

ENTORNOS DE DESARROLLO

UD4.3 "Branching y resolución de conflictos"

Contenidos

- Ramas en GIT
 - Comandos más usados
- Merge
- Rebase
- Resolución de conflictos
- Ejemplo práctico

Ramas en GIT

Las ramas son una parte fundamental del flujo de trabajo

Las ramas en Git son simplemente apuntadores a un commit específico. Son útiles para aislar cambios en el código mientras trabajas en diferentes características o funcionalidades. La rama por defecto en Git se llama [master|main]

1. Crear una rama

```
git branch nombre de la rama
```

Este comando crea una nueva rama llamada nombre_de_la_rama.

2. Cambiar a una rama

```
git checkout nombre de la rama
```

Este comando te permite cambiar a la rama nombre_de_la_rama.

3. Crear y cambiar a una rama en un solo comando

```
git checkout -b nombre de la rama
```

Este comando crea una nueva rama llamada nombre_de_la_rama y luego cambia a esa rama.

4. Fusionar una rama

```
git merge nombre de la rama
```

Este comando fusiona los cambios de la rama nombre_de_la_rama en la rama actual.

5. Eliminar una rama

```
git branch -d nombre de la rama
```

Este comando elimina la rama nombre_de_la_rama.

6. Seguimiento de ramas remotas con ramas locales

Para trackear una rama de un repositorio clonado en Git, puedes usar el comando checkout con la opción -t (track)

```
git checkout -t origin/nombre_de_la_rama
```

Este comando crea una nueva rama local con el mismo nombre que nombre_de_la_rama, apunta a la rama nombre_de_la_rama en el repositorio remoto y cambia a la nueva rama local. Si la rama ya existe en tu repositorio local y solo quieres establecer el seguimiento, puedes usar el comando branch con la opción -u 0 --set-upstream-to

```
git branch -u origin/nombre_de_la_rama
```

Merge (I)

git merge es un comando que se utiliza para combinar los cambios de una rama a otra.

Imagina que tienes dos ramas: master y feature. Has hecho algunos cambios en la rama feature que te gustaría incorporar en master.

El historial de Git podría verse así:

```
A - B - C (master)

\( D - E (feature) \)
```

Merge (II)

Aquí es donde git merge entra en juego. Al ejecutar git checkout master seguido de git merge feature, Git combina los cambios de la rama feature en la rama master.

```
A - B - C - F (master)

/
D - E (feature)
```

El commit **F** es un nuevo commit que Git crea automáticamente. Este commit **F** es un "commit de fusión" que tiene dos padres: **C** y **E**.

Es importante recalcar que git merge mantiene todo el historial de commits intacto.

Rebase (I)

git rebase es un comando poderoso que se utiliza para integrar cambios de una rama a otra.

Imagina que tienes dos ramas: master y feature. Mientras estabas trabajando en la rama feature, alguien más hizo algunos commits en la rama master, quedando el historial de esta forma:

```
A - B - C (master)

\( D - E (feature) \)
```

Rebase (II)

Ahora, quieres incorporar los cambios de master en tu rama feature. Aquí es donde git rebase entra en juego. Al ejecutar git rebase master mientras estás en la rama feature, Git "reaplica" tus cambios en feature sobre los de master. Dejando el historial del siguiente modo:

```
A - B - C (master)

| D' - E' (feature)
```

Los commits **D**' y **E**' son versiones "rehechas" de los commits **D** y **E** que originalmente hiciste en la rama feature.

Es importante recalcar que **git rebase** altera el historial de commits, por lo que se debe usar con cuidado. Es una buena práctica no usar git rebase en ramas que otros puedan estar utilizando.

Resolución de conflictos

Un conflicto en Git ocurre cuando dos ramas modifican la **misma línea en el mismo archivo**, o cuando **un archivo ha sido modificado en una rama y eliminado en la otra**, y luego intentas fusionar estas dos ramas.

Git no puede resolver estos cambios automáticamente y necesita de nuestra intervención para decidir qué cambios conservar.

Cuando ocurre un conflicto, Git modifica el archivo para indicar los cambios de ambas ramas. Los conflictos se representan de la siguiente manera:

```
<<<<<< HEAD

Cambios en la rama actual

======

Cambios en la otra rama

>>>>> nombre_de_la_otra_rama
```

Resolución de conflictos

- <<<<< HEAD marca el inicio de los cambios que existen en la rama actual.
- ====== separa tus cambios de los cambios en la otra rama.
- >>>>> nombre_de_la_otra_rama marca el final de los cambios de la otra rama.

Para resolver el conflicto, debes editar el archivo para decidir qué cambios quieres conservar (puedes conservar los cambios de una rama, de la otra, de ambas o incluso puedes escribir algo completamente nuevo), y luego agregar el archivo y hacer un commit.

Ejemplo práctico

Realicemos un ejercicio para poner en práctica rebase, merge y resolución de conflictos.

- 1. Creamos un directorio "lista compra"
- 2. Inicializamos un repositorio en el directorio "lista compra"
- 3. Creamos un fichero llamado "lista.txt", lo añadimos y commit de los cambios
- 4. Ahora creamos una rama llamada "pareja"
- 5. Comprobamos las ramas que tenemos y en cuál estamos. Deberíamos estar en "main"
- 6. Abrimos el fichero "lista.txt" y escribimos dos elementos de una lista de la compra, añadimos los cambios y confirmarmos.
- 7. Repetimos la acción 6 sobre la rama "pareja"
- 8. Repetimos de nuevo la acción 6 sobre la rama "main"
- 9. Resolvamos el conflicto que se ha generado
 - a. Primero "rebase" de "pareja" sobre "main"
 - b. A continuación integramos la rama "pareja" en "main" con "merge"

Ejercicio

Pongamos en práctica los conceptos que hemos trabajado a través de un ejercicio tematizado en el universo de películas de Marvel.

https://aules.edu.gva.es/fp/pluginfile.php/5583527/mod_resource/content/1/DAM%20in%2 Othe%20MULTIVERSE%200F%20GITNESS.pdf

Bibliografía

- <u>git-branch Documentation</u>
- <u>git-checkout Documentation</u>
- git-merge Documentation
- <u>git-rebase Documentation</u>