

## **App\_ The human Story**

La pasión por escribir aplicaciones puede ser comparada con la pasión de otros artistas, por ejemplo: pintar, tocar, escribir canciones.

El lanzamiento del iPhone proporciono un gran mercado a los desarrolladores de aplicaciones ahora sería más fácil llegar a millones de personas, una oportunidad ilimitada que Apple ofrece a los pequeños grupos de desarrolladores.

La gran demanda de aplicaciones requirió nuevos desarrolladores, nuevas ideas, para la nueva plataforma. Muchos nuevos desarrolladores llegaron y también muchos desarrolladores antiguos de Mac se integraron.

Las chicas que consiguieron la capacitación de tres meses para desarrolladores por parte de DEV Boot Camp y en un Hackathon se dan cuenta que pueden trabajar juntas creando aplicaciones de gran calidad a un nivel increíble, como Chorbit su aplicación de mapeo, deciden compartir e iniciar su propio negocio. Posteriormente comparten el desafío de una aplicación educativa, pero se enfrentan también a los inversionistas que tienen que convencer de que su idea es buena, y puedan financiarla.

Los amigos que se dan cuenta que tienen intereses similares, uno programando y otro diseñando se entienden a la hora de hacer software. Su primera aplicación llamada Transmitir hacia transferencia de archivos FTP; terminan teniendo una oferta de Steve Jobs para trabajar en Apple.

Hacer un trabajo centrado en la calidad, hace la diferencia, todo un arte es la programación, la creación de software es como un libro, como la música y la arquitectura, te diviertes y al mismo tiempo te da dinero y nuevas opciones. Te conviertes en artista, como editor de la App Store, es un arte nuevo de estas nuevas generaciones.

Las aplicaciones deberían evolucionar, así como la App Store, el lanzamiento del iPad sugería nuevos modelos de negocio en la tienda y esto obligaba a diversos cambios en las aplicaciones, nuevas formas de vender las aplicaciones o darlas gratis y posteriormente vender nuevos módulos o nuevas funcionalidades.

La App Store se convierte en un gran mercado, pero al estar llena de miles de desarrolladores, hay creadores de juegos fraudulentos, e inversores si buenas intenciones que sólo buscan la manera de conseguir dinero; pero también existen desarrolladores que hacen software de calidad y con gran respecto hacia sus clientes.

En la App Store existen dos tipos de aplicaciones: Aplicaciones creadas por empresas que quieren crear un negocio sostenible y no pueden competir con aplicaciones gratuitas que están hechas para una razón diferente. En un principio la App Store debió cobrar algo por cualquier aplicación, para que los usuarios supieran que cada aplicación tenía valor, un gran trabajo y por lo tanto un costo, no que ahora todos damos por sentado que las aplicaciones deberían ser gratuitas.

Apple podría influir en el mundo con sus valores de que las personas con pasión pueden cambiar al mundo para mejorarlo. El mercado es totalmente diferente de lo que era hace una década y Apple es totalmente diferente también, los productos, las estrategias y la distribución de los productos son totalmente diferentes, pero los valores centrales no deberían cambiar.

Los valores de Silicon Valley dicen: “Si cambias el mundo en un grado suficiente alto, has hecho un gran trabajo”, pero la gente moderna que no controla su comportamiento termina siendo absorbida por aquellas aplicaciones que fueron diseñadas con el propósito de absorber; los desarrolladores tienen una responsabilidad por lo que crean, programar los dispositivos para ayudar y no para destruir los valores de las personas eso hace la diferencia, la gente va seguir usando herramientas digitales todos los días de aquí en adelante y tenemos que respetar eso.

Pero a pesar de todo, los buenos desarrolladores todavía tienen esa pasión por la creación de las aplicaciones y disfrutan compartiendo ese conocimiento. Utilizar las herramientas de software para hacer productos y romper límites haciendo cosas nuevas con sentido y responsabilidad para el futuro, vale la pena.

Todas las aplicaciones tienen una gran historia detrás de sus desarrolladores, estas tienen una gran potencialidad de creatividad enfocadas en ayudar a las personas con un software cuidadosamente diseñado. Casi todas las ideas análogas ahora tienen una solución digital para crear un mundo mejor y tiene un lugar en el mercado porque existen personas que lo quieren comprar.

Las personas son maleables se convierten en el software que usan, consumo o creatividad, los desarrolladores como creadores digitales darán forma a nuestra sociedad y darle forma en las cosas que pensamos, mejorando nuestras vidas, haciendo un mundo benevolente y hermoso. Dándole valor a las personas y al software que creamos, crearemos una humanidad con valor.