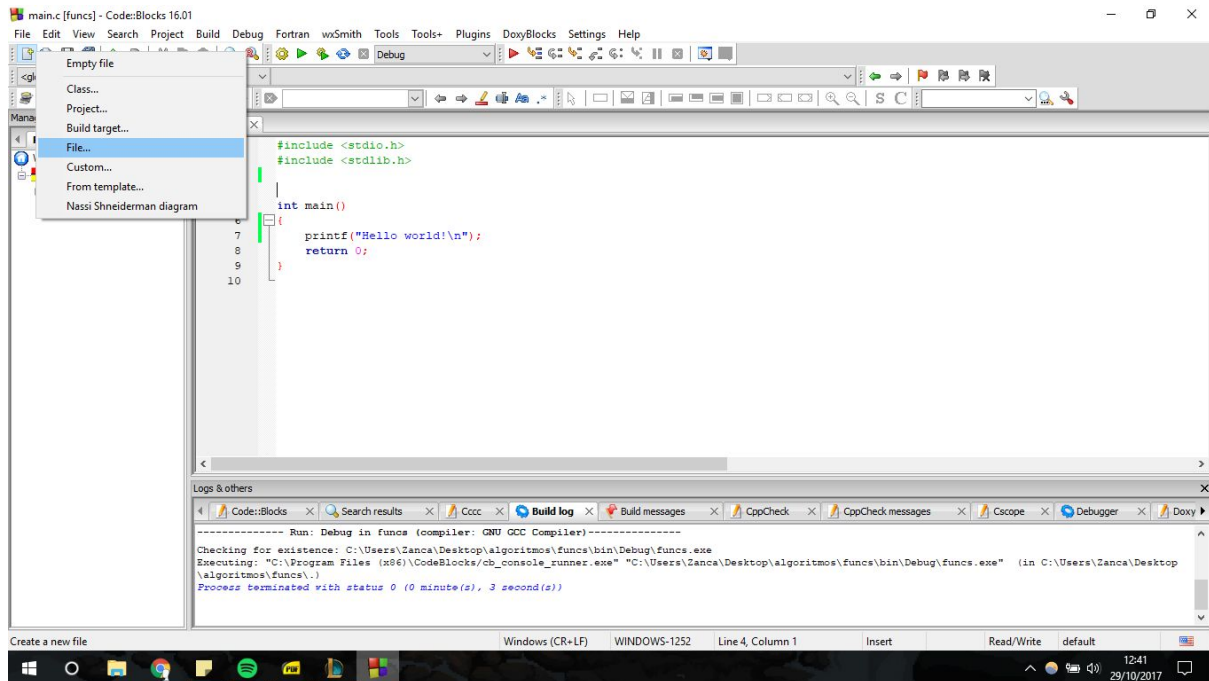


## Eric T. Zancanaro

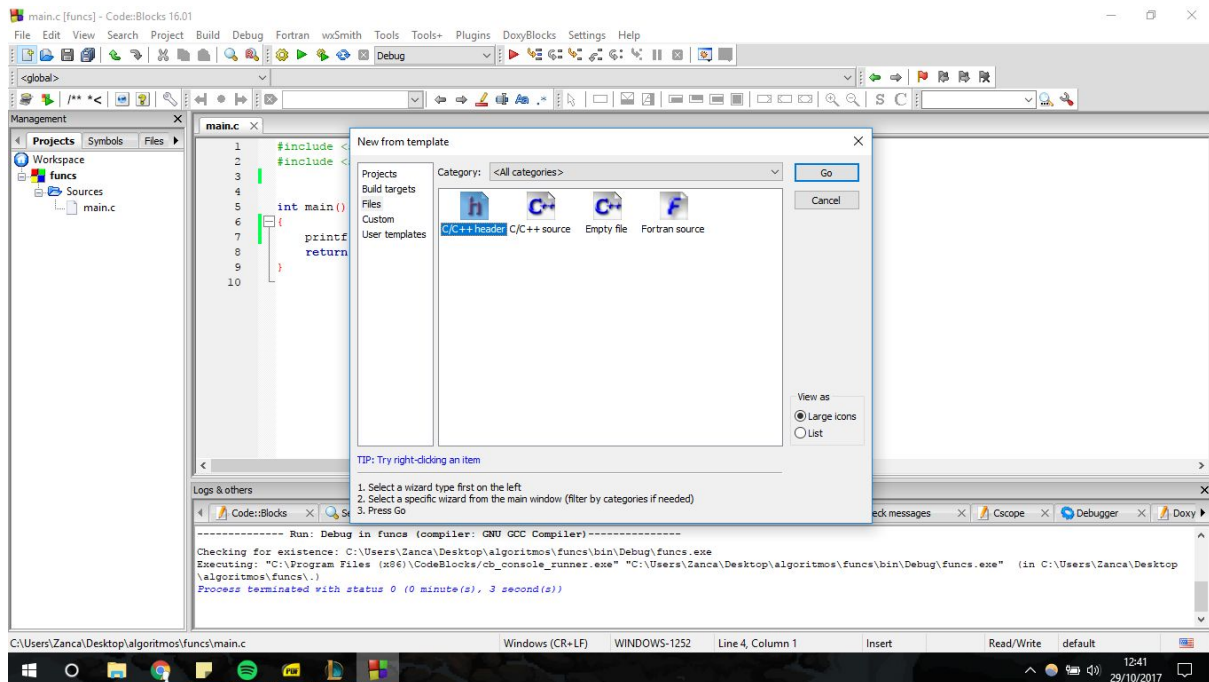
### Arquivos de Cabeçalho no CodeBlocks

A utilização de arquivos de cabeçalho e arquivos de