



iRead II 使用说明

wtof1996

wtof1996@gmail.com

目录

一、简介	3
二、使用前的准备	4
三、快速上手指南	5
四、PC 端部分使用详解	7
(一) 单个文件生成	7
使用步骤	7
参数/选项说明	8
注意事项	10
(二) 批量生成	10
使用步骤	11
参数/选项说明	11
注意事项	12
五、手持设备端使用详解	13
(一) 界面及功能	13
界面	13
菜单结构及功能	13
快捷键	14
功能详解	15
(二) 注意事项	18
六、关于	19
版权信息	19
中国大陆(Chinese Mainland):	19
其他国家/地区(Other countries/regions):	19
其他信息	19
附录 I: 文件清单	20
附录 II: 技术细节及 GUI 工作流程	22
(一) 工作流程	22
(二) MakeFile 细节	22
(三) 初始化代码文件 draw.lua 细节	24

(四) 程序结构	26
----------------	----

商标及版权信息

本文档中所提及的所有商标的所有权均属于其各自所有者所有

本文档版权信息

本文档作为 iRead II 的一部分，使用与其相同的许可协议。

提示

iRead II 所有内容均按照“原样”提供，不作任何明示或者默示、依照法律或者其他规定的陈述或担保。使用本程序时所包含的文本、图片是由用户自行决定的，因此请在使用本程序前确保用户您所需要阅读的文本、图片在用户所在地是合法的。如果用户使用了在用户所在地不合法的文本、图片，由此造成的一切后果由用户个人承担。

为了用户您的身体健康，请合理安排阅读时间。

一、简介

iRead II 是一款适用于 TI-Nspire™全系列手持设备的文本阅读软件。

软件分为手持设备部分和 PC 端部分：

1. 手持设备部分采用 TI-Lua 进行编写，效率远远高于 TI-Nspire™自带的记事本应用。软件形式类似于一个外壳，即将需要阅读的文本文档包含在“外壳”内封装成一个 tns 文档。该 tns 文档可直接在任何支持 TI-Lua 的 TI-Nspire™手持设备上阅读，而不需要任何其他额外文件的支持或者切换特定版本的 OS，方便用户进行存储、交换。对此，iRead II 具有自适应特性，可根据手持设备的不同类型和 OS 的不同版本自动调整参数，以实现最佳效果。

同时，iRead II 还实现了自动翻页、书签、背景图片、跳页等高级功能。

2. PC 端部分采用 VB.Net 4.0 & C++ 进行编写，可以将任意 ANSI 编码（即 OEM-936）的文本文档快速转换为供手持设备使用的 tns 文档，同时可提前在 PC 上完成分页，以提高手持设备上的体验。

总之，使用 iRead II 您可以轻易的制作出可供在 TI-Nspire™手持设备上直接打开并阅读的 tns 文档。

二、使用前的准备

1. PC 端部分请确保满足下列需求：

- (1)操作系统使用 Windows® XP SP3 或更高版本
- (2)已经安装了 Microsoft® .Net Framework 4.0 或 4.5 版本
- (3)至少 10MB 的可用空间（用于创建临时文件等）

另外，本程序运行时会在程序目录中创建临时文件夹及临时文件（参见 章节），故开启了 UAC 功能的用户请不要将本程序存放在系统分区中，以防止本程序没有足够的权限创建临时文件。

