

Соколыченко Антон Станиславович
--

Дата рождения: 10.09.1994

Телефон: +38 095 025 11 67

Email: wsevendays@gmail.com

GitHub: <https://github.com/iSevenDays>

StackOverflow: <http://stackoverflow.com/users/760518/wsevendays>

Цель: устройство на работу.

Образование: среднее. На данный момент перешел на 3-й курс ХНУРЭ, факультет "Компьютерные Науки".

Опыт, навыки, интересы:

- Написал простые 2d игры: пинг-понг, змейку на OpenGL & Qt;
- Хорошие знания C#, Silverlight, участвовал в Vk Contest и написал клиент для vk.com для Windows Phone 7
- Создал клиент DvOffline для чтения новостей для сайта DimonVideo.ru(Windows Phone Marketplace: <http://www.windowsphone.com/ru-ru/store/app/dvoffline/5c19ae67-ddbc-4af2-a89e-9bcbadf7351f>)
- На данный момент изучаю движок Cocos2d-x, на GitHub от меня в этот движок принято ~20 коммитов-исправлений. В свободное время делаю игру, gif'ка: <http://twitpic.com/e462hx/full>
- Для iPhone создал клиент интернет-магазина (размер проекта ~ 20 000 строк кода), опыт разработки на Objective-C полгода
- Знание основных паттернов и лучших практик: delegate (iOS), observer, key-value observing (iOS), key-value coding (iOS), singleton, service locator, state machine, Null-service

Языки: свободное чтение технической литературы уровня OpenGL Core Specification на английском языке, грамматика уровня intermediate. Знание русского и украинского языков как основных.