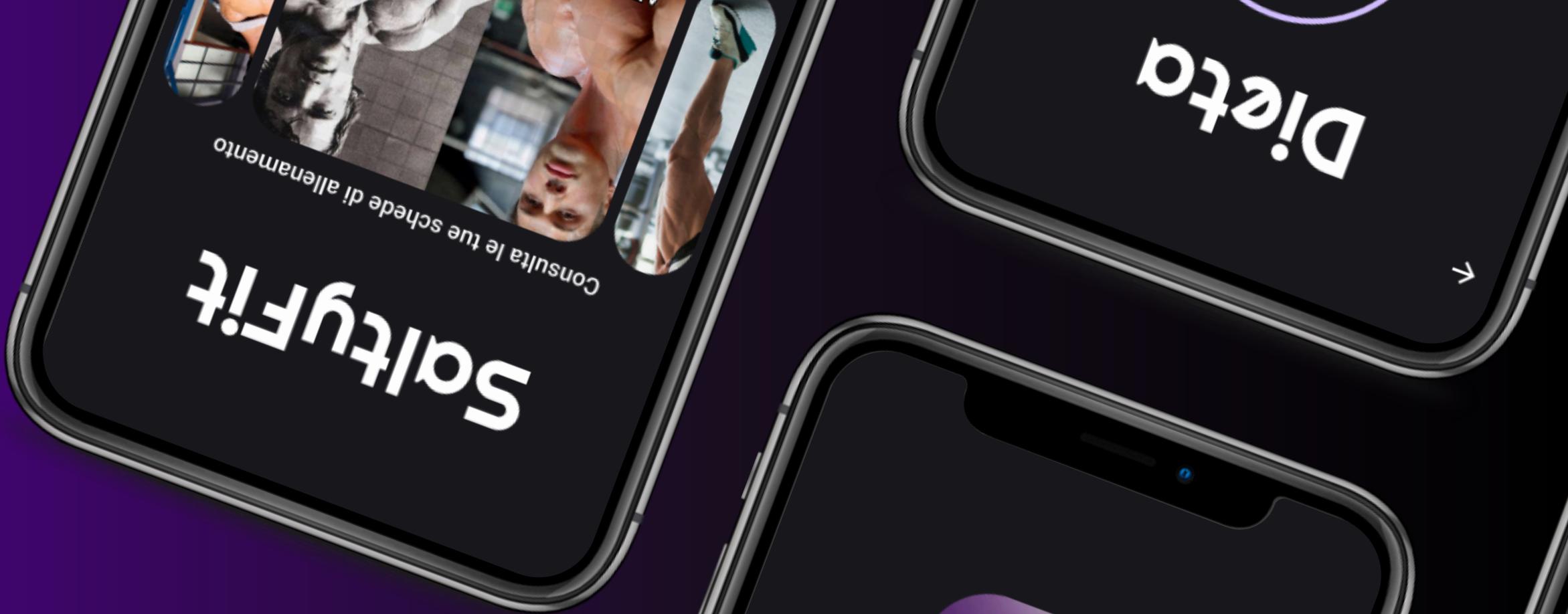




# SaltyFit

## Powered by iSalt



Diet



Salt

Obiettivi



# Il fitness come non l'hai mai vissuto

## TUTTI GLI STRUMENTI FIT A PORTATA DI CLICK

Scegli i tuoi esercizi, consulta la tua dieta, raggiungi i tuoi obiettivi e chatta con il tuo coach.

Oppure se sei un coach, gestisci i tuoi atleti, assegna degli esercizi, compila delle diete e chatta con i tuoi atleti.

Con la nostra app hai tutto a disposizione immediatamente e gratuitamente.





