

ACTIVIDAD: SHELL SCRIPTS (Boletín 2)

1. **bonoloto.sh** - Generar una jugada de la bonolo de forma aleatoria, se deben seleccionar seis números diferentes entre el 1 y el 49 y mostrar de forma ordenada. Utilizar array y random.
2. **cuentapalabras.sh**, pedir al usuario que introduzca el nombre de un archivo de texto y contar la cantidad de palabras totales en ese archivo.
3. **frecpalabras.sh**, contar la frecuencia de palabras en un archivo de texto
4. **nusergroup.sh**, a partir del fichero de usuarios contar y sacar una lista ordenada (por la cuenta realizada) de los usuarios de cada grupo
5. **ordenacol.sh**, ordenar un archivo CSV (usuarios.txt) por una columna específica y mostrar las primeras 10 líneas:
6. **loginuid.sh**, a partir del fichero de usuario del sistema linux, extraer en usuarios.txt, el login del usuario y su identificador (UID), separados por ; y ordenados por el UID
7. **ordenafich.sh**, ordenar un archivo CSV, dado por el usuario como parámetro, por la columna que se indique y guarda el resultado en un fichero nuevo con el mismo nombre pero terminado en _ord.
Ejemplo: bash ordena.sh usuarios.txt
¿Por qué campo quieres ordenarlo?
El resultado está en el fichero usuarios_ord.txt