implementação de funções no CodeBlocks é feita através dos seguintes passos:

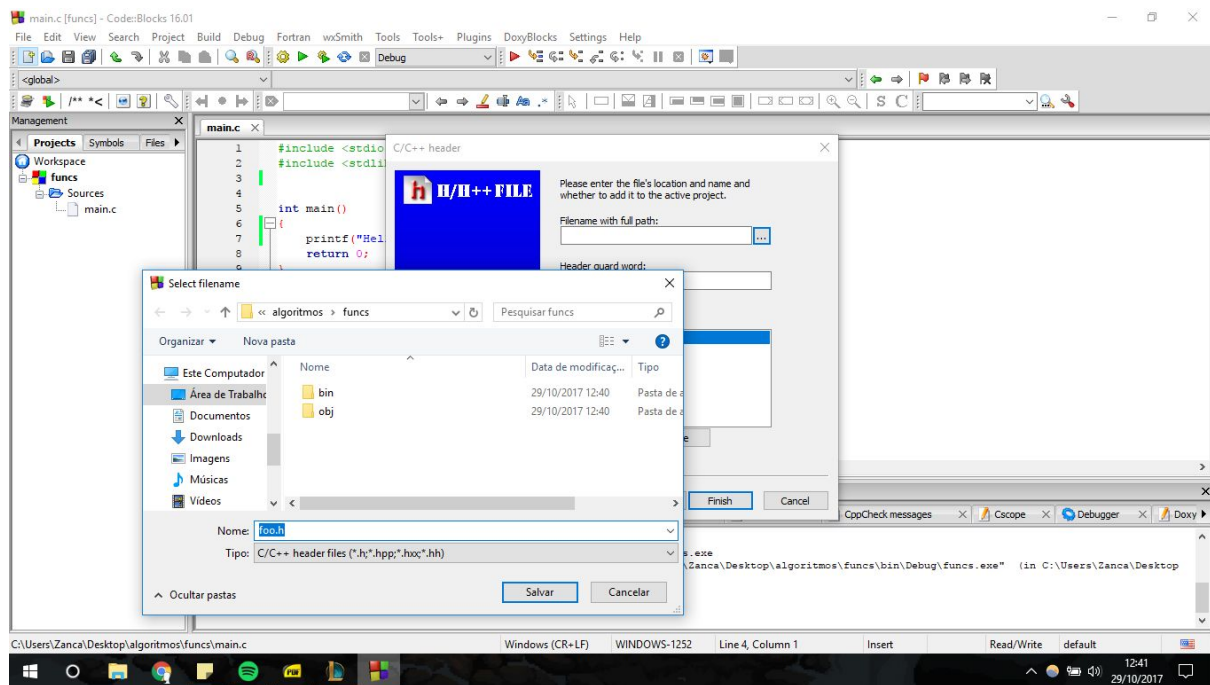
1- Após criar um novo projeto no CodeBlocks, clicar em File -> New -> File