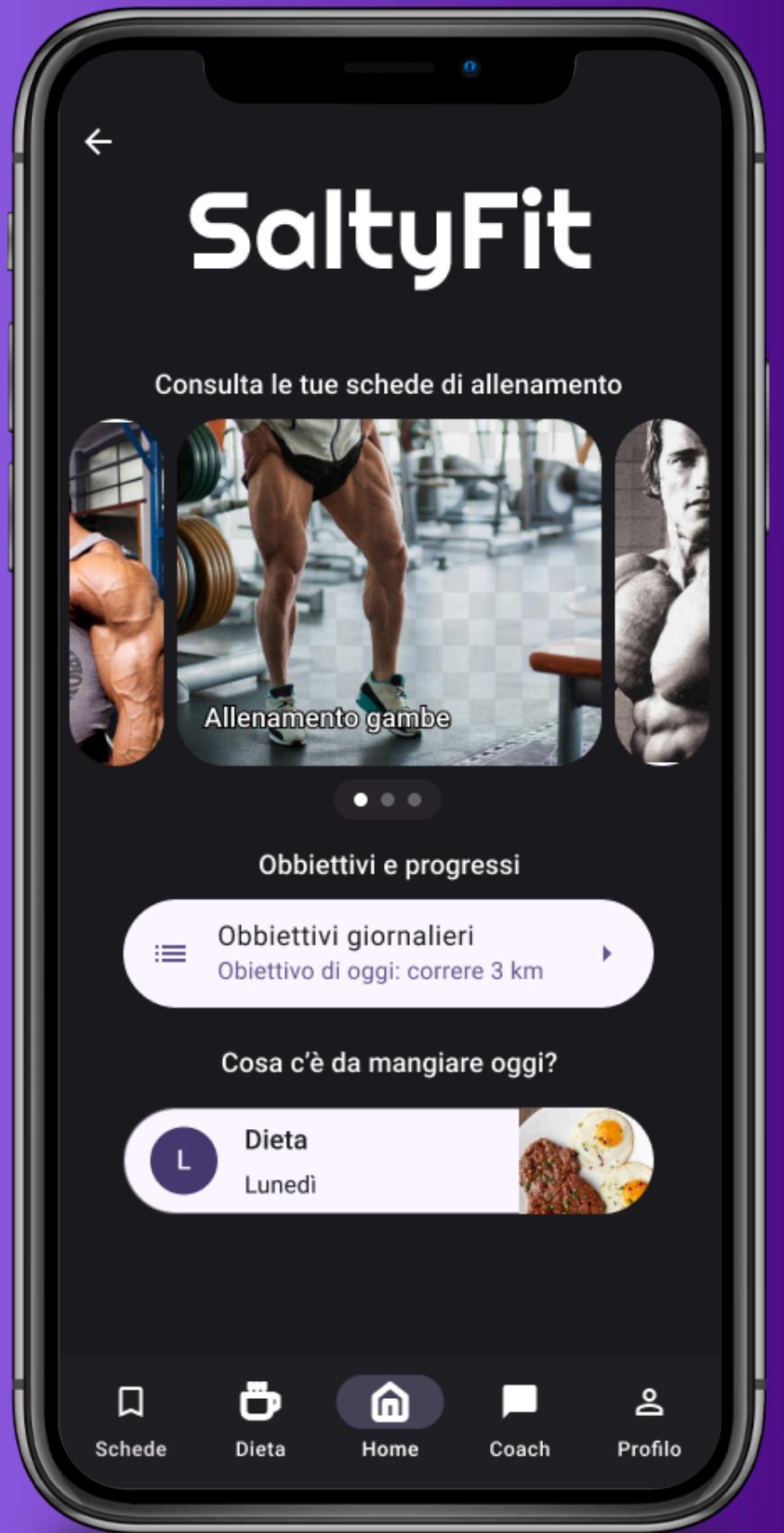
# Introduzione

## CASO DI STUDIO FITNESS

Il caso di studio Fitness è stato scelto poiché combina settori che ci appassionano e che fanno parte della nostra quotidianità.

Dedichiamo tempo e attenzione all'allenamento, considerandolo un elemento essenziale delle nostre vite, e siamo interessati a contribuire allo sviluppo di questo settore combinando la nostra passione per l'attività fisica con le competenze informatiche

# INDICE



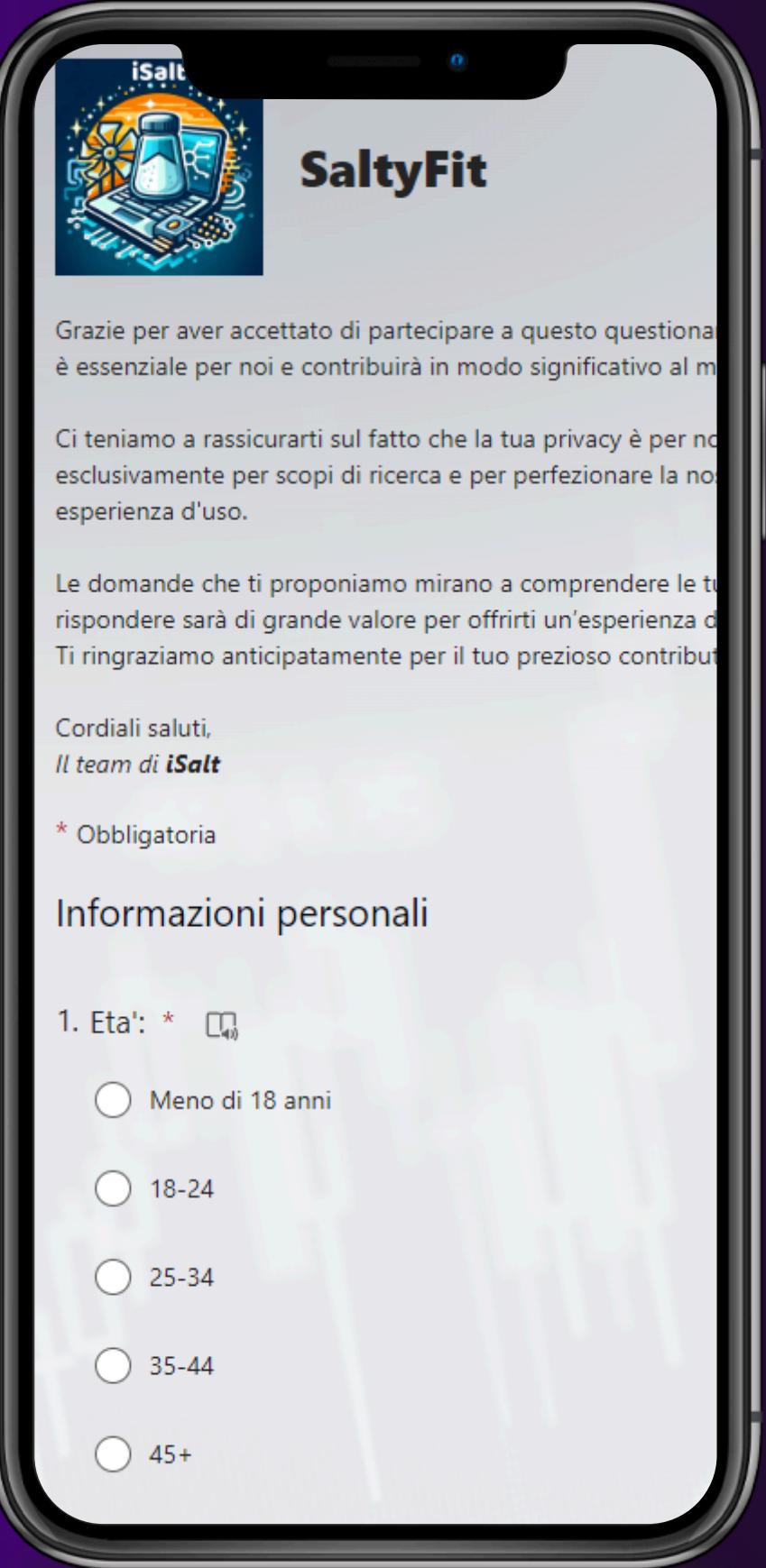
01. Analisi dell'utenza e del contesto

02. Analisi dei competitors e dei task

03. Test di usabilità, bassa e alta fedeltà

04. SaltyFit

# 01. Analisi dell'utenza



## QUESTIONARIO

Per identificare il target di utenti a cui il nostro sistema sarà rivolto, abbiamo condotto un'analisi approfondita dell'utenza potenziale. Questo processo è stato realizzato tramite l'uso di **questionari**, strumento efficace per raccogliere dati su un ampio campione di persone.

