

# 互联网和万维网

## 作业 2：网络服务器

### I. 作业描述及要求

学生需要使用 Windows Socket Programming C++ 开发一个网络服务器。该程序应该能够同时处理来自不同网络浏览器的多个请求。存储在网络服务器中的网络文档可以是 HTML 文件、图像或任何其他资源。示例程序（即“server.cpp”和“client.cpp”）可以从课程网站下载。以下是服务器和客户端之间交互的图示：

- (1) 用户在浏览器地址栏中输入网络服务器的 IP 地址。浏览器将向网络服务器发出如下请求：

获取 /index.html , HTTP/1.0 协议

- (2) 网络服务器应当接受该请求，并向网络浏览器给出如下的适当响应：

“超文本  
传输协议/ 200 好的  
内容类型：文本/超文本标记语言  
“内容长度：100”

...

- (3) 当网络浏览器接收到所请求的网页时，它会解析内容并将其显示在屏幕上。

### II. 作业提交

- (1) 这是一项小组作业（最多四名成员）。请在 2024 年 11 月 15 日或之前（下午 5 点之前）将您的小组成员名单上传至 iSpace。
- (2) 您应于 2024 年 12 月 2 日（星期一，上午 9 点前）或之前将源代码（以单个压缩文件的形式）提交给 iSpace。
- (3) 在第 13 和 14 周，每个小组都需要做一个 10 分钟的英语展示，并伴有演示。