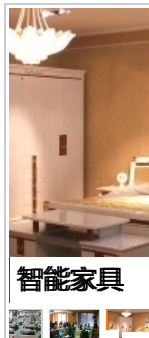


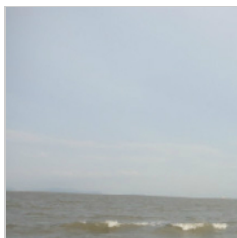
推荐: 体操运动员还是滚筒洗衣机? 100元人民币在加拿大能买什么 ×

[新浪首页](#) [登录](#) [注册](#)

zhouzerong2006的博客

<http://blog.sina.com.cn/loarybaby> [订阅] [手机订阅][首页](#) [博文目录](#) [图片](#) [关于我](#)

智能家居



zhouzerong2006

微博

[加好友](#) [发纸条](#)
[写留言](#) [加关注](#)

博客等级: **17**
博客积分: **655**
博客访问: **170,270**
关注人气: **34**
获赠金笔: **10**
赠出金笔: **0**
荣誉徽章:

相关博文

[叙利亚危险地区的孩子们](#)
[龙行七大洲](#)[抄经吃禅食是种什么样的体验](#)
[陆建华摄影](#)[《E周运》星象变动大, 日食新月惜](#)
[Eskey星座先生](#)[弗格森时间, 曼联绝杀](#)
[用户2185639735](#)[武侠世界里的太监, 为何个个武功](#)
[用户350060857](#)[中俄才刚刚出手: 这两个硬派国家](#)
[好润来1988](#)[娃娃脸的胡彦斌竟是富豪总裁, 与](#)
[黄鑫亮](#)[散户必知的股票技巧](#)
[老羊的往事](#)

正文

字体大小: [大](#) [中](#) [小](#)

先UDP组播 socket 再TCP建立长连接 (2013-09-04 17:59:09)

分类: [iphone开发\(个人对开发中相关\)](#)

相关概念:

单播、多播(组播)和广播的区别 <http://blog.csdn.net/wangerge/article/details/3931491>

多播(组播)地址范围—224.0.0.0到239.255.255.255

广播地址: 255.255.255.255

应用场景:

家庭局域网设备组件一个局域网, 各设备提供udp socket监听服务, 手机客户端进入此局域网, 并向局域网内发送组播或广播, 对应设备响应组播并按需要与手机端建立tcp长连接通信

1. 服务端:

```
- (void)applicationDidFinishLaunching:(NSNotification *)aNotification
{
```

```
    GCDAsyncUdpSocket *serverSocket = [[GCDAsyncUdpSocket alloc] initWithDelegate:self
delegateQueue:dispatch_get_main_queue()] autorelease];
    NSError *bindError = nil;
    //bindToPort绑定端口函数, 只能使用在充当server 的socket上 client socket不能使用
    //[serverSocket bindToPort:8099 interface:@"en1" error:&bindError]; //en1 随机分配的ip地址
    [serverSocket bindToPort:8099 error:&bindError]; //该socket默认绑定到该机子网卡的ip地址
    if (bindError) {
        NSLog(@"~bindError = %@", bindError);
    }
```

```
    NSError *receiveError = nil;
    [serverSocket beginReceiving:&receiveError]; //开始接收数据, 一定要否则后面无法接收数据 不
接收数据时调用pauseReceiving
    if (receiveError) {
        NSLog(@"~receiveError = %@", receiveError);
    }
    //[serverSocket joinMulticastGroup:@"224.0.1.23" error:nil]; //该socket加入到组播224.0.1.23
中, 之后只要客户端socket向这个组播地址发消息, 该socket都能收到 与客户端的发送地址必须一致才能接收
    NSLog(@"~%@", [serverSocket localHost]);
```

```
    ////////////////服务端开启时同时开启TCP服务监听, 以便后面建立TCP连接
    GCDAsyncSocket *socket = [[GCDAsyncSocket alloc] initWithDelegate:self
delegateQueue:dispatch_get_main_queue()];
    NSError *err = nil;
    if (![socket acceptOnPort:8099 error:&err]) //tcp socket的监听端口必须要与udp socket的端口一
样 后面客户端才能正确与服务端建立tcp连接, 因为客户端到时获取的端口是udp socket的端口
    {
        NSLog(@"~err.description = %@", err.description);
    } else
    {
        NSLog(@"~%@", [NSString stringWithFormat:@"开始监听%d端口.", 8099]);
    }
```


推荐：体操运动员还是滚筒洗衣机？ 100元人民币在加拿大能买什么

✕

新浪首页 登录 注册

耕家	8月16日	1P和2P的14 用于14和15的TCP连接
用户21557...	8月15日	
Karashock	8月4日	
愚小鱼	8月2日	
xfb2020	7月28日	
carlworld	7月27日	
一叶知秋	7月23日	
BlackRhythm	7月22日	
天_明	7月20日	
阿图1987	7月18日	

```
NSLog(@"Adress = %@ %i",host,port);

//开启tcp连接
socketTCP = [[GCDAsyncSocket alloc] initWithDelegate:self
delegateQueue:dispatch_get_main_queue()];
//socket.delegate = self;
NSError *err = nil;
if(![socketTCP connectToHost:host onPort:port error:&err])
{

}
else
{
    NSLog(@"tcp ok");
    [socketTCP writeData:@"发送tcp消息" dataUsingEncoding:NSUTF8StringEncoding]
withTimeout:-1 tag:0];
    [socketTCP readDataWithTimeout:-1 tag:0];
}

}

TCP 回调函数:
-(void)socket:(GCDAsyncSocket *)sock didConnectToHost:(NSString *)host
port:(uint16_t)port
{
    NSLog(@"%@", [NSString stringWithFormat:@"tcp连接到:%@",host]);
    [socketTCP readDataWithTimeout:-1 tag:0];
}

-(void)socket:(GCDAsyncSocket *)sock didReadData:(NSData *)data withTag:(long)tag
{
    NSString *newMessage = [[NSString alloc] initWithData:data encoding:NSUTF8StringEncoding];
    NSLog(@"tcp newMessage = %@",newMessage);
}
```

7

0

喜欢 赠金笔

分享:

阅读 (494) | 评论 (2) | 收藏 (1) | 禁止转载 | 喜欢▼ | 打印 | 举报

前一篇: 单例创建 dispatch_once @synchronized

后一篇: 视图元素（状态栏、导航栏，view）布局与占位

评论

重要提示：警惕虚假中奖信息

[发评论]

评论加载中，请稍候...

发评论

推荐：体操运动员还是滚筒洗衣机？ 100元人民币在加拿大能买什么

新浪首页 登录 注册

股市

被裁了

登录名：密码：

找回密码 注册

☒ 记住登录状态

☒ 分享到微博

按住左边滑块，拖动完成上方拼图

发评论

以上网友发言只代表其个人观点，不代表新浪网的观点或立场。

后一篇 >

单例创建

dispatch_once

@synchronized

视图元素（状态栏、导航栏，view）布局与占位