Grazie a questa metodologia, siamo riusciti a ottenere una quantità significativa di informazioni preziose, che hanno costituito la base per lo sviluppo del nostro caso di studio.

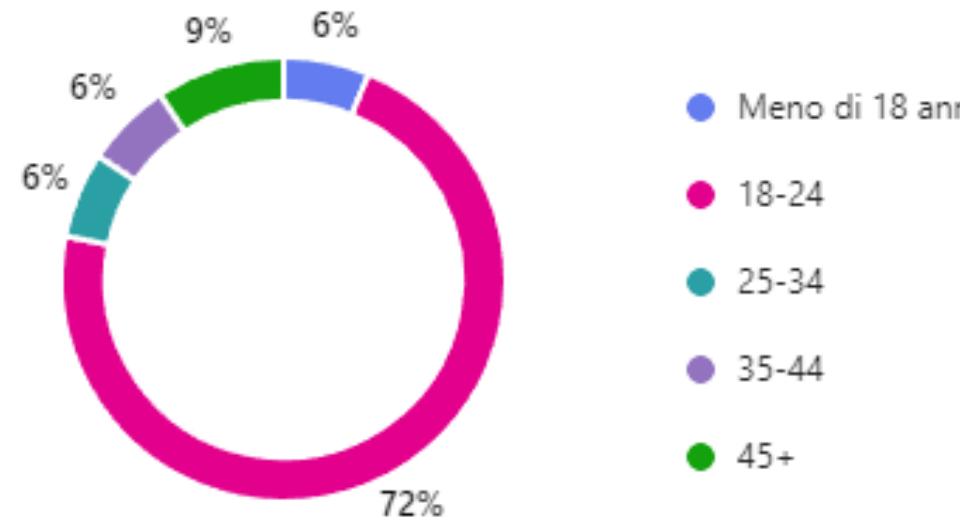
## I RISULTATI OTTENUTI

La distribuzione dell'età è stata equa tra le diverse fasce, ad eccezione della fascia 18-24 anni, che ha ricevuto un numero di risposte significativamente maggiore.

**L'interesse** verso il **fitness** e il benessere personale è stato **equamente distribuito** tra gli **intervistati**.

Gli utenti considerano fondamentali, in un'applicazione per il fitness, strumenti per il monitoraggio dell'allenamento, dell'alimentazione e per la gestione degli esercizi e delle schede di allenamento.

1. Età:



7. Quanto sei interessato/a al fitness?



# 01. ANALISI DEL CONTESTO

**Where?**

Uso in palestra, esercizi, diete e progressi

**When?**

Qualsiasi momento della giornata

**Why?**

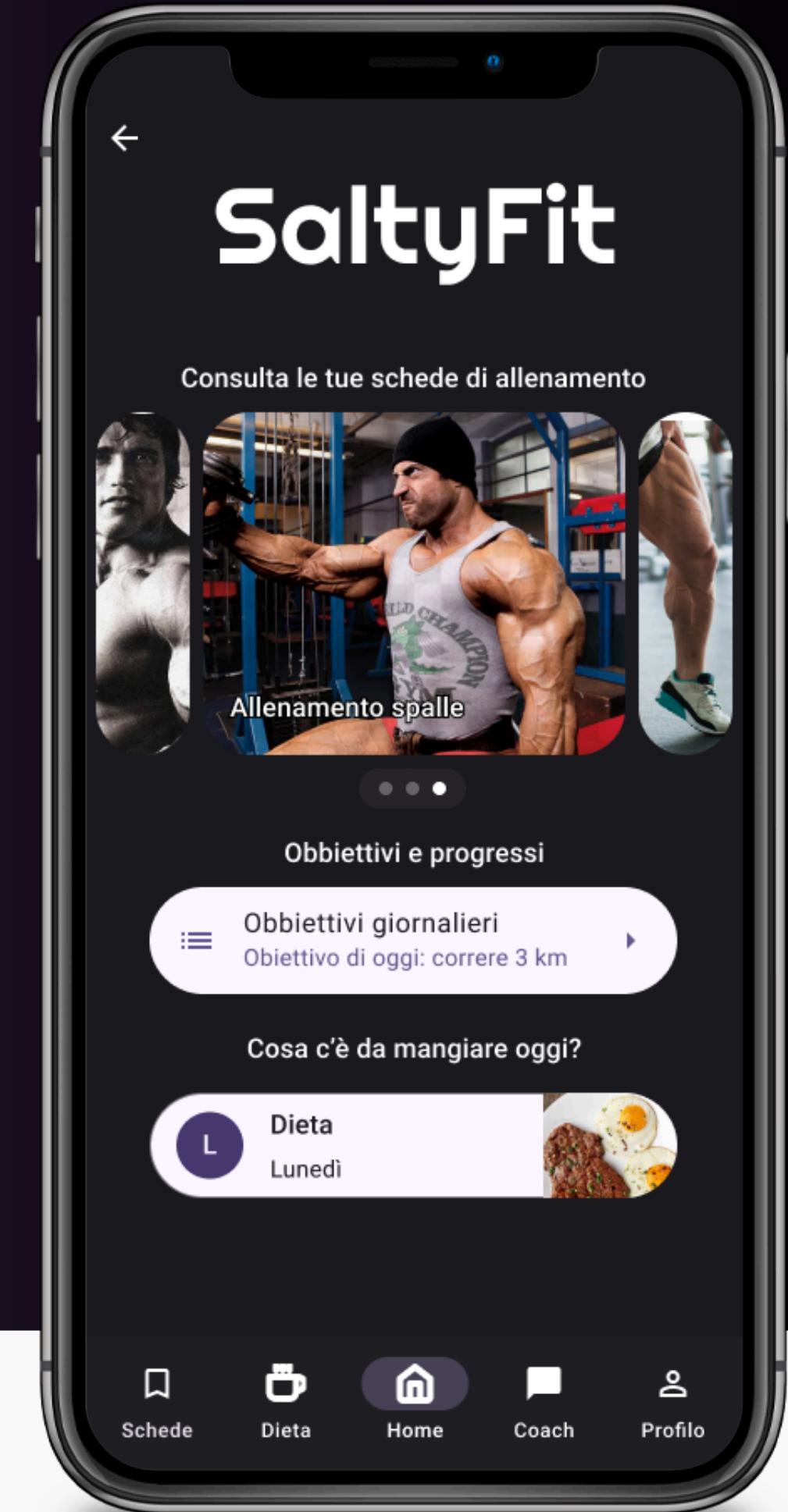
Contatto col coach, schede, statistiche

**What?**

Comunicare col coach, schede, diete

**Who?**

25-42 anni, esperienza fitness varia



## 02. ANALISI DEI COMPETITORS

L'analisi della concorrenza è il processo che studia punti di forza e di debolezza dei concorrenti, in questo caso tre sono i principali:



### **Adidas Training**

Varietà di esercizi, interfaccia intuitiva ma contenuti limitati senza Premium e notifiche invasive.

### **Nike Training Club**

Ampia gamma di allenamenti gratuiti e istruttori qualificati ma personalizzazione limitata.

### **Yazio**

Database alimentare completo, piani personalizzati, supporto diete. Funzionalità avanzate a pagamento, monitoraggio cibi casalinghi complesso, interfaccia grafica datata.

# 02. ANALISI DEI TASK



L'analisi dei task permette di elencare e pianificare le caratteristiche di interazione per poi guidare le fasi successive dello sviluppo.

## **T0: Login e Registrazione**

### **Lato Cliente/Atleta**

**T1: Gestione Coach/Palestra**

**T2: Gestione Schede (e diete)**

**T3: Gestione Esercizi**

**T4: Gestione Profilo**

**T5: Gestione Obiettivi e Progressi**

### **Lato Coach**

**T1: Gestione Clienti/Atleti**

**T2: Gestione Schede**

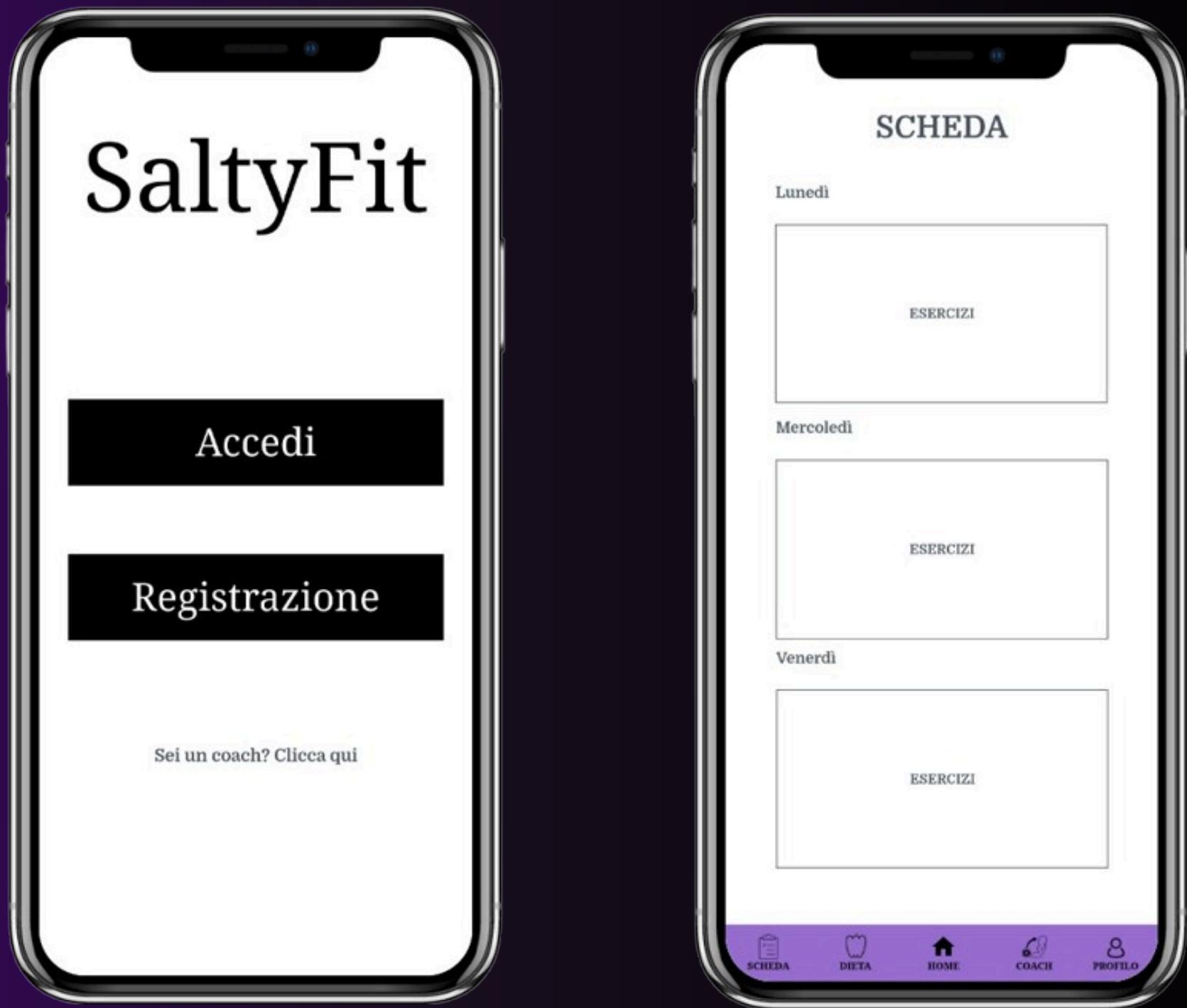
**T3: Gestione Esercizi**

I prototipi a bassa fedeltà, rappresentazioni iniziali del lavoro svolto, sono stati fondamentali per la creazione delle pagine di SaltyFit e per il completamento di ogni task.

