

# Bean Me Up Coffee

Projectnummer: A2.2

Auteur: André Pape  
Datum: Maart 2020  
Projectleider: Robin Withaar en Johan Teunis  
Opdrachtgever: André Pape

*Alfa-college 2020 Hardenberg*

## 1. INHOUDSOPGAVE

<b>1.    Introductie</b>	<b>3</b>
1.1.    Reden achter dit project	3
1.2.    Kerntaken en werkprocessen	3
1.3.    Doelstellingen	3
1.4.    Voorkennis	3
1.5.    Versiebeheer	3
<b>2.    Beoordeling</b>	<b>4</b>
2.1.    Algemeen	4
2.2.    Beoordelingspunten die van toepassing zijn	4
2.3.    Vakbeoordeling	4
2.4.    Cesuur	4
<b>3.    Projectafspraken</b>	<b>4</b>
<b>4.    Planning</b>	<b>5</b>
4.1.    Beschikbare tijd	5
4.2.    Overzicht	5
<b>5.    Literatuur en programmatuur</b>	<b>6</b>
5.1.    Naslagwerk	6
5.2.    Programmatuur	6
5.3.    Templates en Voorbeelden	6
<b>6.    Casus</b>	<b>7</b>
6.1.    Inleiding	7
6.2.    De opdracht	7

# 1. INTRODUCTIE

## 1.1. REDEN ACHTER DIT PROJECT

Als applicatieontwikkelaar is één van je werkzaamheden het maken van informatiesystemen. Het internet is een veelgebruikt platform om zo'n informatiesysteem toegankelijk te maken. Een website is een veel voorkomende manier om een opdrachtgever mogelijkheden te geven om informatie te delen met klanten.

Het achterhalen van eisen en wensen van een opdrachtgever en het communiceren van je ideeën naar je projectleider en je opdrachtgever toe is één van de vaardigheden die in het bedrijfsleven van groot belang zijn. Daarnaast is kennis van Amerikaanse nationale parken en uitstekende koffie natuurlijk een must voor iedere ICT'er.

## 1.2. KERNTAKEN EN WERKPROCESSEN

De volgende kerntaken en werkprocessen uit het kwalificatiedossier zijn van toepassing op dit project:

### **Kerntaak B1-K1: levert een bijdrage aan het ontwikkeltraject**

- B1-K1-W1: Stelt de opdracht vast
- B1-K1-W2: Levert een bijdrage aan het projectplan
- B1-K1-W3: Levert een bijdrage aan het ontwerp
- B1-K1-W4: Bereidt de realisatie voor

### **Kerntaak B1-K2: Realiseert en test (onderdelen van) een project**

- B1-K2-W1: Realiseer (onderdelen van) een product

## 1.3. DOELSTELLINGEN

- Een ontwerp maken voor een website
- Leren communiceren met de opdrachtgever(s)
- Het schrijven van een Programma van eisen (deels in het Engels)
- Het schrijven van een Projectplan
- Het schrijven van een Functioneel Ontwerp
- Het schrijven van een Technisch Ontwerp
- Het realiseren van een product

## 1.4. VOORKENNIS

- Informatieanalyse
- Office-pakket
- HTML&CSS
- JavaScript
- PHP

## 1.5. VERSIEBEHEER

Datum	Auteurs	Opmerkingen
12 maart 2020	J.A. Pape	Eerste versie

## 2. BEOORDELING

### 2.1. ALGEMEEN

Voor de beoordeling van dit project wordt gebruik gemaakt van de PVB beoordelingsdocumenten.

### 2.2. BEOORDELINGSPUNTEN DIE VAN TOEPASSING ZIJN

Zie beoordelingsformulier.

