FRANCISCO MONTAÑÉS BARBUDO

PROGRAMADOR - ANALISTA EN C# .NET

Madrid - España



+34 638855775



coder@franciscomontanes.com

QUIÉN SOY

Soy Francisco, graduado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos por la rama de programación. Actualmente, estoy trabajando como programador en C# .NET Core en NttData con microservicios. También, quiero expandir mis conocimientos sobre arquitectura de software para aplicarla a motores de videojuegos.

REDES SOCIALES

linkedin.com/in/francisco-montañes-barbudo

bitbucket.org/montypacir

github.com/iRheKs

APTITUDES

C# .NET FW / CORE			
C++			
Java			
HTML / CSS / JS			
SQL / MONGODB			
VS 2019+			
SVN / GIT			
Ofimática (O365)			

IDIOMAS

Español

Inalés

EXPERIENCIA PROFESIONAL

De 06/2015 08/2015 (Madrid-España) Play Giga, **QA** Tester

Tareas realizadas: Encargado de probar que el producto funcionaba, a su vez que comprobaba que la calidad era

Dar reportes sobre los errores ademas de posibles mejoras de calidad en el producto.

Noobo Games,

De 19/12/2018 Programador en C# .NET (Unity) 19/03/2019

Tareas realizadas: Programar la mecánica principal del juego Spell Casting (Switch).

Portar el juego desde un motor a otro para que pueda ser jugado en la plataforma de Switch.

Asociación Madrileña de Speedcubing,

De 11/2019 11/2020 (Madrid-España)

(Madrid-España)

Programador HTML/CSS Tareas realizadas: Colaborar en el desarrollo de la web

de la asociación y su mantenimiento.

Ayudar en el desarrollo de otros posibles proyectos.

NttData

Actualidad (Madrid-España)

Programador - Analista C# .NET Core Tareas realizadas: Soporte, mantenimiento, desarrollo de

nuevas funcionalidades y mejoras de versiones para un gestor documental basado en microservicios para

Endesa.

EDUCACIÓN

4° ESO 2011-2012

Moate Community School Moate-Ireland

2013-2014 **Bachillerato**

Sagrado Corazón de Jesus Madrid-España

ERASMUS 2017-2018

Cologne Game Lab Köln-Germany

2019 Grado en Diseño y Desarrollo de

Videojuegos

ESNE Madrid-España