

App: The Human Story

1.- La película comienza con un breve panorama general de la era digital en la cual nos encontramos y de todas las herramientas que utilizamos, específicamente del momento en el que el iPhone fue lanzado y de cómo su llegada cambiaría por completo la interacción entre las personas y las tecnologías digitales.

Posteriormente nos presenta tres diferentes casos de desarrolladores de aplicaciones que enfrentan diferentes retos en su trabajo y cómo los van superando, todo con puntos de vista diferentes, desde los que crearon su propio startup hasta los que buscan inversionistas en su proyecto. De esta parte se pueden concluir dos puntos importantes, el primero es que en el mundo de desarrollo de aplicaciones es muy importante saber adaptarse a los cambios repentinos (y no siempre favorables) porque las reglas del juego no son puestas por nosotros. El segundo punto es que para lograr tener éxito debemos buscar desarrollar software de calidad que realmente aporte algo útil al usuario, es decir que sea una herramienta que eleve el valor del propósito por el cual la usa y no crear software solamente para ganar dinero.

A pesar de que la película muestra un sinnúmero de dificultades que puedes enfrentar cuando te dedicas al desarrollo de aplicaciones me gusta la idea que presenta de compararlo con los artistas, que al hacer aplicaciones lo haces con la misma pasión que un artista al hacer su trabajo.

2.- Dado que el objetivo principal de mi aplicación no es cobrar a los usuarios por su uso tendría que enfocarme en las ventas que se realicen a través de la app, podría buscar el apoyo de empresas a las que podría dar publicidad, además de que sería sus productos los que se venderían a través de la aplicación. Esto a la vez podría ser favorable para los usuarios ya que no tendrían que buscar estos productos aparte y sería más rápido y sencillo obtenerlos. Además, con la funcionalidad de la aplicación de “Insignias de héroe” se podrían otorgar descuentos a los usuarios al comprar productos de dichas marcas ya sea desde la aplicación o fuera de ella.

3.- Creo que en el diplomado aprenderé lo suficiente para poder integrar todas las características en la aplicación y que el usuario pueda realizar todo lo necesario dentro de ella y así poder competir con otras que son un poco más limitadas.

También se podría ligar la aplicación con otras que utilizamos cotidianamente con cuentas de usuario tales como Facebook o Instagram y de esa forma utilizar el mismo usuario, además de que se podría compartir contenido como fotos de tu nueva mascota o de las acciones realizadas para ayudar a una.