

```
#define F_CPU 2000000UL
#include <avr/io.h>
#include <util/delay.h>

#include "SEVENSEG/SEVENSEG_LIB.h"

#define DP_DECENAS (1<<PINB0)
#define DP_UNIDADES (1<<PINB1)

char contador=35; // 00 - 99

#define te 5

int main(void)
{
    diplayInit();
    DDRB |= (1<<PINB0)|(1<<PINB1);
    //LOOP
    while (1)
    {
        PORTB = ~DP_DECENAS;
        displayDecoCC(3);
        _delay_ms(te);

        PORTB = ~DP_UNIDADES;
        displayDecoCC(5);
        _delay_ms(te);
    }
}
```