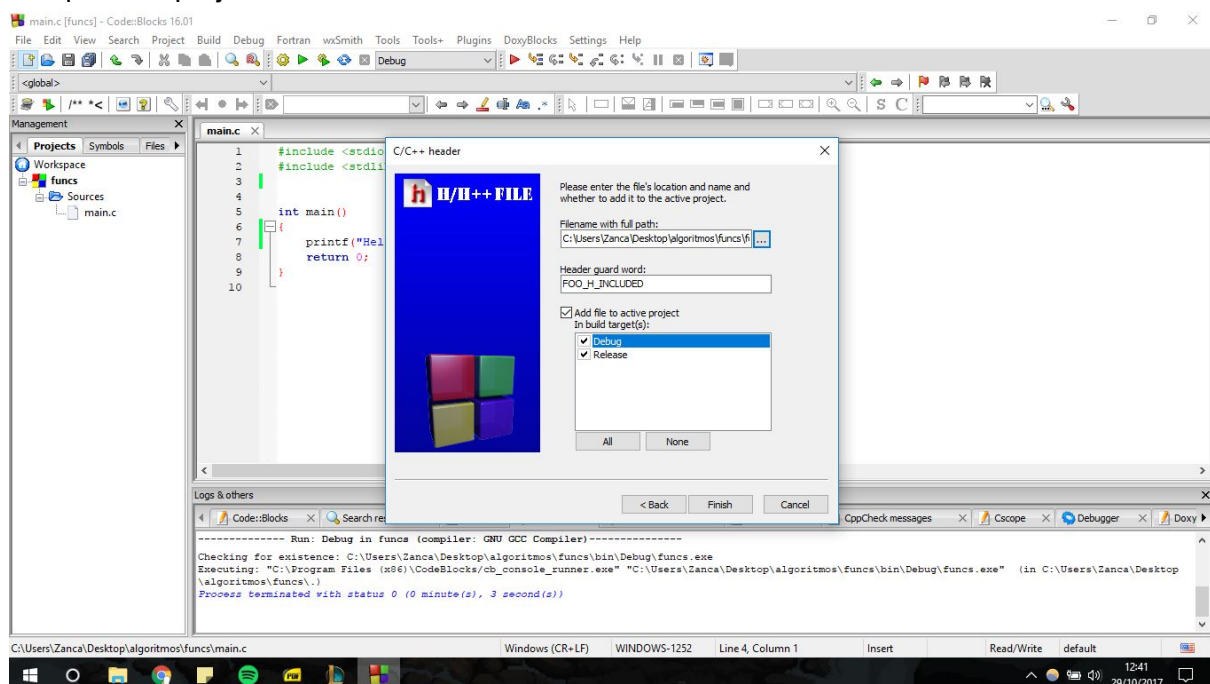
2- Escolher arquivo de cabeçalho C (header file)