2. 手持设备部分请确保满足下列需求：

- (1)操作系统运行官方 OS 3.1 或更高版本

三、快速上手指南

P.S:本部分仅供新手快速掌握本软件的法，详细的使用说明请参阅 章节

PC 端部分界面如图 3-1 所示：

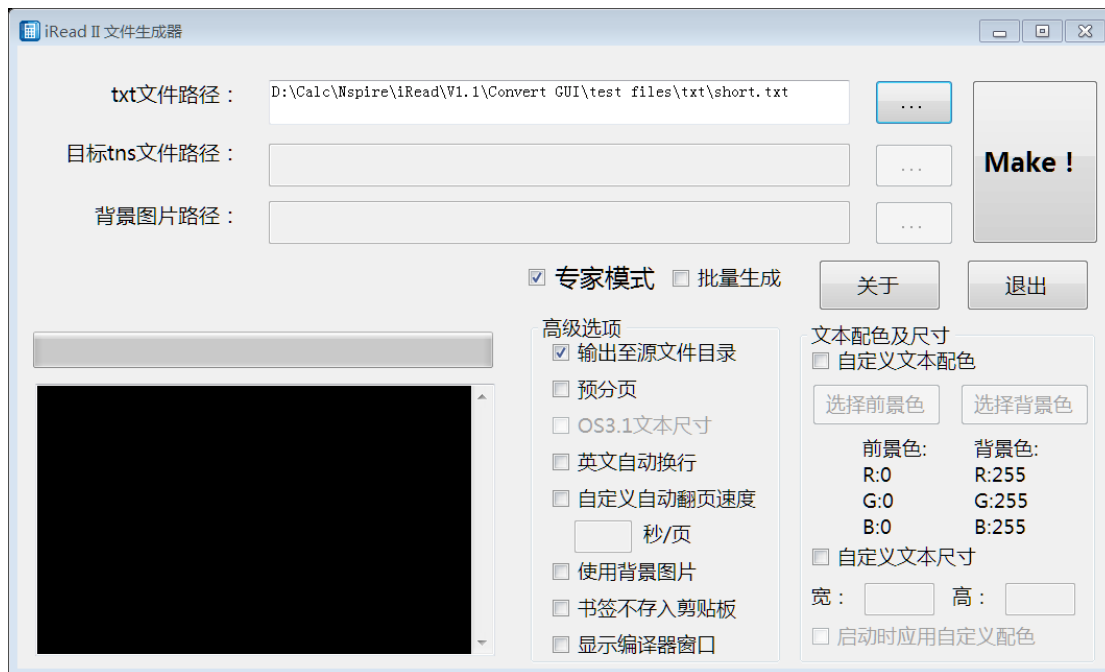


图 3-1

使用步骤：

- (1)在 **txt 文件路径** 中打开需要转换的 txt 文档（需为 ANSI 编码，即用记事本打开然后另存为时编码指定为 ANSI 即可），可单击旁边的“...”按钮打开。
- (2)在 **目标 tns 文件路径** 中指定好生成的 tns 文档所存放的位置，如果需要直接存入 txt 文档所在目录并使用于 txt 文档一样的主文件名，请打开 **专家模式** 并勾选 **输出至源文件目录**（例如 txt 文件是 D:\123\test.txt，那么 tns 文件将存至 D:\123\test.tns）。
- (3)单击 **Make!** 按钮开始生成。稍等片刻即可得到内嵌有 iRead II 以及指定文本的 tns 文档。这时使用连接软件将其传送至 TI-Nspire™设备中后便可以使用了。

手持设备部分界面如图 3-2 所示：

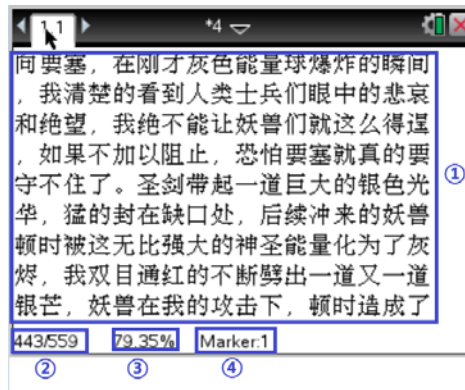


图 3-2

- ① 供用户阅读的文本
- ② 当前页面页码 / 已缓存页面数
- ③ 当前阅读进度百分比
- ④ 书签位置

其中，②、③、④构成状态栏，显示当前程序的相关状态。以图 5-1 中状态为例，状态栏显示信息的含义是：当前正在阅读第 443 页，已缓存 559 页；当前页面占总文本的 79.35%；书签位于第 1 页。

快捷键：

- 上下翻页 Up/Down（即方向键 上/下）
- 存储书签 enter
- 提取书签 del
- 跳页 tab

四、PC 端部分使用详解

注意:本程序支持退出保存时预设的参数/选项(不含文件路径, 详见下文 参数/选项说明)。

(一) 单个文件生成

此时应不勾选 **批量生成** 复选框, 界面如图 4-1 所示:

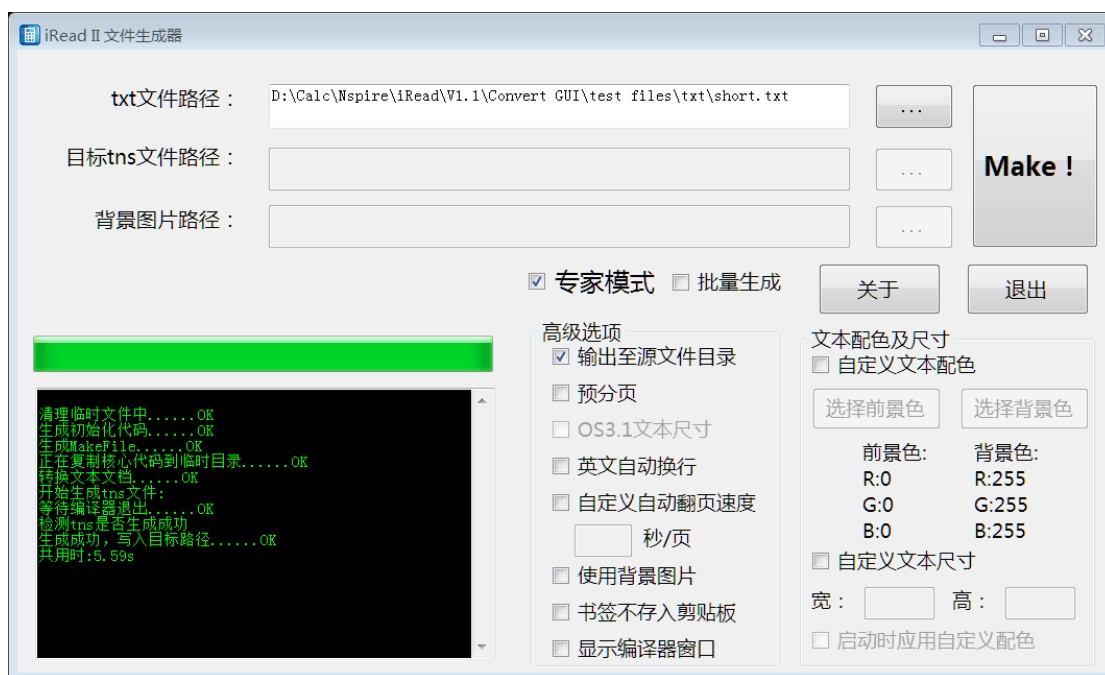


图 4-1

使用步骤

1. 根据自身需求, 设置好相关参数及选项 (关于参数/选项的详细说明参见下个部分)。
2. 单击 **Make!** 按钮开始生成。
3. 耐心等待片刻。
4. 若提示生成成功, 就可以将生成的 tns 文档传送至手持设备进行使用了。

参数/选项说明

必需参数

- **txt 文件路径：**

即需要被转换的 txt 文本文档的路径，文本编码必须为 **OEM-936**（即在中文版本的 Windows® 中用记事本打开，然后另存为时编码为“ANSI”）。