I prototipi a bassa fedeltà, realizzati con Marvelapp, sono stati impiegati nei test di usabilità per sviluppare il SUS e l'UEQ di bassa fedeltà e condurre una prima analisi del lavoro svolto.

Adottando un approccio iterativo, i prototipi a bassa fedeltà facilitano l'identificazione e la risoluzione precoce dei problemi di progettazione, ottenendo feedback tempestivi e migliorando l'usabilità dell'applicazione.

## 03. BASSA FEDELTA'



Tutte le altre schermate del bassa fedeltà sono presenti nella documentazione completa

## 03. TEST DI USABILITA' (BASSA FEDELTA')

I test di usabilità sono fondamentali per individuare eventuali difetti di un prodotto e migliorare la sua facilità d'uso.

A ciascun partecipante è stato chiesto di eseguire determinati compiti all'interno dell'app finale, con l'obiettivo di valutare l'efficacia dell'interazione e il corretto funzionamento delle principali funzionalità del sistema.

Per questi test è stato utilizzato Marvelapp, lo stesso strumento impiegato nella creazione dei prototipi ad bassa fedeltà. Marvelapp permette di sviluppare simulazioni interattive delle interfacce dell'app, facilitando la raccolta dei dati necessari per ottimizzare l'esperienza utente.

# Compito 1: 97% tasso di successo complessivo

# Compito 2: 94% tasso di successo

## Compito 3: 89% tasso di successo complessivo

## Compito 1

## Compito 2

Compito 3

# 03. SUS ED UEQ (BASSA FEDELTA')

## SUS

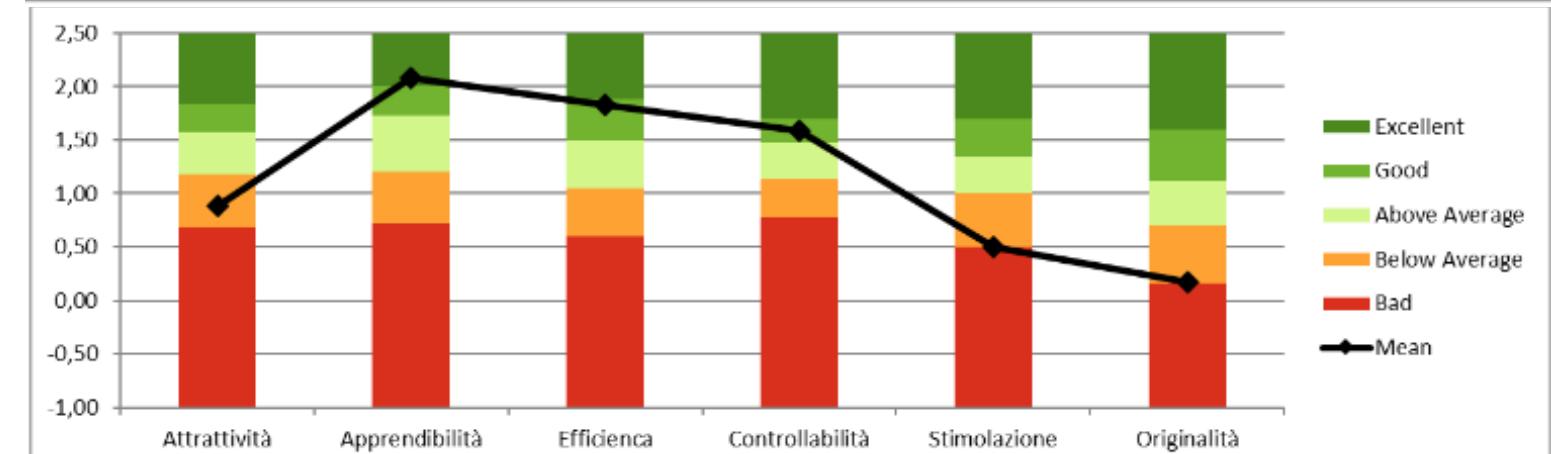
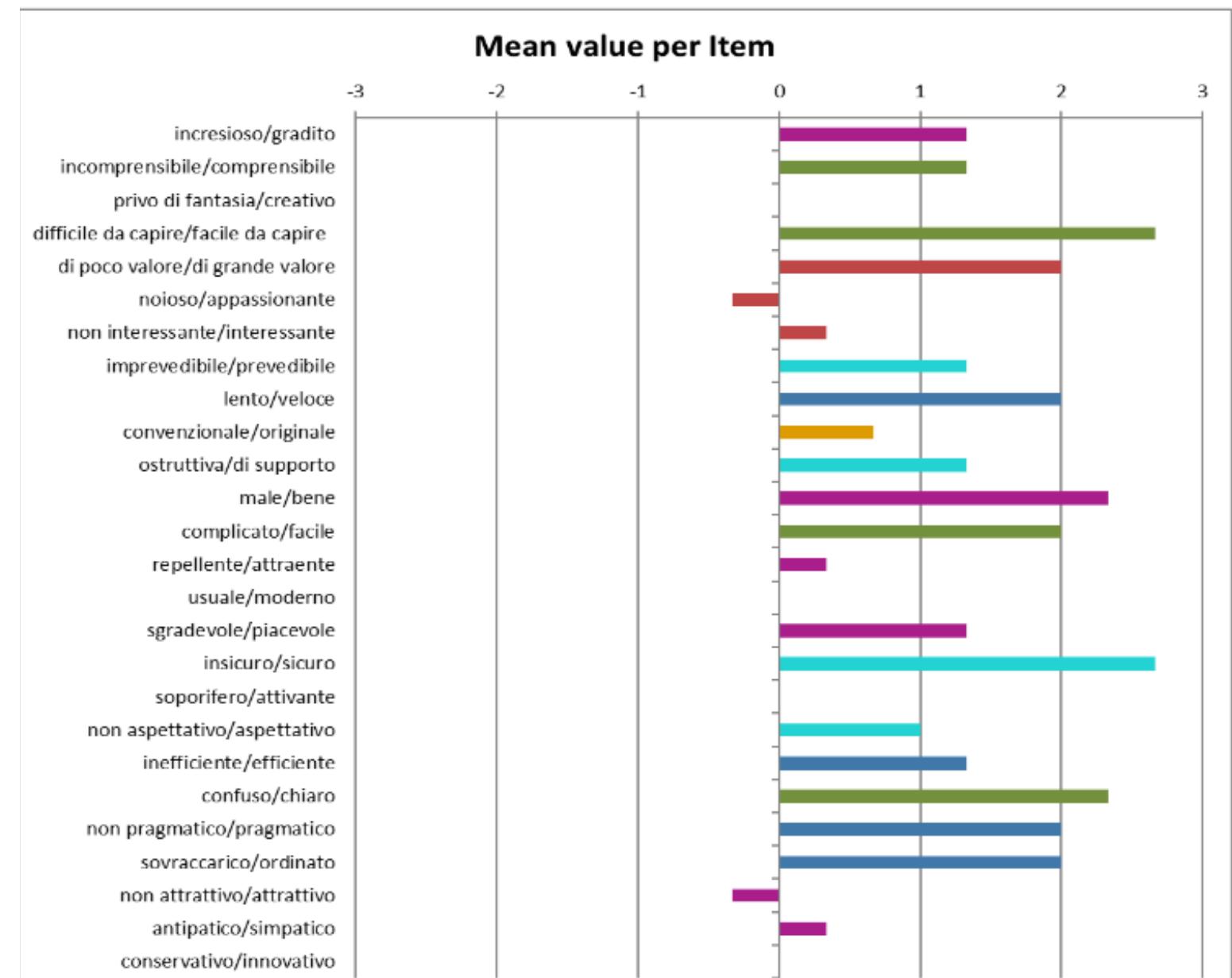
Lo score di usabilità ottenuto è di 50 su 100, denotando una bassissima usabilità.

