

Diplomado

Calendario y entregas

Clases que faltan

- Hacer servicios a la medida (básico)
- Animaciones, mapas, gestos
- Patrones de diseño (SOLID)
- Notification Center
- Kits de desarrollo (Core ML, AV Foundation, AR)

¿Qué se evaluará?

- (5%)Pitch inicial (presentación y documento)
- (20%)Ejercicios de libro iOS Programming
 - Capítulo 6 Vistas programáticas
 - Capítulo 7 Localización
 - Capítulo 15 Cámara
 - Capítulo 16 Salvar, cargar estado de una app
 - Ejercicio de Seguridad
- (10%)Wireframe completo de la app
- (5%)Pitch técnico (presentación y documento)
- (60%)Proyecto final. Desarrollo de la app, avance acordado con el mentor.

Calendario

MAYO 2018

L	M	M	J	V	S	D
	1	2	3	▼	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	30	31			

JUNIO 2018

L	M	M	J	V	S	D
				1	2	3
4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	

JULIO 2018

L	M	M	J	V	S	D
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

**Del 11 al 29 de junio clases y desarrollo de proyecto
(último tercio del curso)**

29, 30 de junio y 27 y 28 de julio temas complementarios cortos

30 de junio primera revisión de proyecto final y entrega de tareas

27 de julio últimos ajustes de proyecto final

28 de julio entrega de proyecto final

? presentación con familiares y ejecutivos Apple PITCH de su app

Pitch Técnico

Dirigido a desarrolladores iOS

3 minutos



- General. ¿Qué idea estas proponiendo? ¿Qué aporta? ¿Qué cambia? ¿Qué mejora? ¿Qué hace?
- Técnico. ¿Cómo lo logra? ¿Que innovación tecnológica? ¿Organización especial? ¿Nuevo modelo o forma de hacer las cosas? ¿Qué servicios usa? ¿Seguridad? ¿Depende de algún Kit? ¿Qué tema te falta saber?

2 minutos



Retroalimentación