可单击旁边的“...”按钮，调用系统打开对话框指定文件路径。当然，手工输入也是可以的。

- **目标 tns 文件路径：**

即生成的 tns 文件要保存的位置。

可单击旁边的“...”按钮，调用系统打开对话框指定文件路径。当然，手工输入也是可以的。

可选参数/选项

使用下列参数/选项前，请务必打开 **专家模式**。

高级选项

- **输出至源文件目录：**

即保存至 txt 文档所在目录，文件名与 txt 文档相同。保存时若存在同名文件，将提示用户是否覆盖。

例如：转换的 txt 文档为“D:\123\test.txt”，开启此选项后 tns 文档将直接保存为“D:\123\test.tns”。

- **预分页：**

即在转换 txt 文档的同时对其进行分页，以空间换时间。（关于分页请参阅 章节）

开启本选项可能会增大最终 tns 文件的体积。

- **OS3.1 文本尺寸：**

本选项仅针对开启了“**预分页**”选项的用户。未开启“**预分页**”的用户可以忽略本选项，因为实体机上分页时会依据 OS 版本进行自动调整。

由于实体机 OS 的不同版本存在字体差异，因此开启本选项可以调整文本尺寸，以便在 OS3.1 下获得更好的显示效果（默认预分页以 OS3.2 或更高版本下的文本尺寸进行分页）。

使用 OS3.2 或更高版本的用户强烈建议关闭本选项（因为文本尺寸偏小，浪费屏幕空间）。

- **英文自动换行：**

即连续英文字符在换行时不会分成两半，不考虑超过一行的情况。

出于性能方面的考虑，本选项默认关闭。

- **自定义自动翻页速度：**

即用户自己定义的自动翻页的速度。

- **使用背景图片：**

即在生成的 tns 中包含一个指定的图片作为背景，分辨率将缩放至 320*240 以适应实体机屏幕大小。

开启本选项后应在 **背景图片路径** 中指定图片的路径。

不建议使用灰度显示屏的用户开启本功能。

注意：程序运行时将优先显示背景图片，其次是背景色。

建议与 **自定义文本配色**、**启动时应用自定义配色** 共同使用（未指定这两个参数时，将默认使用黑字）。

- **书签不存入剪贴板：**

为了预防大文件可能在含有书签等信息时造成文件损坏（详见 章节），iRead II 默认将书签同时存入剪贴板作为备份，此时剪贴板的数据将被覆盖。

若您的剪贴板中有重要数据，请打开此选项。

- **显示编译器窗口：**

即最终合成 tns 文件时显示编译器 iLua 的命令行窗口，可以实时显示当前合成进度。

若不开启本选项，本程序进度条可能在一段时间内没有变化（首次生成 tns 文件可能较慢），请耐心等待生成结束。

详情请参阅 章节以了解本程序工作流程。

文本配色及尺寸

- **自定义文本配色：**

即设置用户自定义的文本配色。配色分为前景色和背景色，前景色即文本的颜色，背景色即背景的颜色。iRead II 默认将采用白底黑字。若要更改请单击相应按钮更改前景色或背景色。

不建议使用灰度显示屏的用户开启本功能。

由于彩屏实体机采用 16 位彩屏，以及不同的显示器之间可能存在色差，因此您选择的配色实际效果可能与预期的不同(尤其是含有渐变效果的图片)。

- 自定义文本尺寸：

即设置用户自定义的文本尺寸。

注：若同时开启 OS3.1 文本尺寸 选项时，此项参数将无效。

- 启动时应用自定义配色：

即在程序启动时使用在 自定义文本配色 中定义的文本配色，若未指定此选项将采用白底黑字。

注：若用户使用灰度显示屏，程序运行时将忽略本选项。

注意事项

- 1) 由于手持设备上存在内存空间限制，不能保证所有大小的文本文档均可以顺利打开，同时过大的文本文档打开时速度可能较慢。此时建议使用分割软件或手工分割文本文档。对于较大的文本文档，iRead II 建议彩屏设备分割成每份为 100–300 KB 的文本文档。灰度屏设备分割成每份为 50–150 KB 的文本文档。
- 2) iRead II 具有自适应特性(关于自适应特性参见 章节)，故凡是指定了与彩色有关的参数 / 选项(即使用背景图片、自定义文本配色、启动时应用自定义配色)，在灰度屏手持设备上打开嵌有 iRead II 的文档时，这些选项均会采用默认参数以获得最佳效果。详情请参阅 章节
- 3) 若 目标 tns 文件路径 不可访问时，生成的 tns 文件将会存至 “\tmp\iRead.tns”，同时在下一次生成或程序下一次启动时将会予以清理。
- 4) 开启了 预分页 选项时，默认将基于 OS 3.2 的文本尺寸进行分页，自适应特性中的文本尺寸将失效(关于自适应特性参见 章节)。此时生成的 tns 文档在 OS 3.1 中显示的文本可能会出现显示不全、覆盖底部状态信息等问题。因此如果您有跨 OS 使用的需求，请务必开启 OS3.1 文本尺寸 选项以获得较好的兼容性。
- 5) 本程序会在自身所在目录下创建 tmp 目录用于存放临时文件，视源文件大小等因素可能需要占用 400KB-5MB 左右的空间。出于方便提交 Bug 的考虑，这些文件在程序载入和转换前会予以清理，每次转换结束以后不会进行自动清理。