IL'app SaltyFit è stata percepita come quasi per nulla usabile, considerando lo score di 50 che è insufficiente rispetto al 60 come score minimo.

## UEQ

Per raccogliere ulteriori informazioni, è stato deciso di somministrare un secondo questionario agli utenti per valutare l'usabilità del sistema, utilizzando l'UEQ.

Questo questionario è stato sottoposto a 3 utenti, e successivamente abbiamo analizzato i risultati ottenuti per trarre valutazioni approfondite.



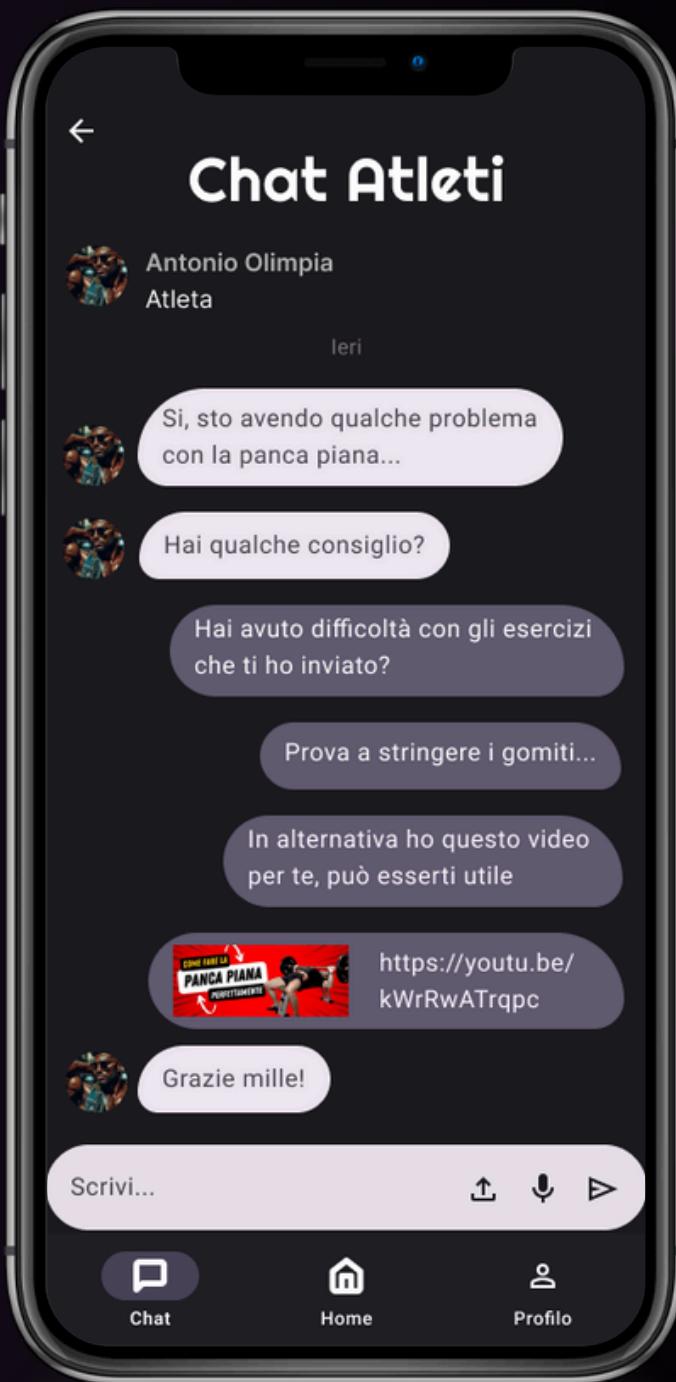
Tutti i grafici sono presenti nella documentazione completa

I prototipi ad alta fedeltà, sono rappresentazioni finali del prodotto completo, sono stati fondamentali per la correzione delle pagine di SaltyFit, per il miglioramento dell'usabilità e dell'esperienza utente

I prototipi ad alta fedeltà, realizzati con Figma, sono stati impiegati nei test di usabilità per sviluppare il SUS e l'UEQ di alta fedeltà e condurre una analisi finale del lavoro svolto.

I prototipi ad alta fedeltà permettono di identificare e risolvere efficacemente i problemi di progettazione, offrendo feedback dettagliati che ottimizzano significativamente l'usabilità e la qualità finale dell'applicazione.

