Rappel : ce cours d'algorithmique et de programmation est enseigné à l'Université Paris 7, dans la spécialité PISE du **Master MECI** (ancien DESS AIGES) par Christophe Darmangeat

Page d'Accueil

PARTIE 3 Corrigés des Exercices

Exercice 3.1

```
Variable n en Entier
Début
Ecrire "Entrez un nombre : "
Lire n
Si n > 0 Alors
    Ecrire "Ce nombre est positif"
Sinon
    Ecrire "Ce nombre est négatif"
Finsi
Fin
```

énoncé - retour au cours

Exercice 3.2

```
Variables m, n en Entier
Début
Ecrire "Entrez deux nombres : "
Lire m, n
Si (m > 0 ET n > 0) OU (m < 0 ET n < 0) Alors
    Ecrire "Leur produit est positif"
Sinon
    Ecrire "Leur produit est négatif"
Finsi
Fin</pre>
```

énoncé - retour au cours

Exercice 3.3

```
Variables a, b, c en Caractère
Début
Ecrire "Entrez successivement trois noms : "
```

pise.info/algo/corriges3.htm 1/3

```
Lire a, b, c
Si a < b ET b < c Alors
Ecrire "Ces noms sont classés alphabétiquement"
Sinon
Ecrire "Ces noms ne sont pas classés"
Finsi
Fin
```

énoncé - retour au cours

Exercice 3.4

```
Variable n en Entier
Début
Ecrire "Entrez un nombre : "
Lire n
Si n < 0 Alors
    Ecrire "Ce nombre est négatif"
SinonSi n = 0 Alors
    Ecrire "Ce nombre est nul"
Sinon
    Ecrire "Ce nombre est positif"
Finsi
Fin</pre>
```

énoncé - retour au cours

Exercice 3.5

```
Variables m, n en Entier
Début
Ecrire "Entrez deux nombres : "
Lire m, n
Si m = 0 OU n = 0 Alors
    Ecrire "Le produit est nul"
SinonSi (m < 0 ET n < 0) OU (m > 0 ET n > 0) Alors
    Ecrire "Le produit est positif"
Sinon
    Ecrire "Le produit est négatif"
Finsi
Fin
```

Si on souhaite simplifier l'écriture de la condition lourde du SinonSi, on peut toujours passer par des variables booléennes intermédiaires. Une astuce de sioux consiste également à employer un Xor (c'est l'un des rares cas dans lesquels il est pertinent)

énoncé - retour au cours

Exercice 3.6

pise.info/algo/corriges3.htm 2/3

On peut évidemment écrire cet algorithme de différentes façons, ne serait-ce qu'en commençant par la catégorie la plus jeune.

énoncé - retour au cours

pise.info/algo/corriges3.htm 3/3