Geometry

Name: Score:

**一、点与线**

1.过一个点可以作\_\_\_\_\_\_（infinite）条线（line）。两点之间\_\_\_\_\_\_最短。

2.没有顶点的线叫\_\_\_\_\_\_（line），有一个顶点的叫\_\_\_\_\_\_（ray），两端都有端点的叫\_\_\_\_\_\_（segment）。

3.两条直线有可能相交于一个点；如果永远不会相交，我们叫它们\_\_\_\_\_\_（parallel）。

**二、线与角**

1.两条直线相交时形成\_\_\_\_\_\_（angle），相交的点叫做\_\_\_\_\_\_（apex），两条相交线叫做\_\_\_\_\_\_（edge）。2.它们形成的角当小于90°时（尖尖的），我们叫它\_\_\_\_\_\_（acute angle）；

3.当大于90°且小于180°时（像个躺椅），我们叫它\_\_\_\_\_\_（obtuse angle）；

4.当等于90°时，也就是垂直时，我们叫它\_\_\_\_\_\_（right angle）。

**三、三角形**

1. 三角形（triangle）有\_\_\_\_\_\_个顶点，\_\_\_\_\_\_条边。

2.按照角来分类时：当有一个是直角时，叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（right triangle）；当有一个是钝角时，叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（obtuse triangle）；当都是锐角时，叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（acute triangle）。

3.按照边来分类时：当三条边都不相等时叫做不等边三角形（scalene triangle）；当有两边相等时，叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（isosceles triangle）；当三条边都相等时，叫做\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_（equilateral triangle）。

**四、四边形**

1.四边形分为一般四边形、平行四边形和梯形。其中平行四边形（parallelogram）有\_\_\_\_\_\_组平行线，梯形（trapezoid）有\_\_\_\_\_\_组平行线。

2.平行四边形中\_\_\_\_\_\_（rectangle）的两组边分别相等且4个角相等都是直角，\_\_\_\_\_\_（rhombus）四条边相等，但是邻角不相等，\_\_\_\_\_\_（square）的不但四条边都相等，且4个角也都是直角。

3.梯形的中位线的长度等于上下两个底边和的\_\_\_\_\_\_，等腰梯形的对角线\_\_\_\_\_\_。

**五、圆**

1.圆的中心到圆的任意一点距离都\_\_\_\_\_\_，通过圆心的对折线，可以将圆平分为两个相等的半圆。

2.一个圆（circle）共有\_\_\_\_\_\_度，一个直角为\_\_\_\_\_\_度，一个平角为\_\_\_\_\_\_角。

3.弓形的直线部分叫做\_\_\_\_\_\_，弧形部分叫做弧。