Python asoslari bilan tanishuv

2-dars: Pythonda o'zgaruvchilar

1. O'zgaruvchi yaratish: O'zgaruvchi yaratish ikki qismdir: o'zgaruvchiga nom berish va unga qiymat berish. Quyida biz a deb nomlangan va qiymati 5 ga teng bo'lgan o'zgaruvchi yaratamiz

In [1]: a = 5

- 2. O'zgaruvchiga to'g'ri nom berish: O'zgaruvchilarga to'g'ri nom berish juda muhim va qanday nom berishni dasturchilarning o'zlari hal qilishadi. O'zgaruvchiga nom berayotganingizda uning nomidan unda qanday qiymat mavjud ekanligi bilinib tursin. Ammo, nomlar istalgan ko'rinishda bo'la olmaydi. Masalan quyigacha nomlash mumkin emas:
- 2ismi = "Sardor" o'zgaruvchi nomini raqam bilan boshlash
- mijoz-yoshi = 14 o'zgaruvchi nomidagi so'zlar o'rtasiga o'rta chiziq qo'yib yozish
- my var = 21.6 o'zgaruvchi nomidagi so'zlar orasini ochib yozish

Endi o'zgaruvchilarga to'g'ri nom berilgan holatlarga namunalar keltiramiz

```
In [ ]: ismi = "Sardor"
mijozyoshi = 14
my_var = 21.6
```

Professionallardek nom bering: tajribali dasturchilar o'zgaruvchilarga nom berishayotganda bir necha usullardan foydalanishadi.

- Pascal Case o'zgaruvchi nomidagi barcha so'zlar qo'shib va barcha so'zlarning birinchi harflari katta harf bilan yoziladi.
- Camel Case o'zgaruvchi nomidagi barcha so'zlar qo'shib va birinchi so'zdan tashqari barcha so'zlarning birinchi harflari katta harf bilan yoziladi.
- Snake Case o'zgaruvchi nomidagi barcha so'zlar orasiga pastki chiziqcha qo'yib va barcha so'zlar kichik harf bilan yoziladi.

Namunalar:

3. Qiymatlarni chop etish: qiymatlarni chop etish uchun pythonda print() funksiyasidan foydalaniladi

```
In [2]: haydovchi_mashinasi = "Gentra"
print(haydovchi_mashinasi)
```

Gentra

4. O'zgaruvchi qiymatining turini aniqlash: o'zgaruvchining qiymati qaysi turda ekanligini aniqlash uchun type() funksiyasidan foydalanamiz

```
In [3]: age = 12
    print(type(age))
    <class 'int'>
```

5. Bir nechta o'zgaruvchilarni bir qatorda e'lon qilish

Namunalar:

```
In [4]: x, y, z = 2, "Banan", 3.5
print(x, y, z)
```

2 Banan 3.5

```
In [5]: x = y = z = "Orange"
print(x, y, z)
```

Orange Orange Orange