[GZOI2015 T1 石子游戏](http://www.gdfzoj.com/oj/problem/107)

Time Limit:1000 ms   Memory Limit:256000 KB   [**SG函数**](http://www.gdfzoj.com/oj/tag/72) [**博弈论**](http://www.gdfzoj.com/oj/tag/73)

Problem Description

Alice 和 Bob 总喜欢聚在一起玩游戏（T­\_T），今天他（她）们玩的是一款新型的取石子游戏。游戏一开始有N堆石子，Alice 和 Bob 轮流取出石子。在每次操作中，游戏者必须选择其中的一堆石子，并作出下列的其中一种操作：

(1)移去整堆石子

(2)假设石子堆中有X颗石子，取出Y颗石子，其中1<=Y<X,并且X和Y的最大公约数是1。

游戏结束的条件是：取出最后一颗石子的人胜出。众所周知，Alice和Bob都是绝顶聪明的，假设他们在游戏中都采取最优的策略，问最后谁会胜出游戏呢？

Input

第一行包含一个整数T，表示测试数据的组数。

接下来T组测试数据，在每组数据中，第一行包含一个整数N，表示有多少堆石子。第二行N个正整数，分别表示每堆有多少颗石子。

20%的数据，N<=5，每堆石子数量少于10

100%的数据，T<=100，N<=100，每堆石子数量不大于1,000,000

Output

每组测试数据输出一行，表示获胜者的名字（Alice 或者 Bob）。

Sample Input

3  
3  
3 5 6  
4  
2 3 6 9  
5  
3 2 1 1000000 999999

Sample Output

Alice

Bob

Alice

Problem Source

GZOI2015