

- 1) Escreva um algoritmo que leia e mostre um vetor de 20 elementos inteiros. a seguir, conte quantos valores pares existem no vetor.
- 2) Crie um algoritmo que receba uma matriz 3x3. Depois, leia um número inteiro do usuário e imprima a linha da matriz indicada pelo usuário.
- 3) Faça um algoritmo que preencha uma matriz 3 x 5 com números inteiros, calcule e mostre a quantidade de elementos entre 15 e 20.
- 2) Escreva um algoritmo que leia dois vetores de 10 posições e faça a multiplicação dos elementos de mesmo índice, colocando o resultado em um terceiro vetor. Mostre o vetor resultante.
- 4) Escreva um algoritmo que leia um vetor de 7 elementos inteiros. Encontre e mostre o menor elemento e sua posição no vetor.
- 5) Escrever um programa que crie um vetor de 50 elementos inteiros. A seguir, o vetor deve ser preenchido por 50 valores não repetidos lidos do teclado. A não inclusão de elementos repetidos deve ser garantida pelo programa, e não pelo usuário.
- 6) Escreva um algoritmo que leia uma matriz 10 x 10 e um valor X. O algoritmo deverá fazer uma busca desse valor na matriz e, ao final escrever a localização (linha e coluna) ou uma mensagem de “não encontrado”.
- 7) Escreva um programa no qual são lidos valores para um vetor de 30 elementos inteiros, além de outro valor, menor que 30, para uma variável n. Após a leitura o programa deve deslocar os elementos para a esquerda tantas posições quantas indicadas por n. Os elementos que forem deslocados para fora do vetor devem ser recolocados na outra extremidade.
- 8) Escrever um algoritmo que leia valores para uma matriz 5 x 5 de inteiros e verifique qual o menor elemento presente nas “bordas” da matriz, isto é, o menor entre os elementos que fazem parte da primeira linha, da primeira coluna, da última linha e da última coluna.