(二) 批量生成

此时应勾选 批量生成 复选框，此时界面将如图 4-2 所示：

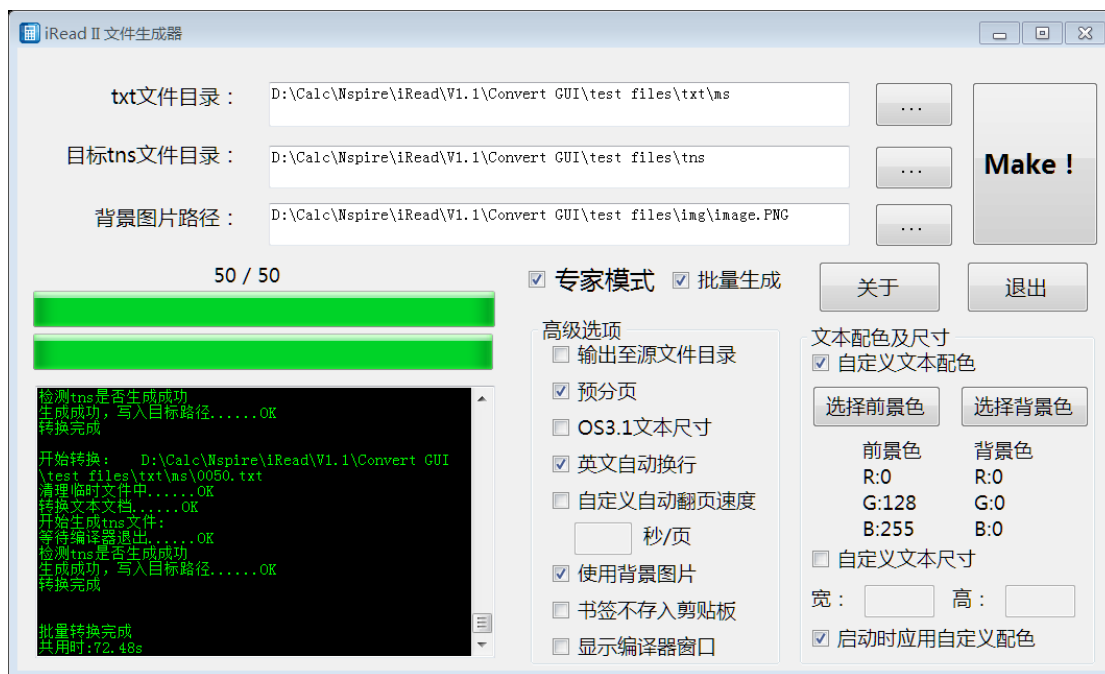


图 4-2

使用步骤

1. 勾选 **批量生成** 复选框
2. 指定根据自身需求，设置好相关参数及选项（关于参数/选项的详细说明参见下个部分）。这些参数 / 选项将用于生成的每一个文件。
3. 单击 **Make!**按钮开始生成
4. 耐心等待转换完成，界面中含有两个进度条。上方的为总进度，下方的为当前文件进度。
5. 若提示生成成功，就可以将生成的 tns 文档传送至手持设备进行使用了。

参数/选项说明

批量生成的 参数/选项 与 **单个文件生成** 的用法十分类似，区别在于部分选项的细节不同，以及这些参数 / 选项将用于生成的每一个文件。

下面仅介绍不同之处。

● txt 文件目录

即 txt 源文件所在目录，会对该目录下所有扩展名为 txt 的文档进行转换，不包含子目录。

注：请确保文件编码均为 OEM-936（即在中文版本的 Windows® 中用记事本打开，然后另存为时编码为 ANSI）。

- 目标 tns 文件目录

即生成的 tns 的存放目录。会自动以 txt 文件名对 tns 进行命名。例如：源文件名称为 1.txt，将会存储为 1.tns。

注：若存在同名文件将直接予以覆盖。

- 输出至源文件目录

与单个文件生成类似，只不过**存在同名文件时将直接覆盖**。

注意事项

注意事项与 **单个文件生成** 的基本相同，下面介绍不同之处。

1. 批量生成过程中会在程序目录下写入日志 Batch.log。此文件若不存在 iRead II 会自行创建，但是不会主动删除。若用户对空间有较高需求，请定期清理以释放空间。
2. 若批量生成过程中遇到部分文件生成失败的，会予以跳过。同时会在日志文件中进行记录，同时在日志的最后部分会给出失败文件列表。失败原因解释如下：

Fail:Encoding Error or NO Access Right	txt 文件编码错误或者无权访问
Fail:Compile Error	编译器未输出文件

五、手持设备端使用详解

（一）界面及功能

界面

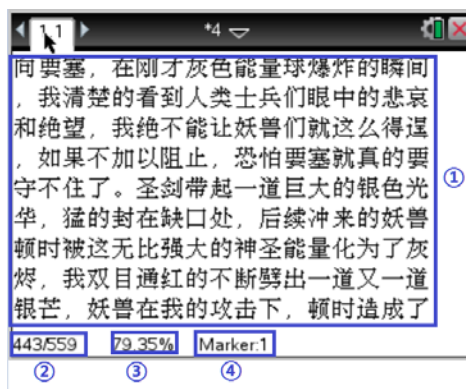


图 5-1

主界面如图 5-1 所示：

- ① 供用户阅读的文本
- ② 当前页面页码 / 已缓存页面数
- ③ 当前阅读进度百分比
- ④ 书签位置

其中，②、③、④构成状态栏，显示当前程序的相关状态。以图 5-1 中状态为例，状态栏显示信息的含义是：当前正在阅读第 443 页，已缓存 559 页；当前页面占总文本的 79.35%；书签位于第 1 页。