## 03. ALTA FEDELTA'



Tutte le altre schermate dell'alta fedeltà sono presenti nella documentazione completa

## 03. TEST DI USABILITÀ (ALTA FEDELTA')

I test di usabilità sono fondamentali per individuare eventuali difetti di un prodotto e migliorare la sua facilità d'uso.

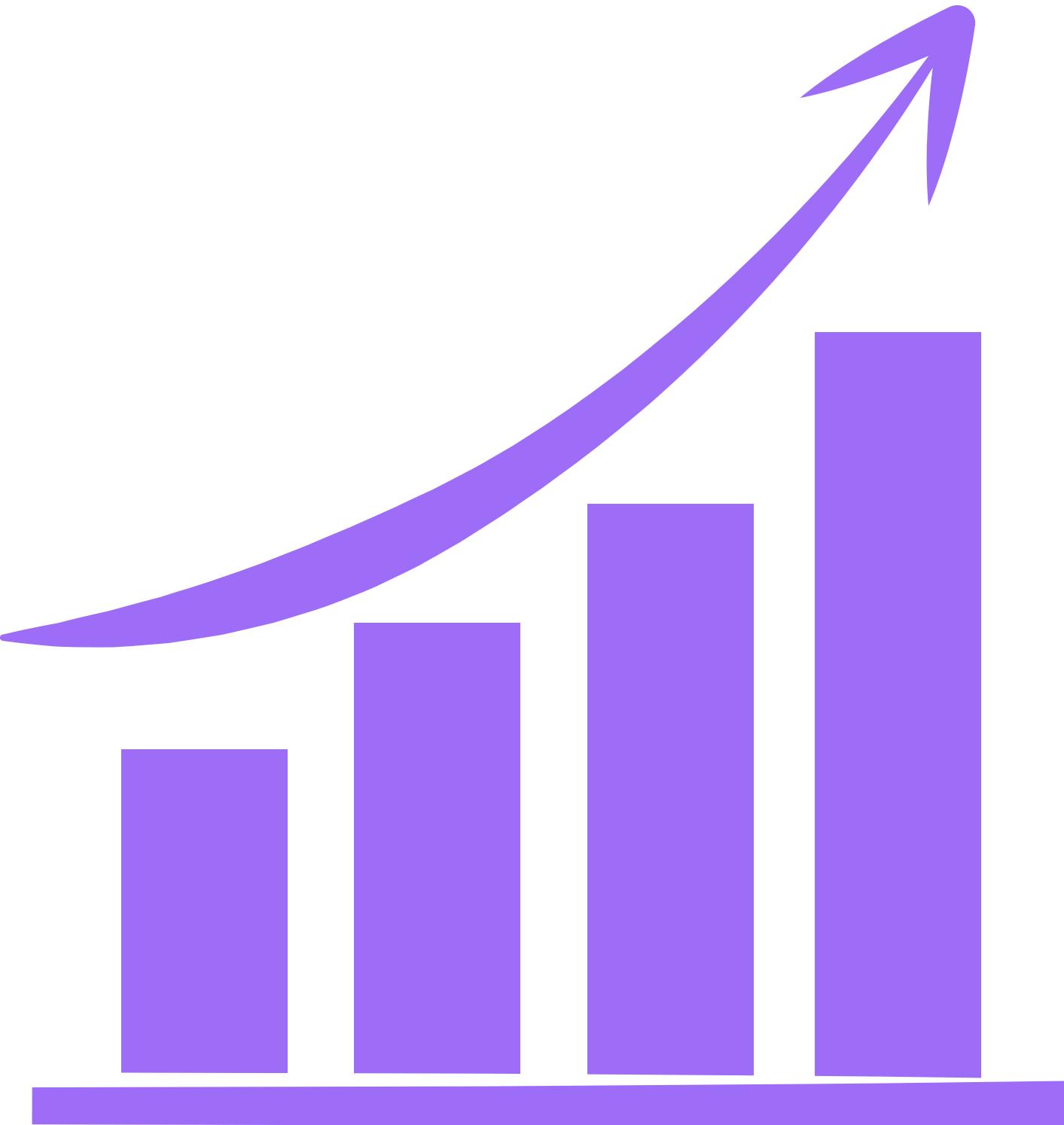
A ciascun partecipante è stato chiesto di eseguire determinati compiti all'interno dell'app finale, con l'obiettivo di valutare l'efficacia dell'interazione e il corretto funzionamento delle principali funzionalità del sistema.

Per questi test è stato utilizzato Figma, lo stesso strumento impiegato nella creazione dei prototipi ad alta fedeltà. Figma permette di sviluppare simulazioni interattive delle interfacce dell'app, facilitando la raccolta dei dati necessari per ottimizzare l'esperienza utente.

