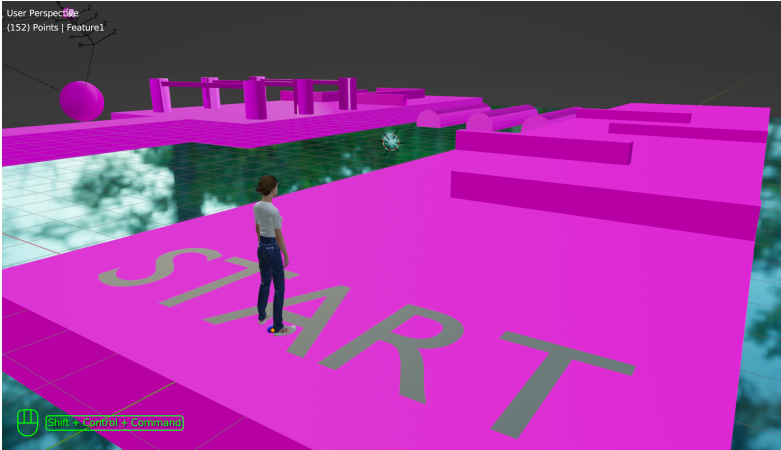
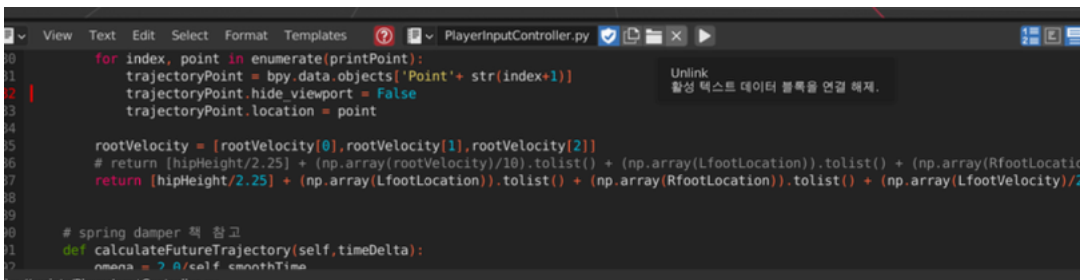


## [실행방법] - 다음 장의 사진설명 참고

1. Blender 3.31 버전 설치 후 실행
2. 블렌더 -> 파일 -> 열기 클릭 후, 첨부된 코드 폴더에서 parkour/homefile\_no\_texture.blend 파일 불러오기
  - homefile.blend 파일(원본)을 열게 되면 텍스처 적용이 되어있지 않아 아래와 같은 화면이 나오므로 no\_texture 버전으로 열기
  - no\_texture 버전은 polligon과 screencast keys 애드온이 설치되지 않은 버전이므로 실제 결과 화면과 다르게 보일 수 있습니다



4. 블렌더 화면 아래쪽 코드 영역에 '?' 표시가 떠있을 경우 클릭 후, reload from disk 선택



5. 블렌더 우측 하단 영역에서 재생 버튼(세모버튼) 클릭으로 애니메이션 재생 시작 & start는 1로 설정



6. 코드 영역에서 재생 버튼(세모버튼)으로 실행 후 키보드로 캐릭터를 조작

- 상하좌우: 이동 방향 조작
- A/S: 카메라 위치 조정 & D/F: 카메라 회전 조정
- X: 달리기
- C: 웅크리기
- Space: 점프

(★ 주의: 동작하지 않는다면 한영키를 눌러서 현재 언어를 영어로 변경해주세요)

7. ESC 버튼 클릭 시 프로그램 종료

## [사진설명 추가]