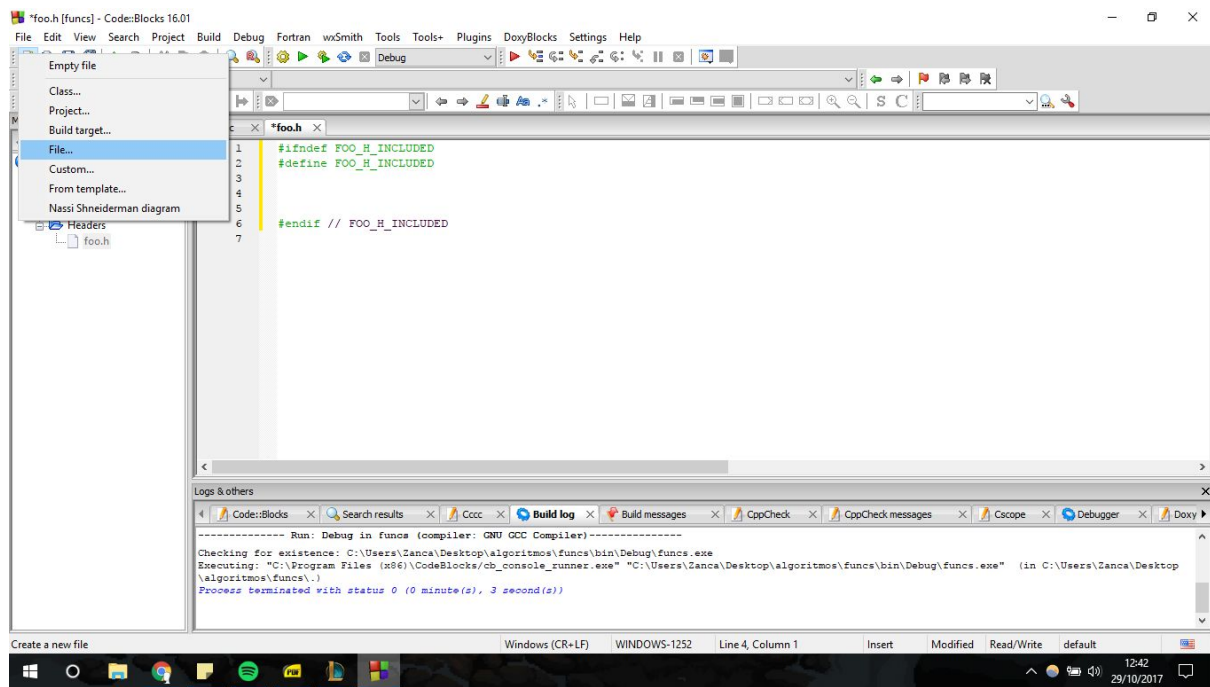
3- Clicar para escolher o diretório e o nome do arquivo. (A ferramenta vai abrir automaticamente no diretório do projeto.



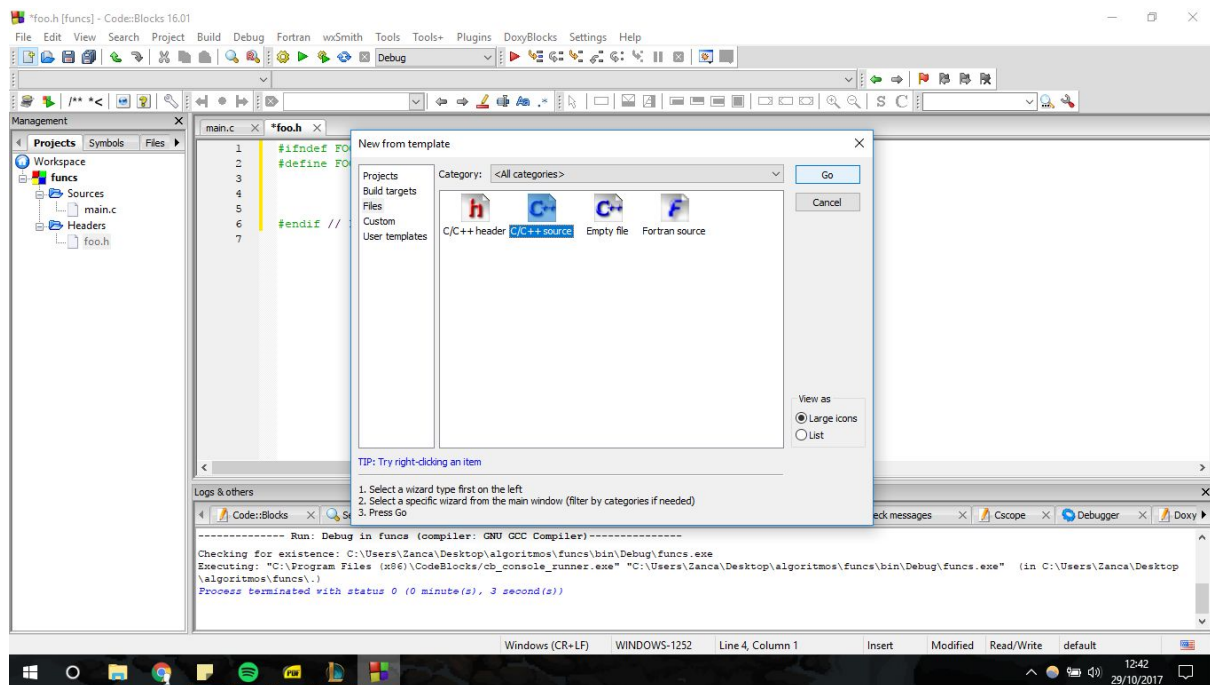
4 - Marcar ambas as caixas Debug e Release para que o compilador do CodeBlocks inclua o arquivo no projeto corretamente.



