

**Nombre:**

FloatAR

**Descripción breve:**

Juego de hundir la flota contra IA o contra otros jugadores con una demo en RA

**Descripción completa:**

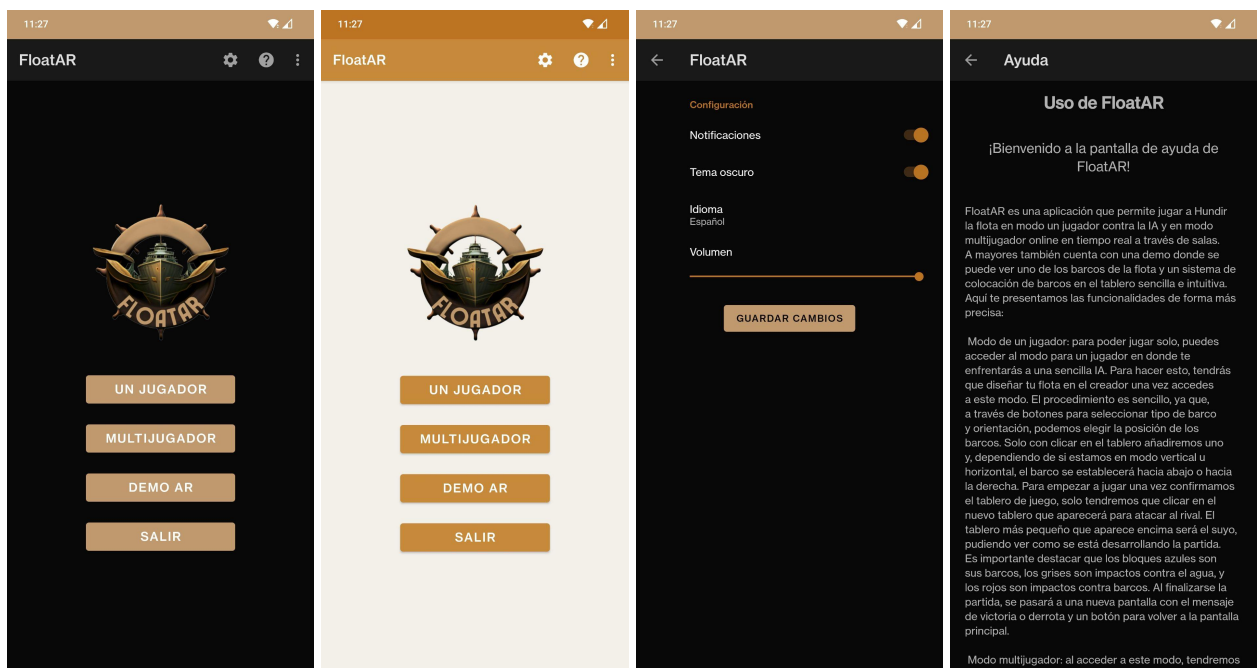
FloatAR es una aplicación que permite jugar a Hundir la flota en modo un jugador contra la IA y en modo multijugador online en tiempo real a través de salas. A mayores también cuenta con una demo donde se puede ver uno de los barcos de la flota y un sistema de colocación de barcos en el tablero sencilla e intuitiva. Aquí te presentamos las funcionalidades de forma más precisa:

Modo de un jugador: para poder jugar solo, puedes acceder al modo para un jugador en donde te enfrentarás a una sencilla IA. Para hacer esto, tendrás que diseñar tu flota en el creador una vez accedes a este modo. El procedimiento es sencillo, ya que, a través de botones para seleccionar tipo de barco y orientación, podemos elegir la posición de los barcos. Solo con clicar en el tablero añadiremos uno y, dependiendo de si estamos en modo vertical u horizontal, el barco se establecerá hacia abajo o hacia la derecha. Para empezar a jugar una vez confirmamos el tablero de juego, solo tendremos que clicar en el nuevo tablero que aparecerá para atacar al rival. El tablero más pequeño que aparece encima será el suyo, pudiendo ver como se está desarrollando la partida. Es importante destacar que los bloques azules son sus barcos, los grises son impactos contra el agua, y los rojos son impactos contra barcos. Al finalizarse la partida, se pasará a una nueva pantalla con el mensaje de victoria o derrota y un botón para volver a la pantalla principal.