菜单结构及功能

菜单结构如图 5-2、5-3、5-4、5-5、5-6 所示：

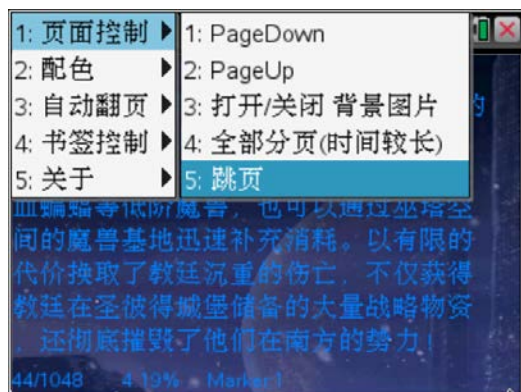


图 5-2

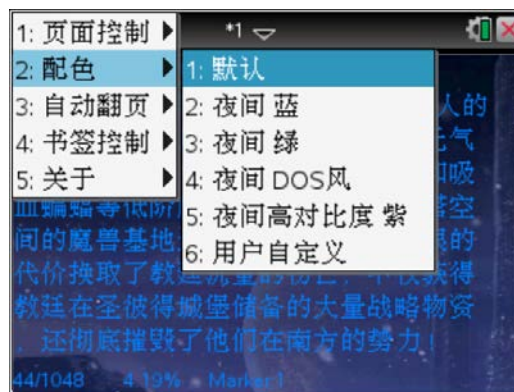


图 5-3

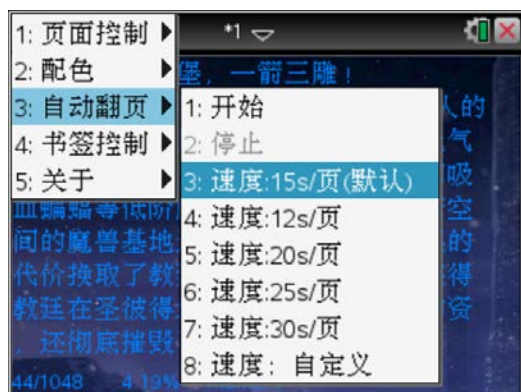


图 5-4

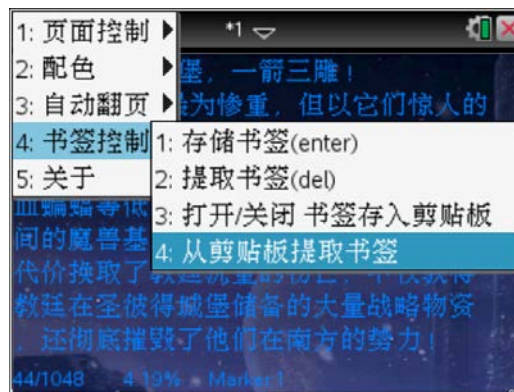


图 5-5

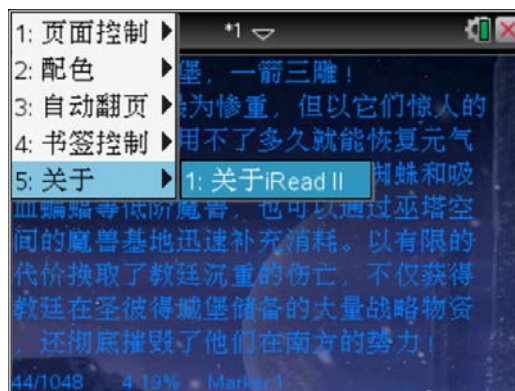


图 5-6

快捷键

- 上下翻页 Up/Down (即方向键 上/下)
- 存储书签 enter
- 提取书签 del
- 跳页 tab

功能详解

页面控制

- PageUp/PageDown

即上/下翻页。

- 打开/关闭 背景图片

即切换背景图片是否显示，彩屏设备默认显示背景，灰度屏设备默认不显示背景图片。

- 全部分页

此项功能仅针对**未开启“预分页”**功能的用户。

默认情况下当缓存不足时，本程序才会继续分 100 页进行缓存。使用本功能可以对剩余所有页面进行分页并缓存至内存，但是所耗费时间较长，视页面总数而定。

通常情况下分 100 页需要 5 秒左右。

- 跳页

即跳至指定的页面。

大体界面如图 5-7 所示：

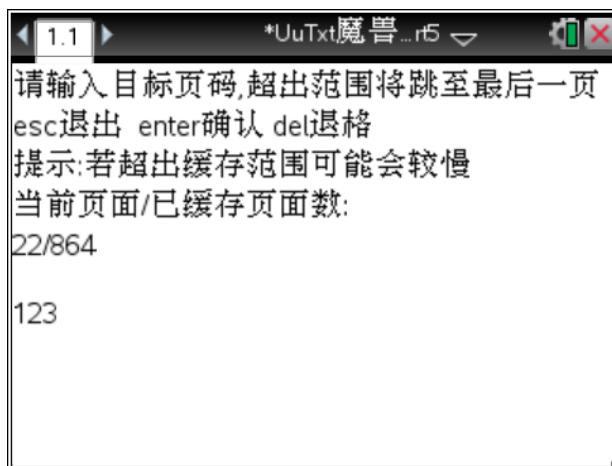


图 5-7

此时只需直接输入目标页码后，按下 **enter** 即可。若想更改输入内容，请使用 **del** 进行退格后重新输入，若不想跳页可直接按 **esc** 回到正常阅读界面。

当请求页面超出已经缓存的范围时，本程序将尝试继续分页以满足需求，若已经全部分完仍然不能满足需求时，将跳至最后一页。

配色

- 默认

即默认采用的白底黑字的配色。

RGB 信息：

前景色:{0,0,0}

背景色:{255,255,255}

- 夜间 蓝

即黑底淡蓝色字的配色，适合彩屏设备夜间使用。

RGB 信息：

前景色:{16,168,233}

背景色:{0,0,0}

- 夜间 绿

即黑底浅绿色字的配色，适合彩屏设备夜间使用。

RGB 信息：

前景色:{142,255,142}

背景色:{0,0,0}

- 夜间 DOS 风

即仿照 DOS 系统的默认配色，黑底灰字。适合彩屏设备夜间使用。

RGB 信息：

前景色:{192,192,192}

背景色:{0,0,0}

- 夜间高对比度 紫

即仿照 Win7 中的“高对比黑色”的配色，黑底紫色字。适合彩屏设备夜间使用。

RGB 信息：

前景色:{170,10,170}

背景色:{0,0,0}

- 用户自定义

即在生成时用户自定义的配色。若未指定那么开启此配色时将采用默认配色。

同时，本功能也在实体机上开放相关接口以便修改。用户自定义配色存储在 TI-Nspire™ 系统中的两个变量中，因此可以直接新建一个页面并插入一个计算器 APP 进行修改。相关信息如下：