Compito 1: 100% tasso di successo complessivo

Compito 2: 100% tasso di successo

Compito 3: 100% tasso di successo complessivo



# 03. SUS ED UEQ (ALTA FEDELTA')

## SUS

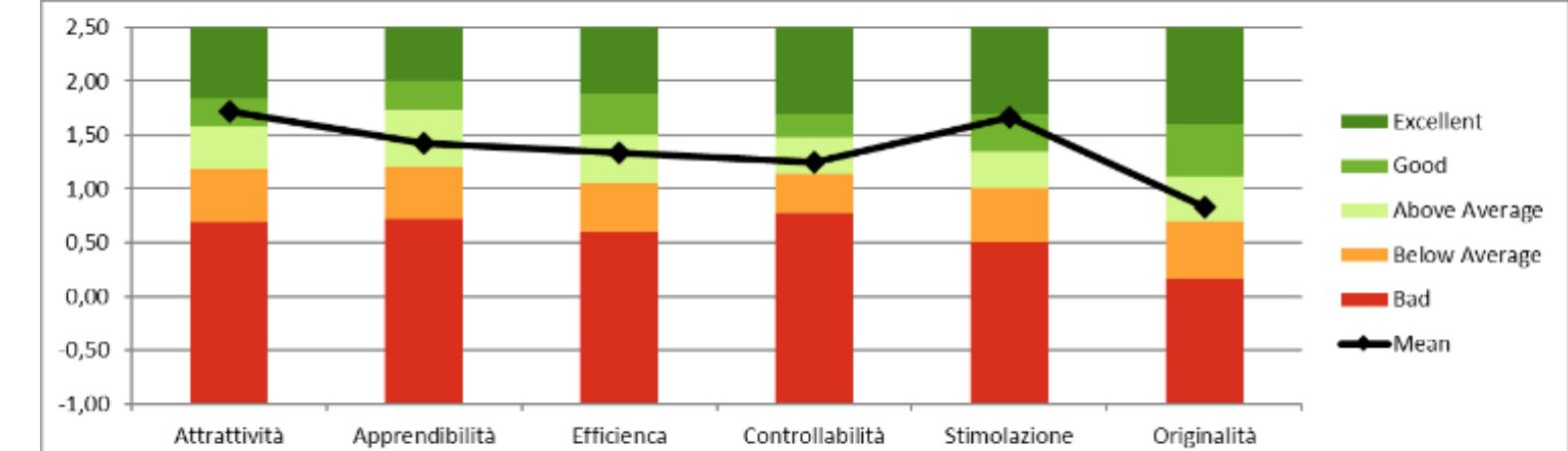
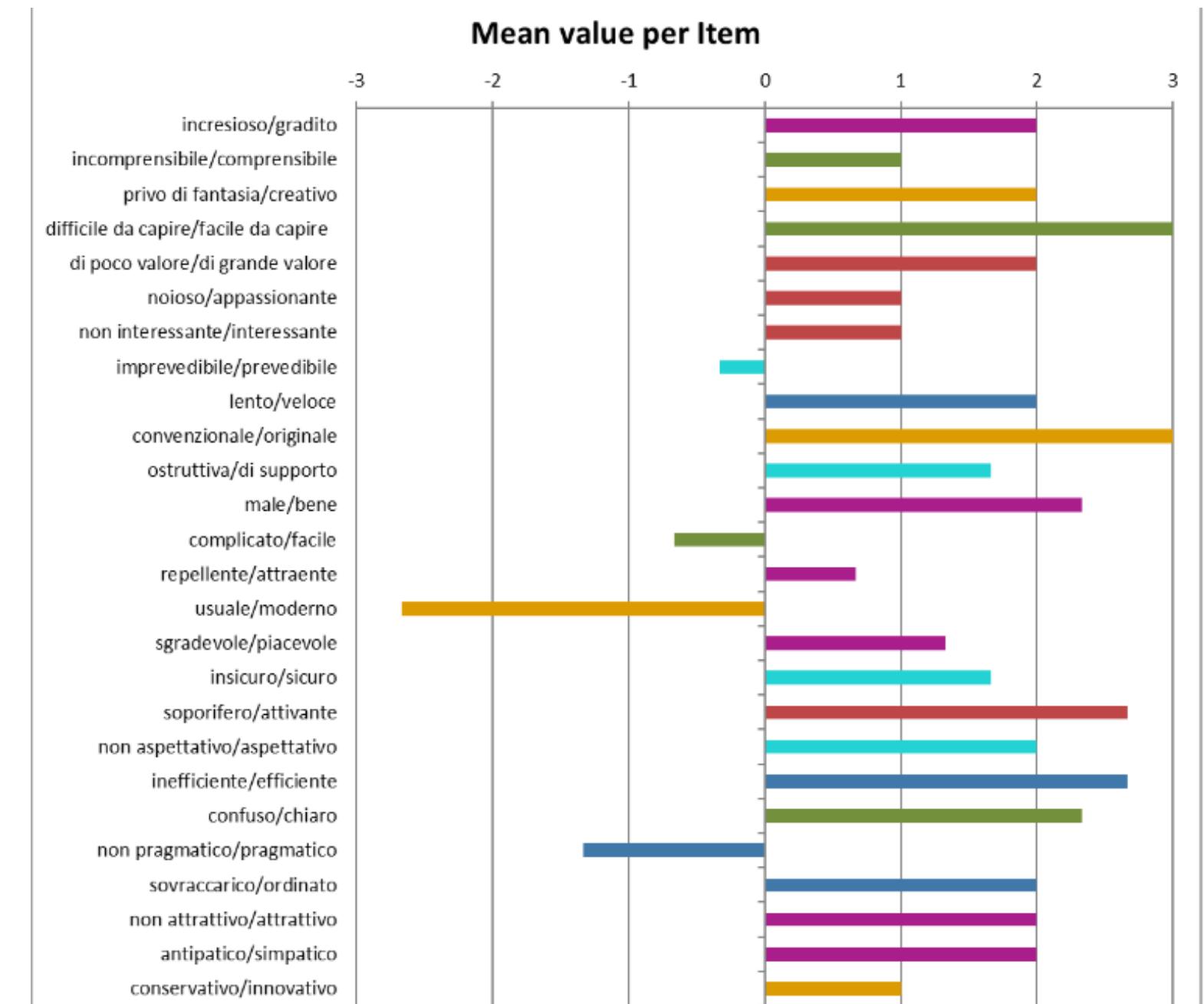
Lo score di usabilità ottenuto è di 75 su 100, denotando un' ottima usabilità.

IL'app SaltyFit è percepita come altamente usabile e denota un miglioramento concreto e notevole (25 punti score guadagnati) rispetto alla versione a bassa fedeltà.

## UEQ

Per raccogliere ulteriori informazioni, è stato deciso di somministrare un secondo questionario agli utenti per valutare l'usabilità del sistema, utilizzando l'UEQ.

Questo questionario è stato sottoposto a 3 utenti, e successivamente abbiamo analizzato i risultati ottenuti per trarre valutazioni approfondite.



Tutti i grafici sono presenti nella documentazione completa

# SALTYFIT, LA NUOVA FRONTIERA DEL FITNESS

ATLETI ESPERTI E OCCASIONALI,  
COACH E NUTRIZIONISTI

SaltyFit è l'app pensata per tutti coloro che sono nel mondo del fitness o ne vogliono entrare a far parte.

Attraverso le integrazioni smartwatch, SaltyFit sblocca un nuovo modo di vivere il fitness.





Grazie per l'attenzione,  
il team di iSalt

