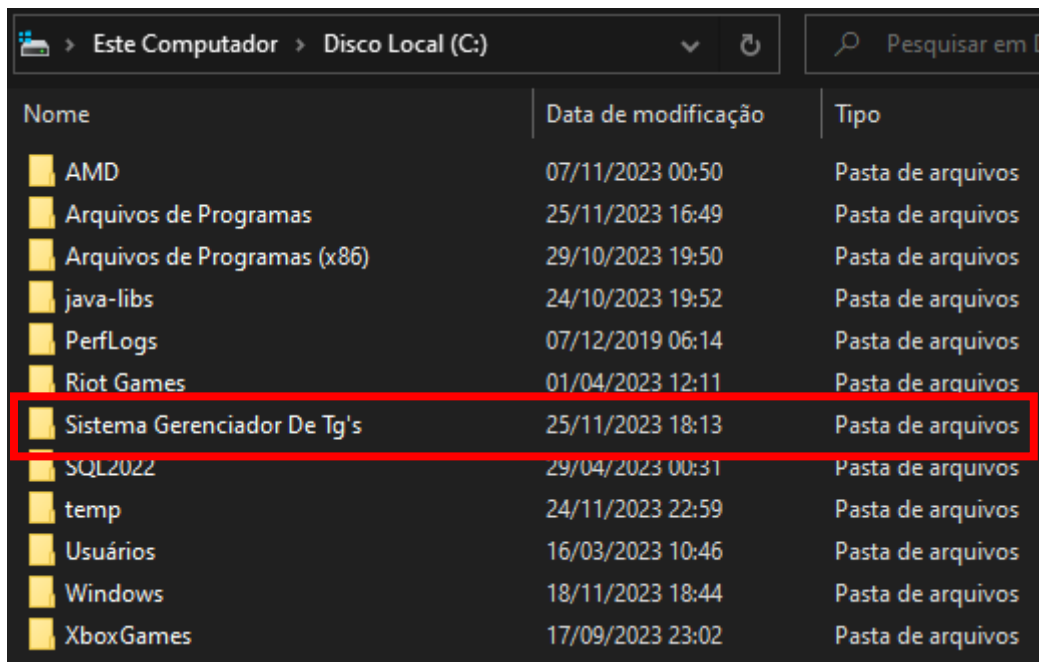


- Copiar o Connector para caminho "C:\java-libs\javafx-sdk-17.0.8\lib"



