

Rabbit

Manual

Sumário

1. [Abertura](#)
2. [Menu](#)
 - 2.1. [Iniciar Jogo](#)
 - 2.2. [Instruções](#)
 - 2.3. [Resolução](#)
 - 2.4. [Sair do Jogo](#)
3. [O Jogo](#)
 - 3.1. [História](#)
 - 3.2. [Objetivo](#)
 - 3.3. [Controlando Rambit](#)

1. Abertura

Ao executar o jogo uma tela de introdução será aberta e, após isso a cena de abertura com a história do jogo irá rodar. No final da cena de abertura o menu do jogo será aberto. Obs.: para pular as cenas iniciais basta apertar a **tecla *Enter*** do teclado.

2. Menu

Na tela de menu você pode escolher a opção através dos botões do teclado.

Com as **setas** (para ***cima*** e para ***baixo***) do teclado você muda para a opção desejada e então clique a **tecla *Enter*** (ou a **tecla *Space***) para abrir a opção escolhida.

2.1. Iniciar Jogo

É aqui que o jogo é iniciado, ao clicar nessa opção você deverá selecionar uma fase para ser jogada. Para saber como jogar veja a [Seção 3.3](#).

2.2. Instruções

É uma tela resumida deste manual, nela você poderá ver os botões de ação para controlar o ***Rabbit*** (o personagem principal). Para sair da tela de instruções aperte a **tecla *Esc***.

2.3. Resolução

Aqui você pode mudar a resolução do jogo. Essa é uma opção importante, pois caso o jogo esteja muito lento você pode diminuir a resolução para diminuir a lentidão. Para escolher a resolução basta selecionar a resolução desejada e clicar a **tecla *Enter*** (ou a **tecla *Space***) do teclado. Depois de escolhida a resolução sempre que você abrir o jogo novamente a resolução padrão será a última que você usou.

2.4. Sair do Jogo

Encerra o jogo.

3. O Jogo

3.1. História

Os seres humanos estão cada vez mais abusando e destruindo o planeta, desmatando florestas, poluindo o meio ambiente e matando os animais. É por isso que ***Gaia*** a deusa da Terra e da natureza pediu ajuda aos animais para que eles encontrem um jeito de parar os humanos.

Rabbit, um coelho diferente dos outros, foi o único que tentou fazer algo. Ele resolveu usar uma arma feita pelos humanos para impedi-los de destruir o planeta, e é aí que

a história começa.

3.2 Objetivo

Ao iniciar uma fase você controlará **Rambit** (para mais detalhes ver a [Seção 3.3](#)). O objetivo é fazer com que ele chegue vivo no final da fase. Mas isso não será tão simples porque vários inimigos aparecerão para te eliminar.

3.3 Controlando Rambit

Os controles são bastante simples como qualquer outro jogo *side scroller 2D*, são feitos através do teclado e estão mais detalhados a seguir.

Movimento: para movimentar o personagem você utilizará as **setas** (para **frente** e para **trás**) do teclado.

Pulo: para pular aperte o **botão Space** do teclado. Quanto mais você segurar o botão mais alto o personagem irá.

Atirar: para atirar aperte o **botão A** do teclado.

Pausar: para pausar o jogo aperte o **botão P** do teclado. Pressione novamente para voltar ao jogo.

Voltar: para voltar (do jogo ou de uma tela de menu) aperte o **botão Esc** do teclado.