### 2.3. CESUUR

Wat hierin zwaar weegt zijn de skills:

- Aanwezigheid (minimaal 90%)
- Werkhouding en professionaliteit
- Gebruik Nederlands en Engelse taal (schrijven en spreken)
- Zelfstandigheid

## 3. PROJECTAFSPRAKEN

- Houd je aan de planning in de leeromgeving.
- De datum die je vermeldt op de voorpagina is de inleverdatum. Deze moet kloppen anders wordt het product direct afgekeurd.
- Let op het versienummer.
- Lever alle producten in voor of op de gestelde deadline.
- Bij ziekte of andere overmacht, moet je zelf aan de bel trekken en afspraken maken met Opdrachtgever, Projectleider en je coach. Communiceer vooraf, niet achteraf.
- Na het missen van twee deadlines volgt een gesprek met je docent en/of coach.

## 4. PLANNING

### 4.1. BESCHIKBARE TIJD

Voor dit project krijg je 48 lesuren de tijd. Zie het tijdschema in de leeromgeving.

### OVERZICHT

Zie het planningsoverzicht en het beoordelingsformulier in de leeromgeving. Hierin staat per op te leveren product de deadline en waar van toepassing een template. Zorg ervoor dat je deze deadlines haalt! Uiteraard mag je sneller gaan dan de planning.

## 5. LITERATUUREN PROGRAMMATUUR

### 5.1 NASLAGWERK

Applicatie en mediaontwikkelaar  
Project templates

### 5.2 PROGRAMMATUUR N.V.T.

### 5.3 TEMPLATES EN VOORBEELDEN

Voor dit project gebruik je de volgende templates:

- AO25187\_101\_ProgrammaVanEisen\_v2.1 Template\_AO\_103\_FO\_v1.8
- AO25187\_102\_Projectplan\_v2.0
- AO25187\_103\_FO\_v2.1
- AO25187\_104\_TO\_v2.0\_vereenvoudigd

## 6 CASUS

### 6.1 INLEIDING

De eigenaar Andrew Southstone van het bedrijf “Bean me up coffee”, vindt de huidige website niet meer van deze tijd en heeft de opdracht voor een nieuwe website eerst aan een ander bedrijf gegeven. Na zeer moeizame communicatie en het niet nakomen van verplichtingen is de opdracht geannuleerd en is de eigenaar op zoek gegaan naar een nieuw bedrijf. Het product waar ze al wel “iets” aan gedaan hebben is beschikbaar.

Andrew Southstone heeft daarom aan **WildWestWeb development**, (You Shoot, We code) gevraagd de website af te maken of zelfs opnieuw te maken.

De directeuren van dit bedrijf zijn Robin Eastwood en Johan Westwood. Dit bedrijf, bekend om zijn kwaliteit en vakmanschap, krijgt van veel bedrijven het verzoek om websites en andere software te produceren. Als junior applicatieontwikkelaar van dit bedrijf krijg jij nu je eerste opdracht.

Hun nieuwste klant is dus het bedrijf “Bean me up coffee”, een keten in “coffeehouses” die in elk nationaal park in Amerika een vestiging heeft. Klanten kunnen hier onder het genot van een heerlijke kop koffie genieten van een relaxte sfeer en een fantastisch uitzicht. Om deze reden wordt de mogelijkheid geboden om een Selfie te maken met een kop koffie en het fantastische uitzicht. Er is al een trend aan de gang dat mensen in elk Nationaal park zo’n selfie willen maken en deze op de website van “Bean me up Cofee” willen plaatsen. Een specifieke wens is dus dat deze selfies van klanten, voorzien van toepasselijk commentaar, geüploaded kunnen worden naar de nieuwe website.

## 7 DE OPDRACHT

Je kiest zelf een nationaal park in Amerika en zorgt ervoor dat de opdrachtgever alle behoeftes, ontwerpen en functionaliteiten voor dit park op papier hebben. Je werkgever wil graag een Projectplan en een Technisch ontwerp van je ontvangen.

Wat te doen:

- Schrijf een Programma van eisen, de inleiding en de conclusie schrijf je in het Engels!
- Schrijf een Projectplan
- Schrijf een FO (zonder mockup)
- Schrijf een TO
- Realiseer de website