

## 1.- App: The Human Story

El punto de partida escogido para la historia que cuenta *App: The Human Story* es 2007, el año en el que Apple presentó un dispositivo capaz de realizar al mismo tiempo infinidad de tareas que hasta entonces estaban separadas y delegadas a diferentes dispositivos: El iPhone.

A partir de la llegada de este nuevo dispositivo, la relación de la humanidad con la tecnología dio un giro que era más que esperado pero que probablemente nadie sabría cuándo ni cómo llegaría; desde mi punto de vista la llegada del iPhone trajo al mundo entero la idea de poder tener el poder de una computadora en nuestros bolsillos; Un año después, cuando el App Store fue anunciada, desarrolladores de todo el mundo vieron una excelente oportunidad para distribuir su software de una manera muy sencilla y a un mercado que sin crecería exponencialmente.

A través de la película, descubrimos diferentes historias de algunos desarrolladores iOS que nos cuentan sus experiencias con el desarrollo y publicación de aplicaciones en el App Store; La historia nos muestra la evolución de los desarrolladores y el cómo deben adaptarse al mercado que desafortunadamente es muy cambiante y dependiente totalmente de las reglas marcadas por Apple. Es muy interesante ver cómo los desarrolladores lidian con estos cambios y cómo se adaptan a ellos; en los inicios del App Store todo parecía ir color de rosa sin embargo cuando la película avanza se aprende que esto no necesariamente es un camino fácil y mucho menos que el éxito esté garantizado.

Definitivamente he disfrutado la película (de hecho la vi dos veces), disfrute ver a personas involucradas en el desarrollo de las nuevas tecnologías y a pesar del final un tanto crudo a mi parecer, mis pasión por crear aplicaciones sigue intacta solo que ahora soy más consciente de que mis desarrollos deben ser más inteligentes, que para lograr crear un gran producto debo iterar constantemente y estar al pendiente de las nuevas reglas que impone el mercado.

## **2.- Modelo**

Debido a que los usuarios finales de la aplicación serán usuarios con diferentes necesidades, creo que la manera de generar algún ingreso y lograr mantener la plataforma será a través de las diferentes compañías y organizaciones que estén dispuestas a apoyar el proyecto. Sin duda llevar a cabo mi proyecto no será tarea de una sola persona, hay muchos factores que atender y por ello será importante contar con conocimientos de diferentes áreas.

## **3.- Cómo lograr una app exitosa?**

Es muy difícil contestar esta pregunta, desde mi punto de vista el éxito de un proyecto no solo depende de que tan buena sea la idea, ni de qué tecnología se use para llevarla a cabo. Ahora mismo en el mercado podemos encontrar infinidad de aplicaciones distribuidas en infinidad de categorías. Lograr una descarga entre tantas aplicaciones hoy en día, es algo muy complicado, lo cual nos deja un mercado muy pequeño pues no todos estarán dispuestos a tener una nueva aplicación ocupando espacio en sus teléfonos, no todos estarán dispuestos a crear una cuenta más en y tener que recordar su usuario y contraseña, por eso creo que la solución hoy en día está en encontrar la mejor manera en la que nuestras aplicaciones puedan interactuar con aquellas que solemos usar en nuestro día a día, llámese Uber, PayPal, por mencionar algunas!