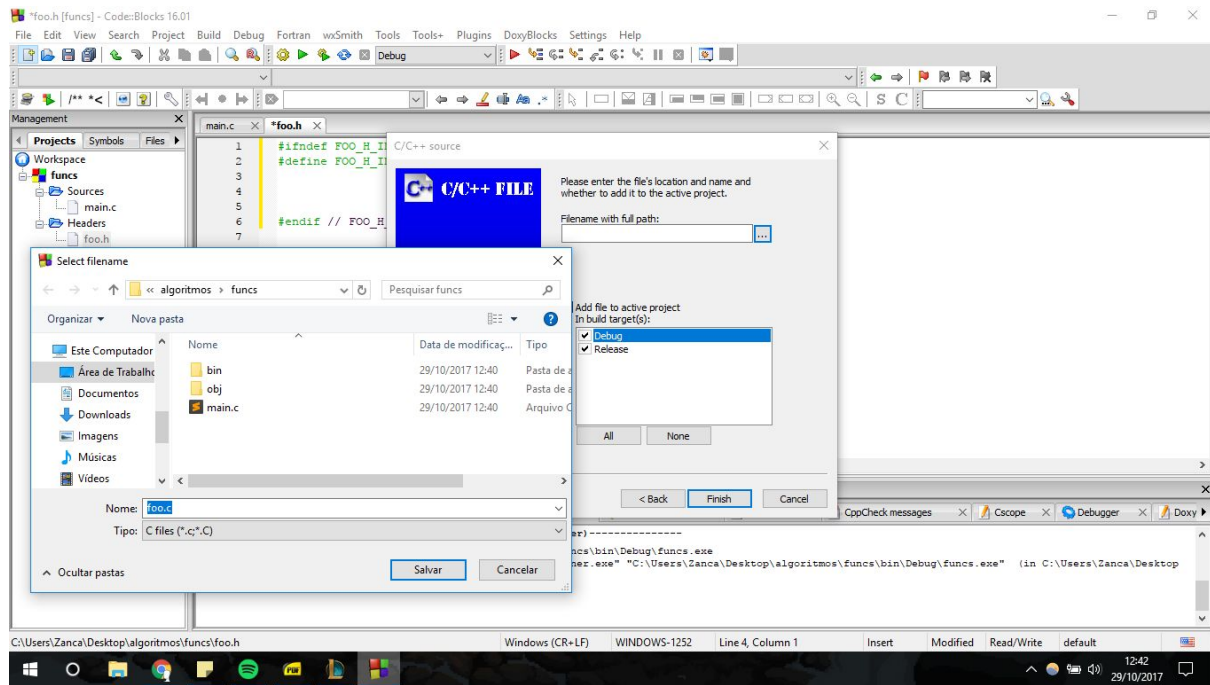
5- O arquivo de cabeçalho é criado com a extensão **.h**. O código inserido automaticamente pela ferramenta não deve ser excluído. Os protótipos de função devem ser inseridos entre a linha **#define ...** e a linha **#endif**. Os comandos criados pela ferramenta servem para denotar que as funções definidas no arquivo devem ser incluídas apenas uma vez no código final do projeto.



6- Criado o arquivo de cabeçalho, é necessário criar o arquivo de implementação das funções, seguindo os passos anteriores, só que agora deve ser escolhida a opção arquivo fonte C/C++



7- Atentem que o nome do arquivo .c criado nesse passo deve ser exatamente igual ao nome do arquivo .h criado anteriormente. Também é necessário marcar as caixas Debug e Release nesse caso.



8- O código que implementa as funções é feito no arquivo **.c**. No arquivo **.h** irão os protótipos (declarações) das funções definidas por vocês no arquivo **.c**. No arquivo **main.c** vocês precisarão inserir a seguinte linha: **#include "arquivo.h"**.

Agora, no código da função **main()**, vocês poderão chamar qualquer uma das funções definidas por vocês nos outros arquivos. Esses arquivos que definem as funções poderão também ser incluídos em outros projetos para reuso (Clicar no nome do projeto -> Add files, clicar em OK).

