

Утверждаю: \_\_\_\_\_

Согласовано: \_\_\_\_\_

"\_\_" \_\_\_\_ 2016 г.

"\_\_" \_\_\_\_ 2016 г.

### «Шаблонизация»

\_\_\_\_\_  
Отчет по лабораторной работе №5

(вид документа)

\_\_\_\_\_  
писчая бумага формата А4

(вид носителя)

\_\_\_\_\_  
(количество листов)

Исполнитель: студент группы РТ5-51

\_\_\_\_\_  
Попков В.Е.

"\_\_" \_\_\_\_ 2016 г.

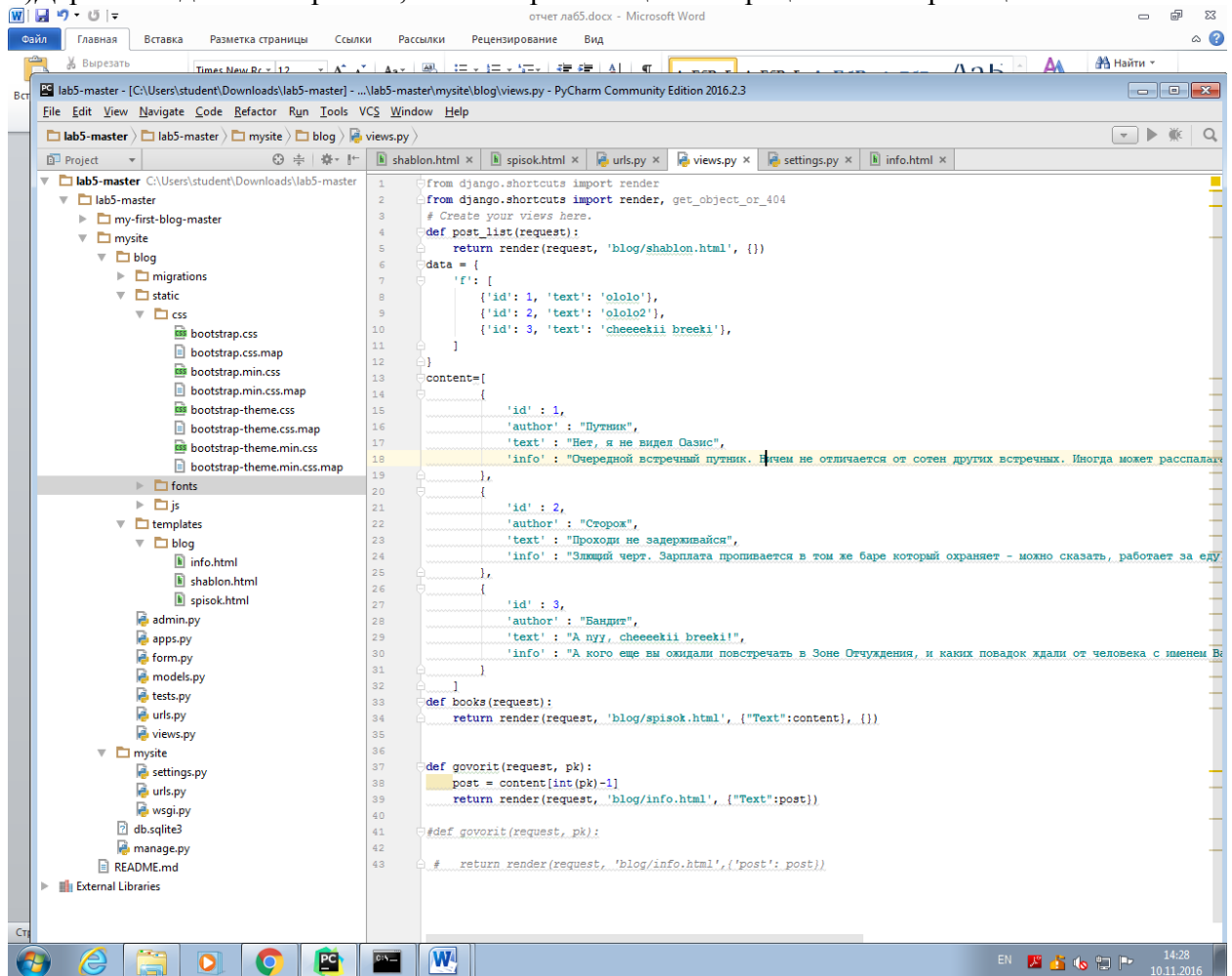
## Задание и порядок выполнения

В этой ЛР вы создадите Django-проект, покажете пользователю статичную страницу, познакомитесь с конструкциями шаблонизаторов: переменные, теги, наследование шаблонов.