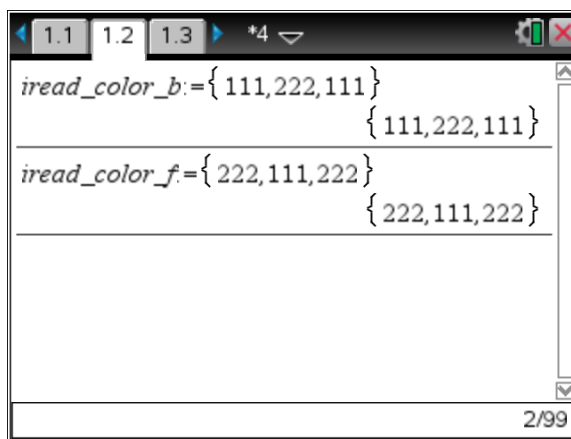


图 5-8

如图 5-8 所示，前景色存储于 iread_color_f 中，背景色存储于 iread_color_b 中，均以三个元素的数组的像素存储。数组的三个元素分别依次对应 R、G、B 分量。

自动翻页

- 开始/停止

按照设定的速度 开始/停止 自动翻页。默认速度为 15s/ 页

- 速度:15/12/20/25/30 s/页

即使用预留的值设定翻页速度。默认是 15s/页。

- 速度: 自定义

即在生成时自定义的速度。若未指定则为 15s/页。

同时，本功能也在实体机上开放相关接口以便修改。自定义速度存储在 TI-Nspire™ 系统中的一个变量中，因此可以直接新建一个页面并插入一个计算器 APP 进行修改。

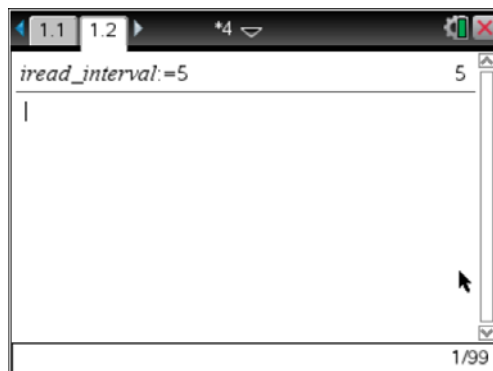


图 5-9

如图 5-9 所示，该速度存储在 iread_interval 变量中，单位为 s/页。

书签控制

- 存储书签

即将书签存至当前页面。若想保留书签，请在退出时将 tns 文件保存即可(对于较大文件，建议使用剪贴板的书签，以防止文件损坏，参见 注意事项)。

- 提取书签

即跳至书签所在页面。

- 打开/关闭 书签存入剪贴板

若在生成时未特地指定，iRead II 在存储书签时会同时存入剪贴板作为备份（此时剪贴板的数据将被覆盖），以改进大文件存储导致文件损坏的问题。

使用此选项可以切换本功能的开启/关闭状态。

- 从剪贴板提取书签

即试图从剪贴板读取书签并跳至所在页面。

关于

- 关于 iRead II

显示本程序的关于信息。

（二）注意事项

1. 出于文件体积的考虑，iRead II 默认采用动态分页，即只在需要进行分页。iRead II 每次分页将试图缓存 100 页，整个过程大约需要 5 秒左右。
之所以 iRead II 需要分页是因为手持设备上字体为不等宽字体，因此需要根据文本内容提前缓存页面以便于显示、切换、跳页等操作。
2. 由于 OS 缘故暂不支持字体及字号调整。
3. 黑白屏幕手持设备上，不论生成时如何设置均采用黑底白字，无背景图片以获得最佳效果。
4. 对于较大体积的 tns 文件，由于 OS 本身的 Bug 可能会导致存储时造成文件损坏。具体文件体积视 OS 版本和手持设备类型而定。因此在保存此类文件时建议使用另存为进行保存，以获得最大程度的数据安全保障。同时，iRead II 默认情况下会在剪贴板保存一份书签，因此若在使用保存时会造成文件损坏的 tns 时，强烈建议使用剪贴板书签。
5. 由于 OS 可能在显示方面存在 Bug（尤其是在 OS 3.1 中），有时在手持设备上状态栏可能被覆盖显示，并且翻页可能会造成残影，此时只需要按下便签本等强制系统重绘状态栏即可恢复正常。

六、关于

版权信息

wtof1996 ©Copyright 2013 Some rights reserved. 保留部分权利

本程序内置了 Lua Booster II 的部分核心组件，转载本程序时如使用了这个工具集请遵守其许可协议(CC BY-ND 3.0 CN)，详情请参见其帮助文档获取更多信息。

本程序内置了 Luna V0.31b 作者为 Oliver Armand aka ExtendeD。

本程序在不同地区适用不同的许可协议，请见下文。

中国大陆(Chinese Mainland):

本程序采用知识共享 署名-相同方式共享 3.0 中国大陆 许可协议进行许可。要查看该许可协议，可访问 <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/cn/> 或者写信到

Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

其他国家/地区(Other countries/regions):

This program is licensed under the Creative Commons Attribution-ShareAlike 3.0 Unported License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/> or send a letter to Creative Commons, 444 Castro Street, Suite 900, Mountain View, California, 94041, USA.