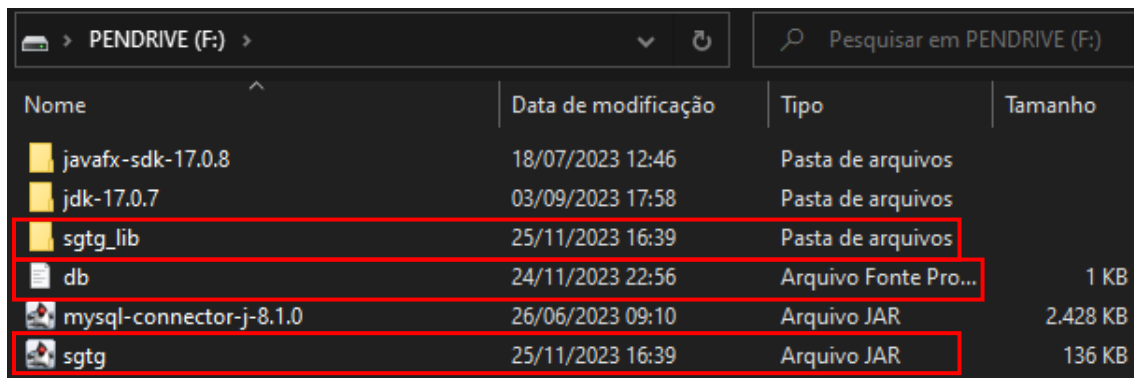
5. Criar a pasta principal do Programa

- Vá em Disco Local C: e crie a pasta que ficara instalado o programa

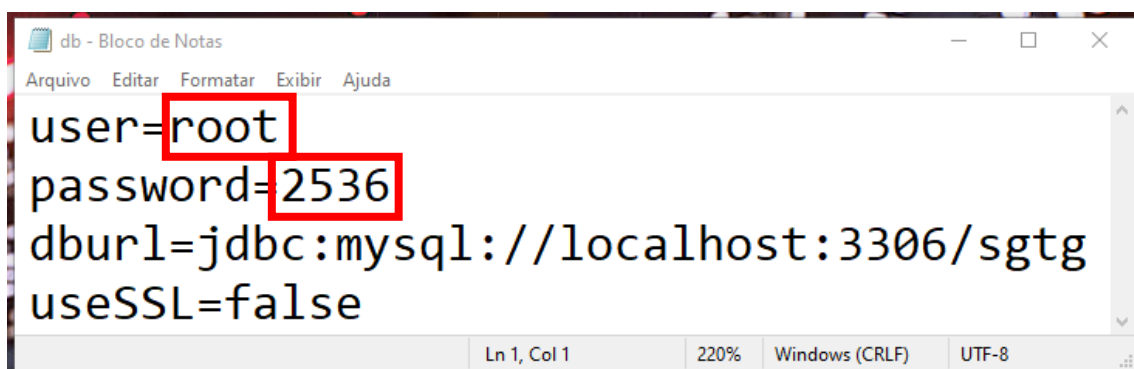


- Mova os seguintes arquivos para a pasta principal do programa

- Db.properties
- Sgtg_lib
- Sgtg.jar

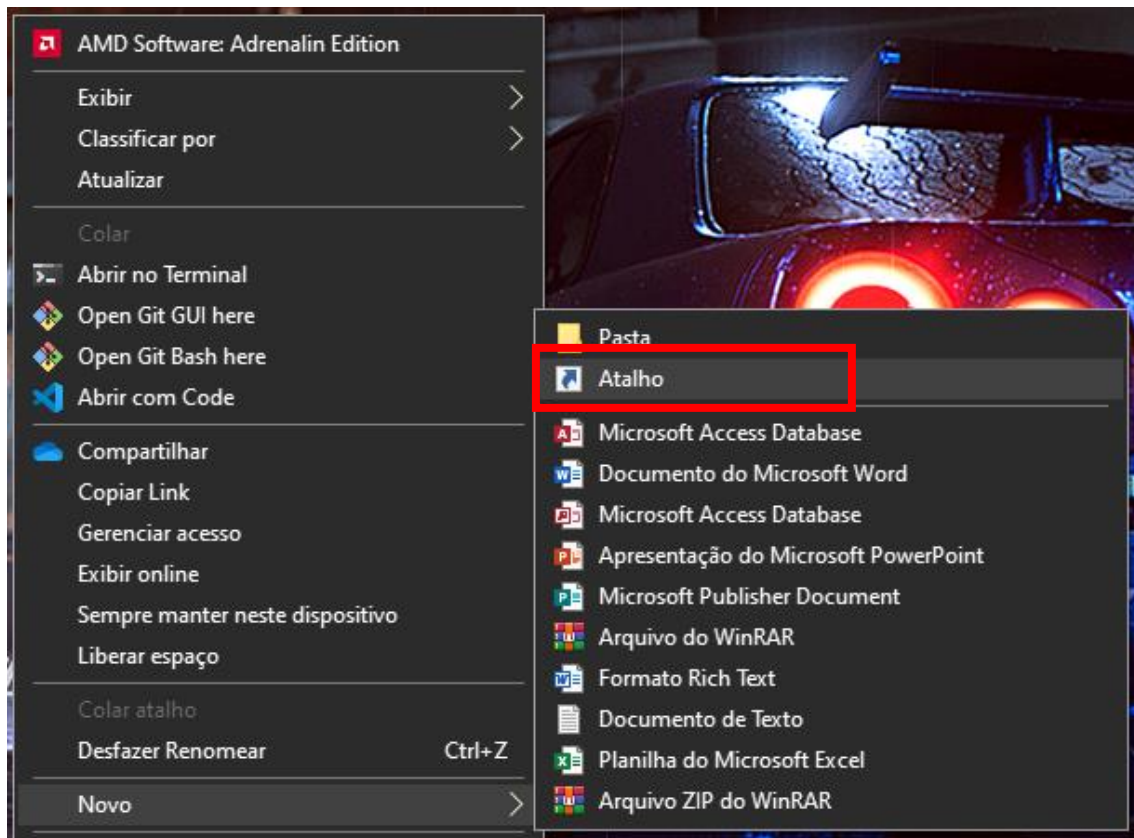


- Abra o db.properties e modifique o user e senha com suas informações do seu Servidor do banco de dados no MySQLServer

