

1- Escreva uma função **int readWords(FILE *f, char* s)** que recebe como entrada um arquivo texto contendo um texto em português, armazena as palavras encontradas na string **s** e retorna o número total de palavras lidas.

2- Escreva uma função **FILE* mergeFiles(FILE *f1, FILE *f2)** que recebe dois arquivos texto e retorna a combinação destes em um novo arquivo.

3- Utilizando a definição da estrutura abaixo, crie um sistema que permita o login de usuários. Para isso, você deverá armazenar um arquivo binário **logins.safe** contendo informações sobre o usuário e sua senha (use **fwrite** e **fread** para manipular esse arquivo). Para cada usuário, crie um arquivo com o nome da pessoa (**fulaninho.txt**).

Dica: `char nomeArq[256];` //Cria nova string.

`strcpy (nomeArq, nomeUsuario);` //Copia o nome do usuário para a string

`strcat(nomeArq, ".txt");` // Adiciona a extensão do arquivo ao nome.

Permita ao usuário entrar com algum tipo de informação: texto, números, etc e guarde no arquivo da pessoa. Apresente também a opção de mostrar o conteúdo do arquivo do usuário na tela.

Ao iniciar, o programa deve mostrar 2 opções:

- Entrar na conta do usuário: o usuário entrará com nome e senha e o programa deverá encontrá-lo no arquivo de login.
- Cadastrar novo usuário: O usuário indica seu nome e senha desejada e as informações são adicionadas ao arquivo.

```
typedef struct{  
    char nome[256];  
    char senha[256];  
}usuario;
```