其他信息

开发代号:Faith

作者:wtof1996

图标:chsi

内测人员列表(排名不分先后):

imath、ExAcler、月与映之皮丘、chsi、urill、朔雪 X 忆、Suica、nbzwt、diameter、禾末、老友、虫毛毛、还俗的唐朝和尚、wakaka101、零点五、DAS

衷心感谢以上人员能协助测试本程序，并提出了很多不错的建议。

同时在这里感谢其他一直支持我的人们。

欢迎访问中国最大的计算器爱好者专业社区——<http://www.cncalc.org>，本程序若有更新会在这里第一时间发布。

附录 I: 文件清单

\

iReadMaker.exe GUI 主程序

MD5: 5d81ab26703df505e597e1e7d5f54bb3

Readme.pdf 使用说明

\bin\

ANSI2UTF8.exe LuaBooster II - iLua 核心

MD5: 63ad23c10c1d4a4a4e3d20de6f9c7f09

Bmp2Lua_Kernel.exe LuaBooster II-Bmp2Lua 核心

MD5: d9bb43c5976a32106681b2e42a34a721

Central Kernel.exe LuaBooster II - iLua 核心

MD5: e14cdb5d7470ff847da0577a0daf16c8

DeComment.exe LuaBooster II - iLua 核心

MD5: 5b8e4cf25059ef6802650254553600e3

FileAppender.exe LuaBooster II - iLua 核心

MD5: e8b62f7e84dbb613bb1b05a95c23a0bb

iRead_Conver.exe iRead II 文本文档转换核心

MD5: bf377f0a5513adc3b65aba8f4ef30cc2

libeay32.dll Luna 使用的 OpenSSL 库

MD5: 6b854ffc12e5e2c32683a03714cf6c5d

luna_0.31.exe Luna V0.31b

MD5: 08200745761c2351645aca4846896841

Splitter.exe LuaBooster II - iLua 核心

MD5: 2a2026322d20c5bab4391c457955a2f0

VarIncluder.exe LuaBooster II - iLua 核心

MD5: 947a6d8251cab88b9d7dafbcbf24a8eb

\src\

main.lua Lua 主函数部分代码

MD5: 595baa6718780fb2d7032efc5bfceada

menu.lua 菜单代码

MD5: c2f9aaf4dab2846a4f164417e6b0b44a

menu.mnu LuaBooster II - iMenu 菜单文件

MD5: 7a13463c68dc83c13bbe68cfddcd5498

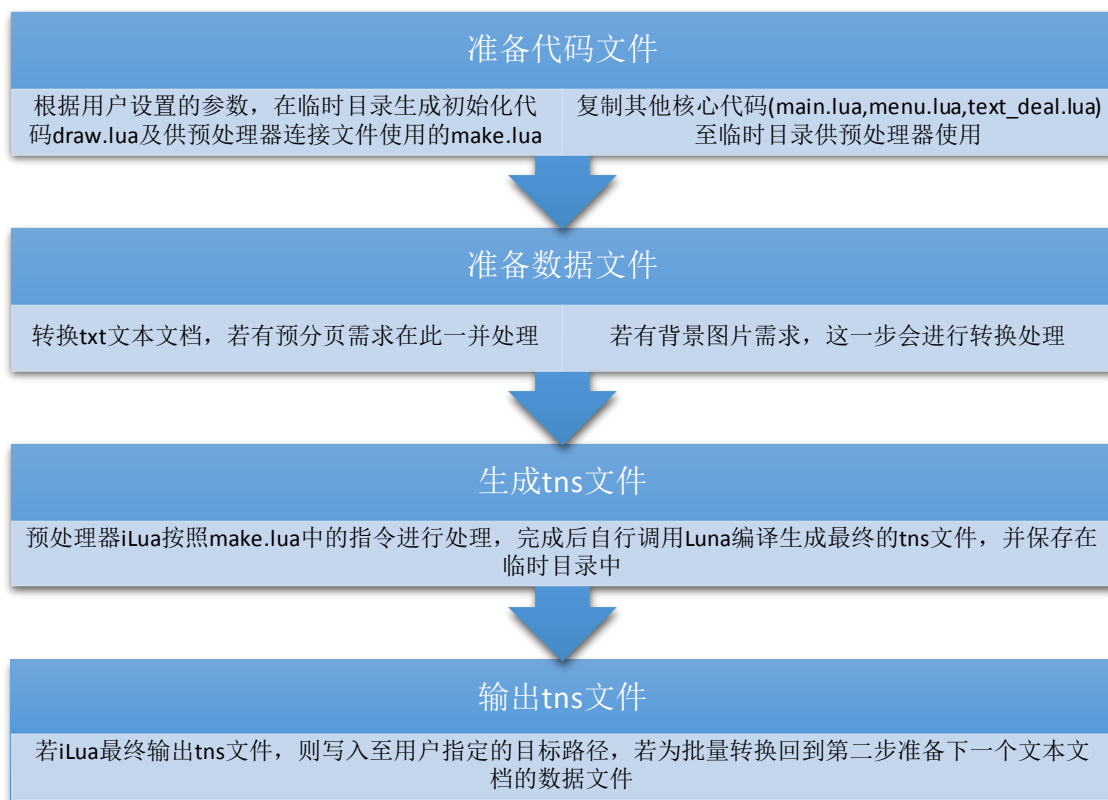
text_deal.lua 文本处理代码

MD5: be0024630dd33cfe8ee3595e3fb97584

附录 II: 技术细节及 GUI 工作流程

此部分内容仅供其他开发者做二次开发使用，普通用户请忽略此部分内容。

(一) 工作流程



(二) MakeFile 细节

首先需要说明的是，代码文件统一写入至 `\tmp\src\`，数据文件统一写入至 `\tmp\data\`，`MakeFile` 保存在 `\tmp\make.lua`。由于预处理器 `iLua` 对文件顺序敏感，所以请务必按照下列说明编写/生成 `MakeFile`。