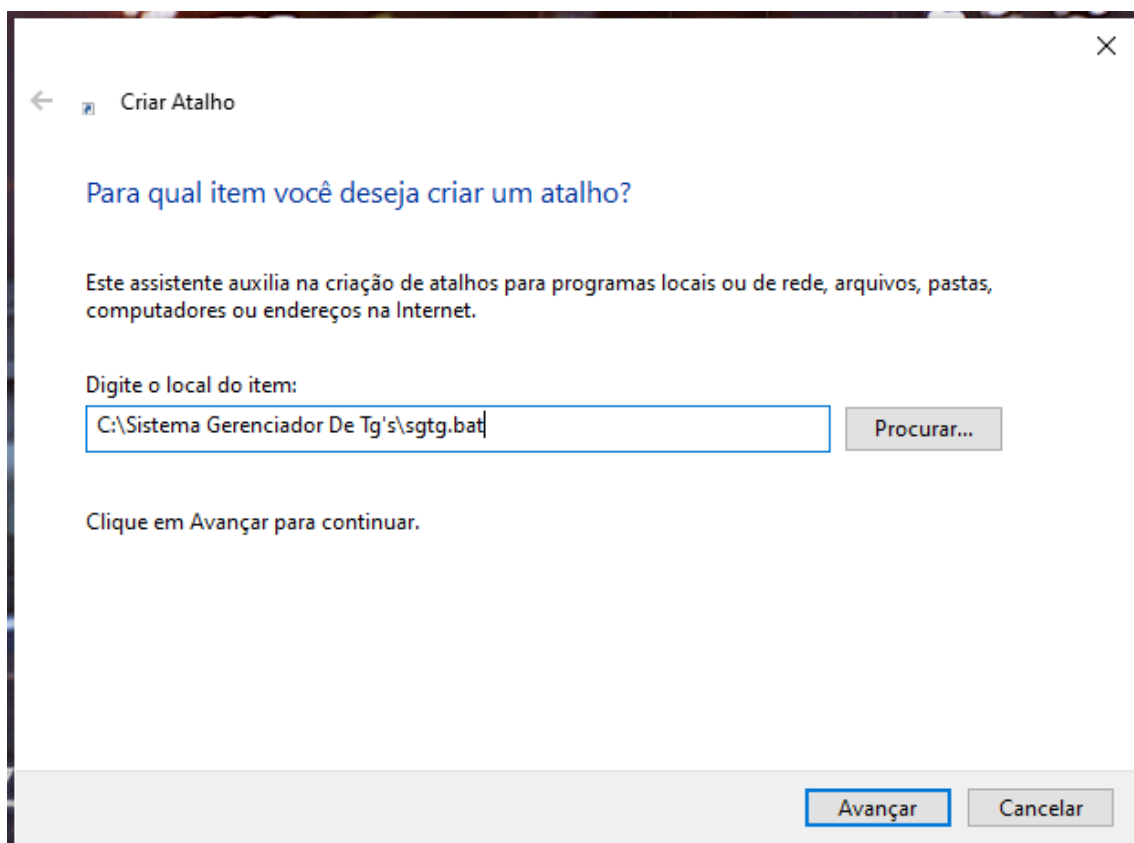


6. Criar o Arquivo executável

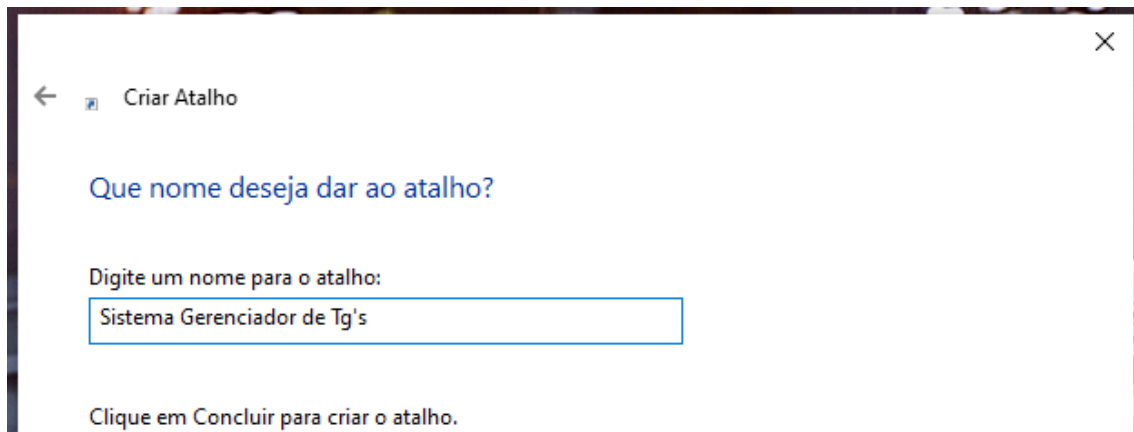
- Na sua área de trabalho, clique com o botão direito, vá em “Novo”, e clique em “Atalho”



- Insira o caminho para seu arquivo .bat



- Digite um nome para o executável do Programa



Logo após clique em “concluir”

Pronto, o executável foi criado e o Programa está pronto para ser rodado