- Создать проект
- Реализовать view, в которых генерируются html-страницы
- В шаблонах должны быть использованы рассмотренные конструкции: переменные, вложенные значения, циклы, условия
- Все шаблоны должны расширять базовый шаблон
- По нажатию на элемент списка должна открываться страница информации об элементе
- Для верстки необходимо использовать Bootstrap

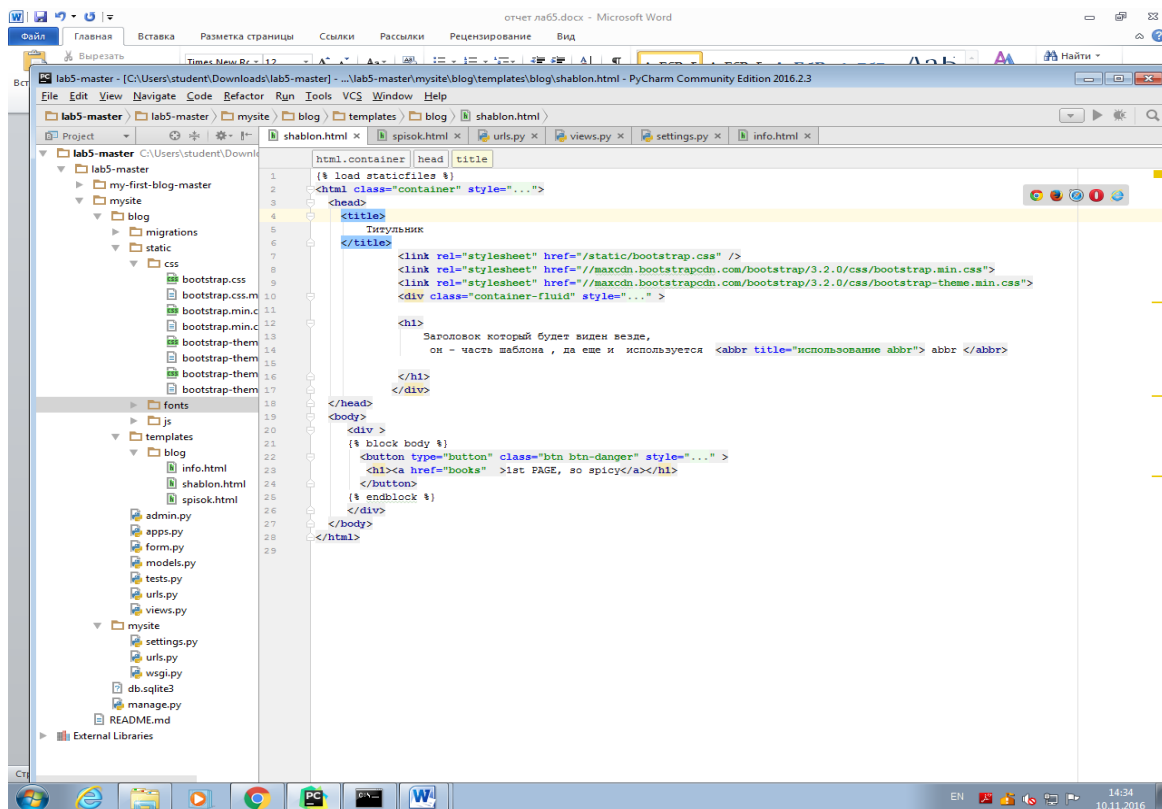
## Выполнение

1) Дерево созданного проекта, а так же реализация генерации html-страниц во view

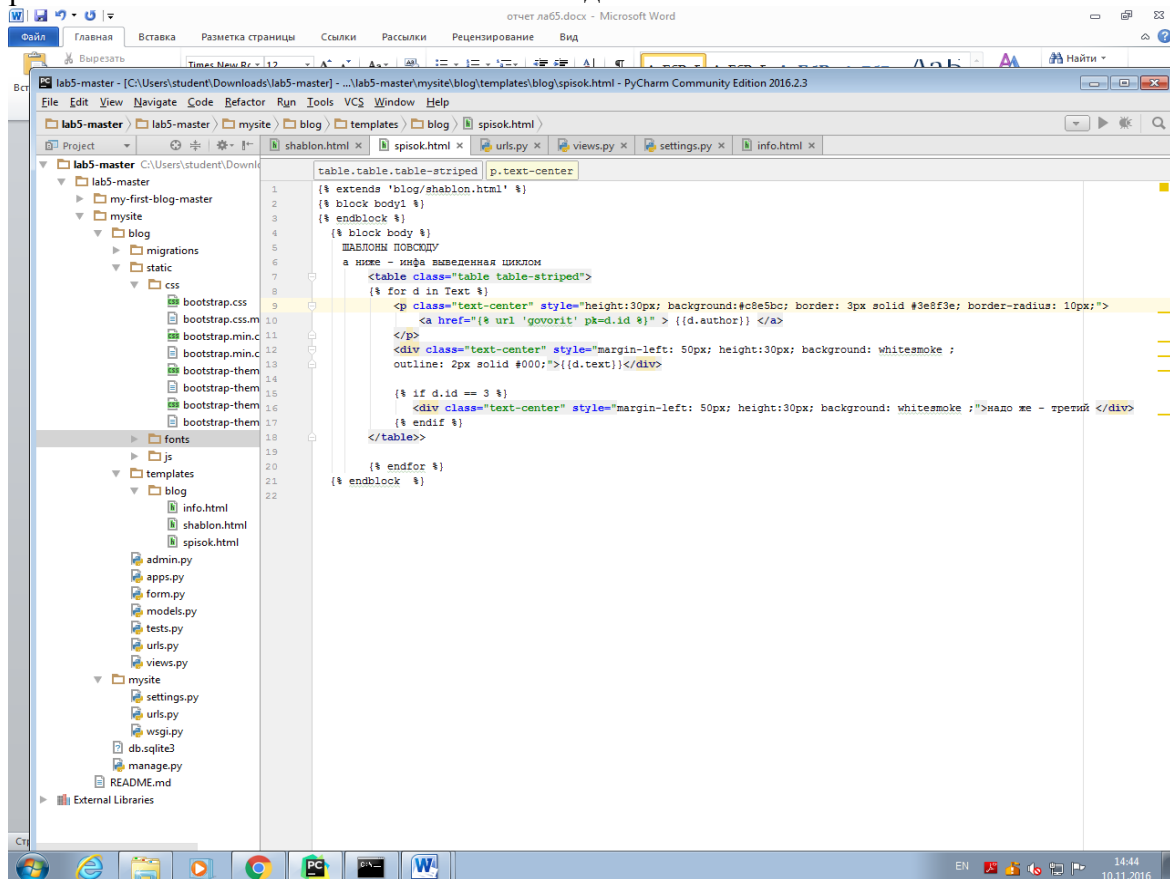


2) Шаблон для всех страниц shablon.html

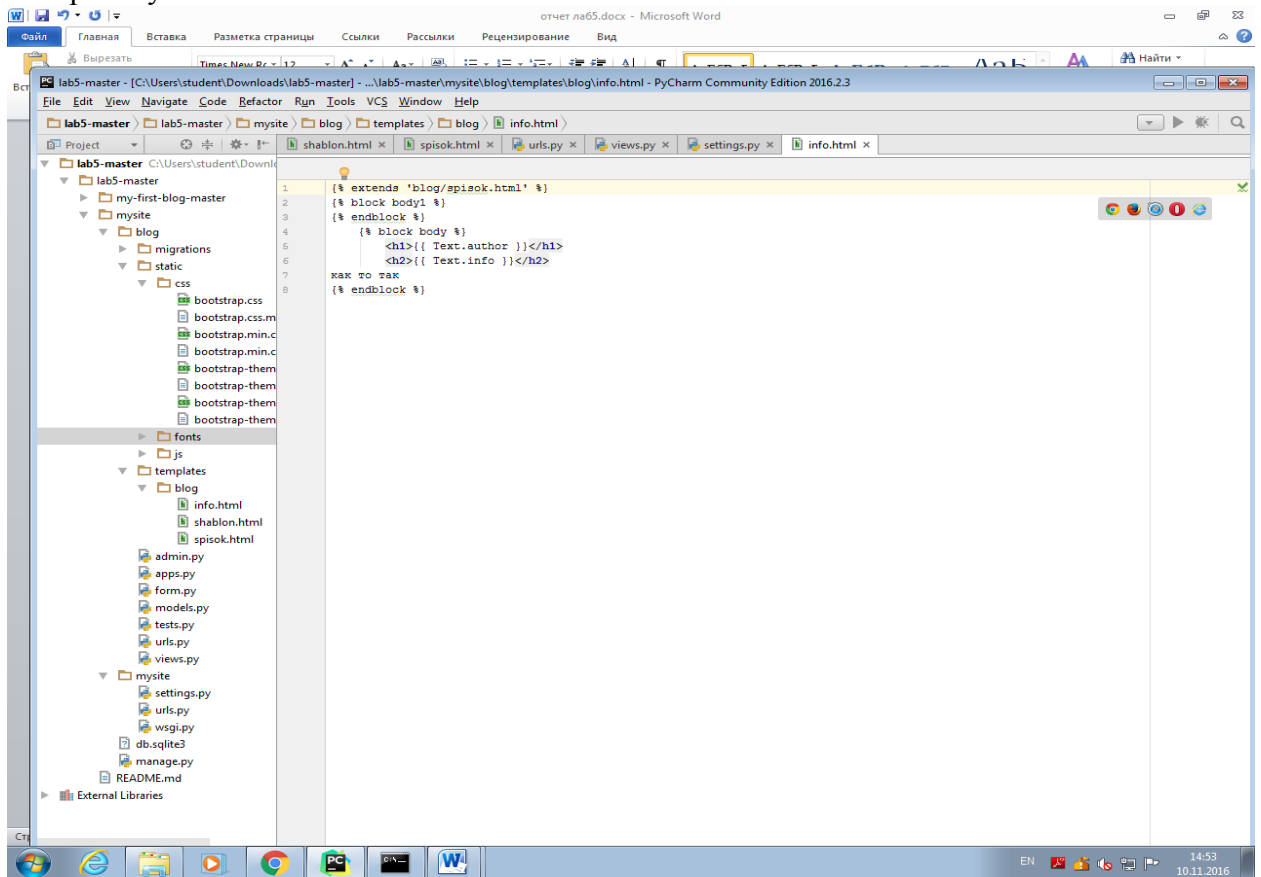
Титульник и заголовок – общие для всех страниц проекта. Блоками `{% block body %}` и `{% blockend %}` указаны рамки для контента соответствующей страницы



3) Spisok.html - страница в которой показана работа циклов и условий. Через цикл FOR выведены элементы массива словарей content, созданного в view.py. Через IF выводится доп.сточка – для демонстрации работы. Для создания страницы используется созданный ранее shablon.html . Элемент d.author обладает свойствами ссылки:

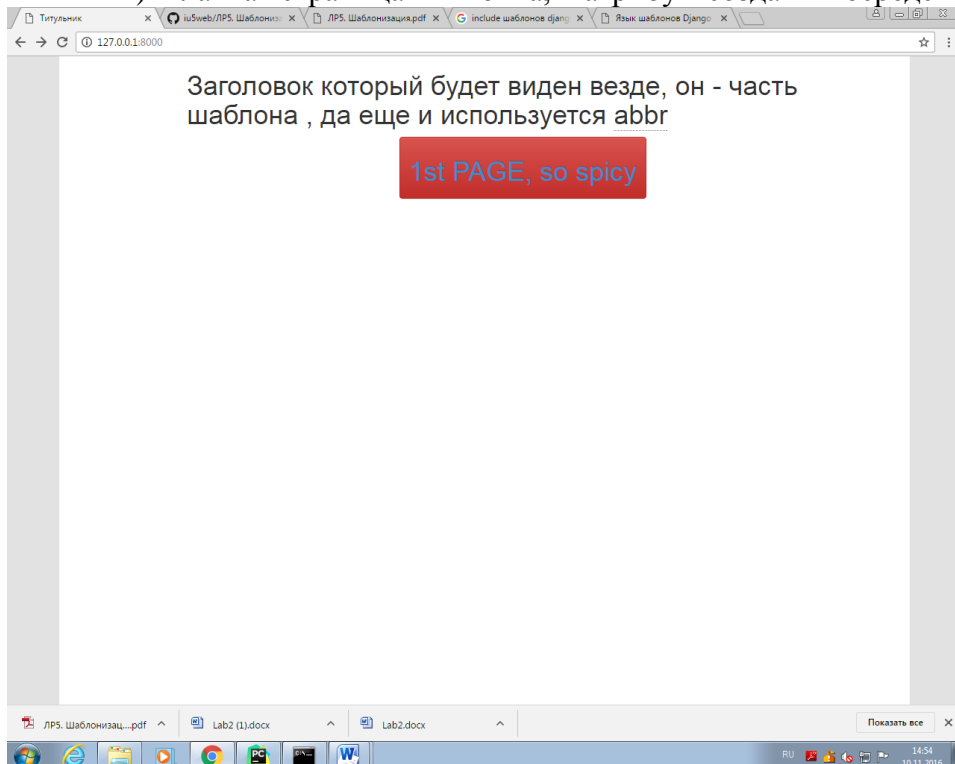


4) Перейдя по любой из трех созданных в предыдущем пункте ссылок, откроется страница info.html ссылка которой будет иметь вид /info/1 , /info/2 или /info/3 в зависимости от ссылки по которой перешли. Данная страница так же создана с помощью шаблона shablon.html , ей передается pk - номер элемента множества content информацию о котором нужно вывести.

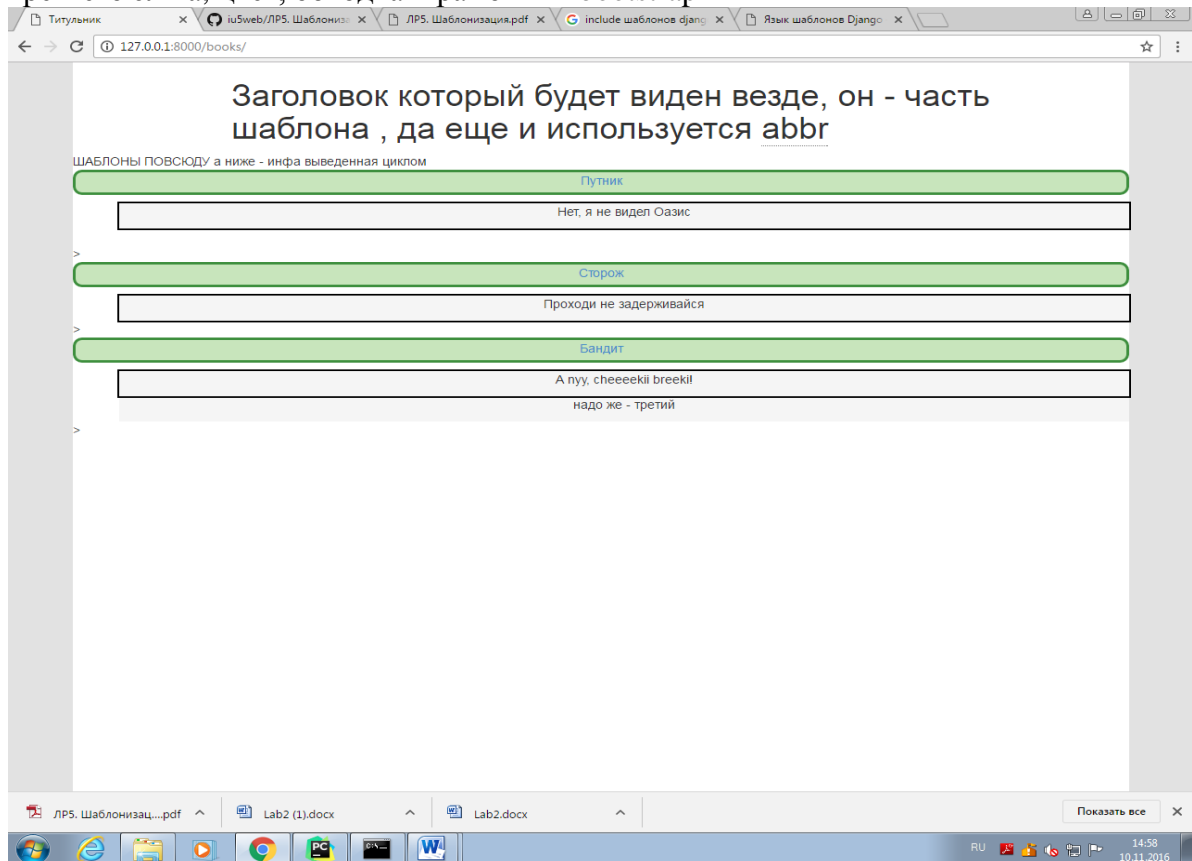


Как это выглядит в браузере:

1 ) Главная страница - кнопка, и атрибут созданы посредством bootstrap



2 ) Переход по кнопке – элементы множества через FOR, выполненное условие IF для третьего эл-та, цвет, обводка и рамки - bootstrap



3 ) Переход по «Путник» . Выведенная инфа хранилась по ключу 'info' в первом словаре множества content