关于 `MakeFile` 中所使用的 `iLua` 预处理指令的用法等请参阅 `iLua` 的说明文档。

无任何参数时，`MakeFile` 中内容应该是这样的：

```
--[[
    #Varinclude <src\menu.lua> for menu as Menu

    #VarInclude <data\data.txt> for Unicode as Normal

    #FreInclude <src\text_deal.lua>

    #FreInclude <src\draw.lua>

    #FreInclude <src\main.lua>
```

]]--

其中 data.txt 为 iRead II 文本转换核心输出的(参见 节以了解 iRead II 文本转换器)数据文件。

图片数据文件为 tmp\data\back_image.lua, 若含有图片, 需要将如下代码添加至第二行, 即如下效果:

```
--[[  
    #VarInclude <src\menu.lua> for menu as Menu  
  
    #VarInclude <data\back_image.lua> for __BackBoradImage as Image  
  
    #VarInclude <data\data.txt> for Unicode as Normal  
  
    #FreInclude <src\text_deal.lua>  
  
    #FreInclude <src\draw.lua>  
  
    #FreInclude <src\main.lua>  
]]--
```

应注意变量名称 “__BackBoradImage” 开头为连续的两个下划线。

若使用预分页功能, 应再包含分页信息 tmp\data\line.txt 及 tmp\data\page.txt, 这两个文件均由 iRead II 文本转换核心输出(参见 节以了解 iRead II 文本转换器)。此时代码如下(假设同时开启了背景图片, 如不需要去除背景图片数据文件那行即可):

```
--[[  
    #VarInclude <src\menu.lua> for menu as Menu  
  
    #VarInclude <data\back_image.lua> for __BackBoradImage as Image  
  
    #VarInclude <data\data.txt> for Unicode as Normal  
  
    #VarInclude <data\line.txt> for Line as Normal  
  
    #VarInclude <data\page.txt> for Page as Normal  
  
    #FreInclude <src\text_deal.lua>  
  
    #FreInclude <src\draw.lua>  
  
    #FreInclude <src\main.lua>  
]]--
```


(三) 初始化代码文件 draw.lua 细节

此文件包含一个函数 `__Draw()`，并在事件 `on.create` 中调用，用于完成一些初始化工作，同时各种用户自定义参数的实现也是在这里完成，因此为了满足实际需要，此文件会根据用户设置自动生成。

无任何额外参数时，这个函数的代码如下：

```
function __Draw()

    toolpalette.enable("自动翻页", "停止", false)    -- 初始化菜单子项为不可用

    iRead:OSChecker()

    iRead:SelfAdapt()                                -- 检测 OS 版本并完成自适应工作

    --(1) 号可选代码区域，此处可插入文本尺寸，英文自动换行以及背景图片等相关代码

    var.store("iread_interval", 15)                  -- 自定义自动翻页速度的接口，未定义时默认为 15

    var.store("iread_color_f", {0, 0, 0})             -- 自定义文本配色前景色接口，未定义时默认黑色

    var.store("iread_color_b", {255, 255, 255})       -- 自定义文本配色背景色接口，未定义时默认白色


    iRead.TextData = Unicode                          -- 文本数据

    Unicode = nil

    collectgarbage()                                  -- 手工垃圾回收


    iRead:DividePage(iRead.DefaultDividePageNumber)

    --(2) 号可选代码区域，此处可插入预分页相关代码，若有则不需要再临时分页，需去除上一行


    --(3) 号可选代码区域，此处可插入关闭剪贴板书签，启动时应用自定义配色等相关代码


    iRead:ReloadMarker()                              -- 载入书签

    iRead.IfDraw = false                              -- 初始化完成标记

end
```

可选代码区域说明：

(1)号区域：

此处可插入文本尺寸，英文自动换行以及背景图片等相关代码，以下代码相互独立，因此顺序不定：

文本尺寸:

```
iRead.MaxTextWidth = <文本最大宽度>
```

```
iRead.MaxTextHeight = <文本最大高度>
```

英文自动换行:

```
iRead.IfBreakingLine = true
```

背景图片:

```
iRead.BackBoradImage = __BackBoradImage --此处变量名称与make.lua 中一致即可, 下同
```

```
__BackBoradImage = nil
```

```
collectgarbage()
```

(2)号区域:

此处为分页相关代码, 分为以下两种情况, 仅可使用其中的一种:

1. 临时分页(默认):

```
iRead:DividePage(iRead.DefaultDividePageNumber)
```

2. 预分页:

```
iRead.Line = Line          --分行信息
```

```
Line = nil
```

```
iRead.Page = Page         --分页信息
```

```
Page = nil
```

```
collectgarbage()
```

```
iRead.MaxPage = #iRead.Page    --更新已缓存页面数
```

```
iRead.IfDivided = true        --分页状态为已采用预分页
```

(3)号区域

此处可插入关闭剪贴板书签, 启动时应用自定义配色等相关代码, 以下代码相互独立, 因此顺序不定:

关闭剪贴板书签:

```
iRead.SaveToClipboard = false
```

启动时应用自定义配色:

```
if iRead.IfColor == true then
```

```
    iRead:LoadColorCustomize()    --若为彩屏则才应用自定义文本配色
```

```
end
```

(四) 程序结构



有关 iRead_Text 类的更多信息请自行阅读 text_deal.lua 中的源代码及注释。