



# RETOUR D'EXPERIENCE

## PROJET MACHINE VIRTUELLE

Dans ce projet, le but était de constituer une machine virtuelle avec deux utilisateurs, une administratrice, et un développeur qui peut utiliser l'éditeur vs code dans le langage go puis de réaliser un rapport détaillé de cet installation.

- Compétences acquises:
  1. L'installation d'une machine virtuelle
  2. Une première gestion des commandes d'admin
  3. Rédaction d'un rapport.
  4. Communication et travail d'équipe.

Ilan Paillat

