# 程序定义:

program >→< segment >< program > |ϵ

program表示主程序, segment表示语句片段
segment主要包括变量声明定义和函数声明定义等
声明用extern (主要用于外部声明)

#### 程序段定义:

 $< segment > \rightarrow extern < type > < def > | < type > < def >$ 

 $< type > \rightarrow int|char|void$ 

type表示基本类型

def表示定义

# 变量定义:

 $< vardef> 
ightarrow id < norvardef> \mid {^*id} < init>$ 

 $< norvardef > \rightarrow [num] \mid < init >$ 

 $< init > \rightarrow = < expr > |\epsilon|$ 

 $< varlist > \rightarrow, < vardef > < varlist > |;$ 

vardef表示变量定义,区分了普通变量与指针变量定义 norvardef表示数组定义or变量初始化,这里不支持数组初始化 init表示初始化,expr表示表达式,具体放在后文来说 varlist表示支持同时定义多个变量,可以用表示变量定义

# 函数定义:

#### 函数定义:

< fundef> 
ightarrow id(< para>) < funtail>

 $< funtail > \rightarrow; | < funbody >$ 

fundef表示函数:函数名(参数列表)函数声明/定义 funtail是表示函数为声明还是定义

#### 参数定义:

 $< para > \rightarrow < type > < paradef > < paralist > |\epsilon$ 

 $< paradef > 
ightarrow \ ^*id | id < paratail >$ 

 $< paratail > \rightarrow [num] | \epsilon$ 

 $< paralist > \rightarrow \ , < type > < paralef > < paralist > | \epsilon$ 

para表示参数的总定义

paradef表示参数是指针or变量(数组)

paratail表示是否为数组

parallist表示定义多个参数

### 函数体定义:

- $< funbody > \rightarrow \{< funprogram > \}$
- $< funprogram > \rightarrow < localdef > < funprogram > | < statement > < funprogram > | \epsilon$
- $< localdef> \rightarrow < type> < vardef> < varlist>$

funbody表示函数体定义

funprogram表示函数的程序,可以有局部变量定义,也可以有语句

localdef就是变量定义,可以用上文的表示

statement放在后文来说

## 变量总定义:

 $< def> 
ightarrow \ id < deftail > | ^*id < init > < varlist >$ 

 $< deftail > \rightarrow < norvardef > < varlist > |(< para >) < funtail >$ 

为什么不能直接 -> | 呢?

因为这里涉及左公因子id, 因此需要展开后进行拆分

# 表达式定义:

运算符	含 义	优先级	结合性
=	赋值	10	右结合
11	逻辑或	9	左结合
& &	逻辑与	8	左结合
> < >= <= !=	大于、小于、大于等于、小于等于、等于、不等于	7	左结合
+ -	加法、减法	6	左结合
* / %	乘法、除法、取模	5	左结合
! - & * ++	逻辑非、取负、取址、指针、前置++、前置	> 4	右结合
++	后置++、后置	3	右结合
()	括号	2	左结合
[] ()	数组索引、函数调用	1	左结合

构造表达式语法时,需要从运算符优先级从低到到来进行考虑。(上表中,优先级数字越低表示优先级越高)

 $< assexpr > \rightarrow < oorexpr > < asstail >$ 

 $< asstail > \rightarrow = < orrexpr > < asstail > |\epsilon|$ 

```
<orrexpr> \rightarrow < a and expr> < o ortail>
< oortail > \rightarrow \ || < aandexpr > < oortail > |\epsilon
< aandexpr > \rightarrow < cmpexpr > < aandtail >
< aandtail > \rightarrow \&\& < cmpexpr > < aandtail > |\epsilon|
   &&
< orexpr > \rightarrow < xorexpr > < ortail >
< ortail > \rightarrow \ or < xorexpr > < ortail > |\epsilon|
< xorexpr > \rightarrow < and expr > < xortail >
< xortail > \rightarrow \ xor < xorexpr > < xortail > |\epsilon|
< and expr > \rightarrow < cmp expr > < and tail >
< andtail > \rightarrow \ and < cmpexpr > < andtail > |\epsilon|
< cmpexpr > \rightarrow < aloexpr > < cmptail >
< cmptail > \rightarrow \ < cmps > < aloexpr > < cmptail > |\epsilon|
< cmps > \rightarrow > |>= |< |<= |== |!=
  比较运算符
< a loexpr > \rightarrow < i tem > < a lotail >
< alotail > \rightarrow \ < alos > < item > < alotail > | \epsilon
< alos > \rightarrow + |-
+ - 运算符
< item > \rightarrow < factor > < itemtail >
< item > \rightarrow \ < its > < factor > < items > |\epsilon|
< its > \rightarrow *|/|\%
* / %运算符
< factor > \rightarrow < lop > < factor > | < val >
< lop > \rightarrow ! | - | \& |^* | + + | - -
  逻辑非 取负 取址 指针 左自增 左自减
< val > \rightarrow < element > < rop >
< rop > \rightarrow + + |--
   右自增 右自减
```

```
< element> 
ightarrow id < idexpr> | (expr) | literal < idexpr> 
ightarrow | (< expr> | | (< realarg>) < realarg> 
ightarrow < expr> < arglist> | \epsilon
```

 $< arglist > \rightarrow \; , < expr > < arglist > |\epsilon |$ 

元素可以是变量,数组,函数,括号表达式以及常量

 $< literal > \rightarrow num |char| str$ 

常量包括数字,字符和字符串

 $< expr > \rightarrow < assexpr >$ 

 $< altexpr > \rightarrow < expr > |\epsilon|$ 

表达式从assexpr开始

altexpr可以让表达式为空,常用语for语句中

# 语句定义:

语句要分为表达式语句,循环语句,判断语句,break, continue, return以及自定义语句等等。

$$< statement > \rightarrow < altexpr >; | < while stat > | < forstat > | < downlies tat > |$$

$$< statement > \rightarrow < ifstat > | < switch stat > | < secloud stat > | break; | continue; | return; |$$

$$< statement > \rightarrow < readstat > | < writestat >$$

### 循环语句定义:

$$< while stat > 
ightarrow while (< altexpr >) < funbody >$$

$$< dowhile stat > \rightarrow do < funbody > while (< altexpr >);$$

while和do while形式还是比较清晰的

$$< forstat > \rightarrow for(< forinit >; < altexpr >; < altexpr >) < funbody >$$

 $< forinit > \rightarrow < localdef > | < altexpr >$ 

这里就可以体现出altexpr->expr|e 的简便性了

#### 判断语句定义:

$$< ifstat > \rightarrow if(< altexpr >) < funbody > < elsestat >$$

 $< elsestat > \rightarrow else < funbody > |\epsilon|$ 

if语句的定义

$$< switchstat > \rightarrow switch (< expr >) \{< casestat > \}$$

< casestat > 
ightarrow case < literal > : < funprogram > < casestat > | default : < funprogram > |

switch语句的定义

### 其他语句定义:

 $< secloudstat > \rightarrow secloud(num)$ 

secloud(x)是一个自定义函数,随机返回123 57 152 110这四个数 haha just for fun!

- $< readstat > \rightarrow read(num)$
- $< writestat > \rightarrow write(id)$

目前只支持读入数字和输出数字,具体实现以后扩展

即id的类型要求为int型