# 个人对runtime的一些了解

by Garlic\_Ji

runtime 简称运行时,采用C和汇编写的,是苹果为了动态系统的高效而做出的努力. OC从三个不同的层级上与runtime进行交互,分别为:

1. Object-C源代码
2. Foundation框架和NSObject类定义的方法
3. Runtime函数的直接使用

在平时的开发中我们只需要写OC代码,而runtime会自动在幕后运作

1. RunTime简称运行时,就是系统在运行的时候的一些机制，其中最主要的是消息机制。

2. 对于C语言，函数的调用在编译的时候会决定调用哪个函数，编译完成之后直接顺序执行，无任何二义性。

3. OC的函数调用成为消息发送。属于动态调用过程。在编译的时候并不能决定真正调用哪个函数（事实证明，在编 译阶段，OC可以调用任何函数，即使这个函数并未实现，只要申明过就不会报错。而C语言在编译阶段就会报错）。

只有在真正运行的时候才会根据函数的名称找 到对应的函数来调用。

相信许多的人都会懵逼,其实我接触的也不是很深入,写了几些个demo,供大家参考参考