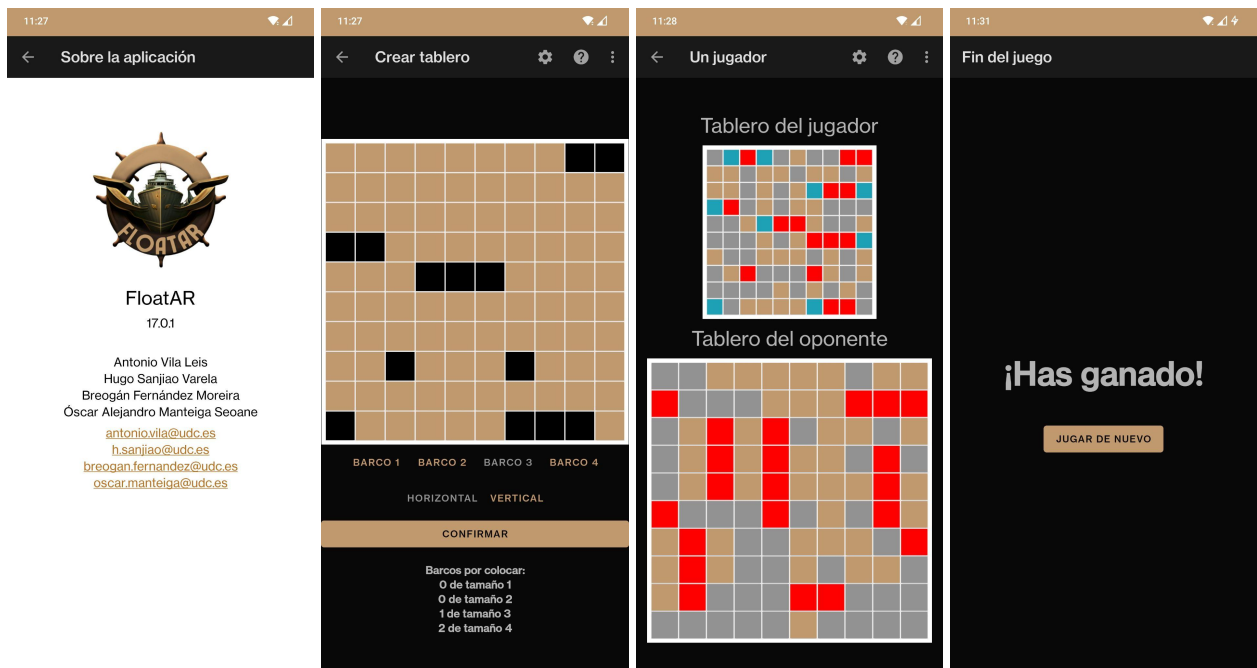
Modo multijugador: al acceder a este modo, tendremos la posibilidad de crear una nueva sala o de unirse a una ya creada. Las salas tienen espacio para 2 jugadores y, una vez se acaba la partida o los jugadores salen, se borrará toda la información de la misma del servidor. El proceso para crear el tablero es idéntico al del modo de un jugador y el desarrollo de la partida también. La única diferencia es el establecimiento de turnos y de tiempo de inactividad que puede llegar a eliminar la sala. Una vez se acaba la partida se elimina la sala y se muestra el resultado para cada jugador (victoria o derrota).

Demostración de Realidad Aumentada: por motivos de tiempo, no pudimos desarrollar un modo de juego que use esta tecnología, por lo que apostamos por hacer un pequeño ejemplo. Al acceder a este modo, podemos situar en una superficie un buque de guerra de la flota que será visto a través del dispositivo móvil.

**Recursos de vista previa:**



Pantalla principa oscura    Pantalla principal clara    Pantalla de ajustes    Pantalla de ayuda



Pantalla de información    Pantalla de creación    Pantalla de un jugador    Pantalla de fin de juego

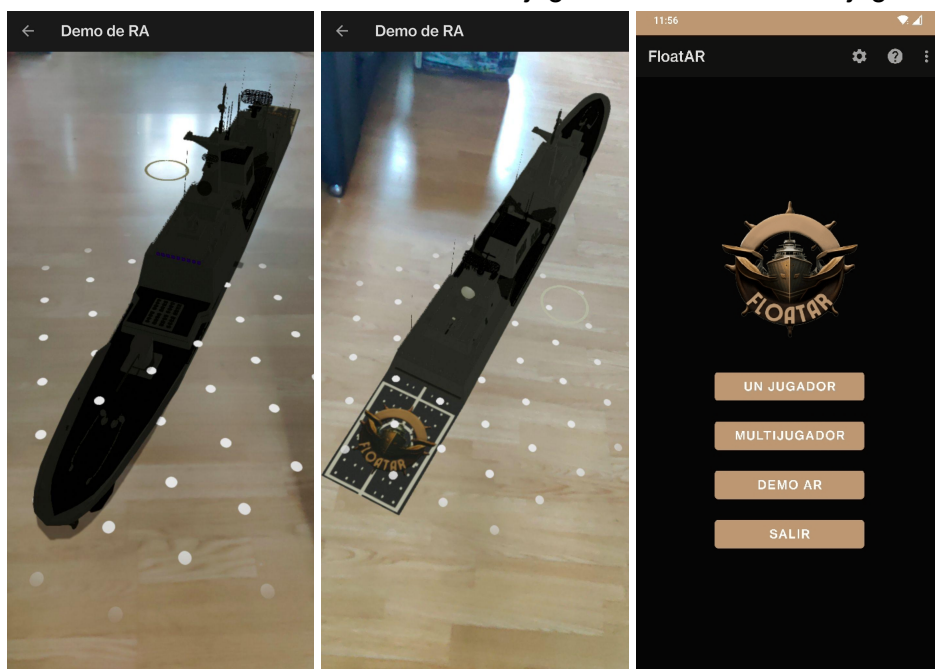


Pantalla de salas

Pantalla de multijugador

Pantalla de multijugador

Pantalla de multijugador



Pantalla de RA

Pantalla de RA

GIF de partida

\*En PDF no se puede ver correctamente el GIF

### Idiomas y traducciones:

La aplicación tiene disponibles los siguientes idiomas: español, gallego, inglés, francés, alemán, portugués, italiano, japonés y chino.

### Clasificación y etiquetas:

FloatAR se clasifica como juego de mesa y, entre sus etiquetas encontramos: juego de mesa, estrategia, sin conexión, un jugador, multijugador, casuales.

### Datos de contacto:

[oscar.manteiga@udc.es](mailto:oscar.manteiga@udc.es) [antonio.vila@udc.es](mailto:antonio.vila@udc.es) [h.sanjiao@udc.es](mailto:h.sanjiao@udc.es) [breogan.fernandez@udc.es](mailto:breogan.fernandez@udc.es)