

DESENVOLVENDO APLICATIVOS PARA iOS

aula #1



por iStudies

iStudies

rômulo silva && alysson façanha

> ter - qui, 16 às 20 hrs

> qua - sex, 16 às 18 hrs

> lab 3

aula #1

> iOS – uma breve introdução

> prática #1 – welcome app

ios

UMA BREVE INTRODUÇÃO

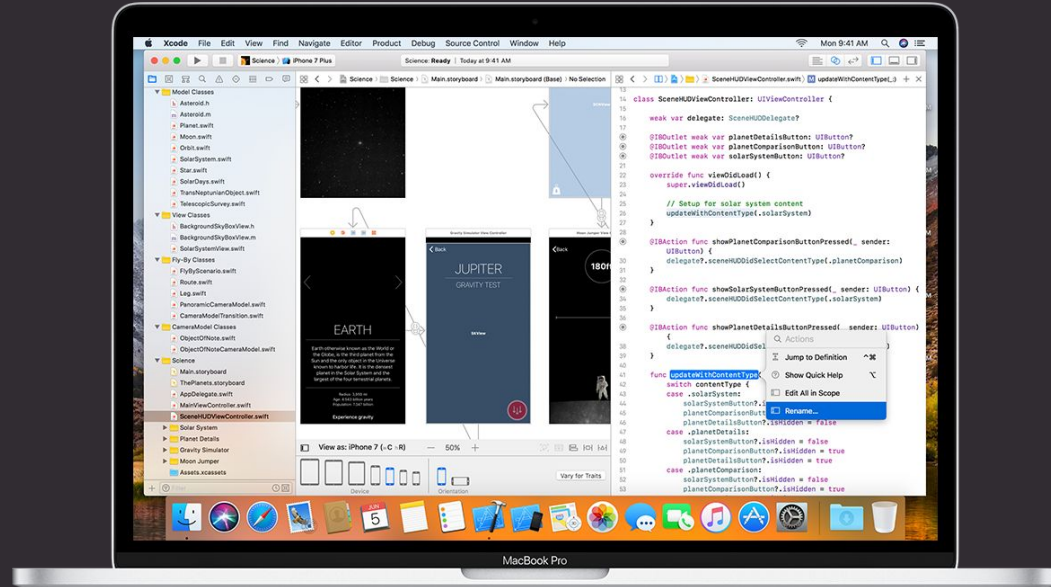
iOS – uma breve introdução

- > ambiente de desenvolvimento
- > fragmentação do sistema operacional
- > custos e lucros

ambiente de desenvolvimento



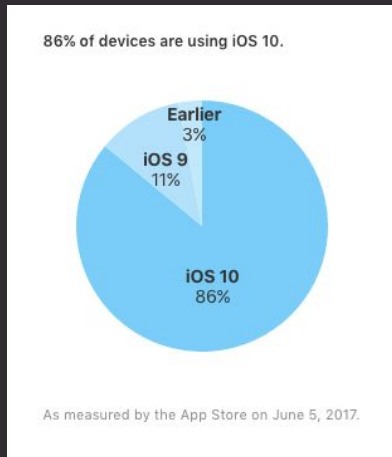
ambiente de desenvolvimento



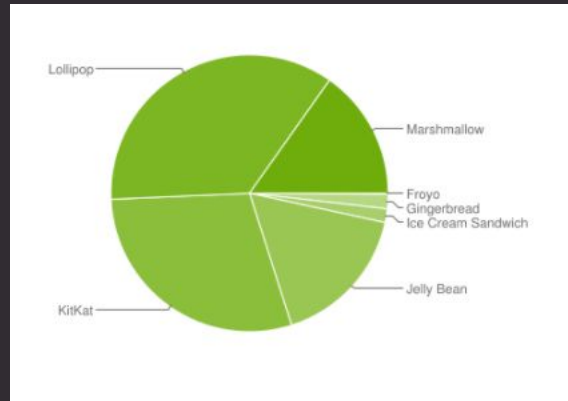
ambiente de desenvolvimento

- > Apple Developer Program.
- > \$99 por ano

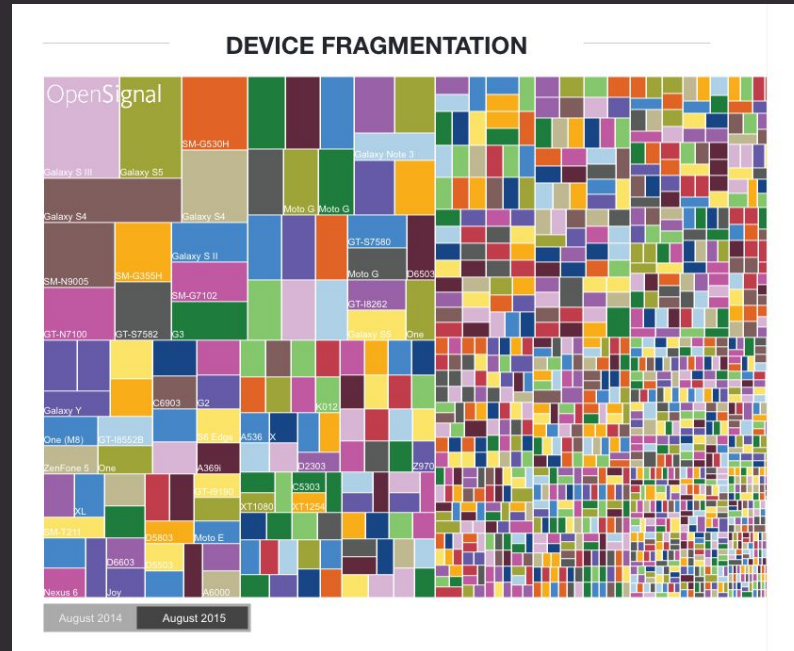
fragmentação do sistema operacional



fragmentação do sistema operacional



fragmentação do sistema operacional



custos e lucros

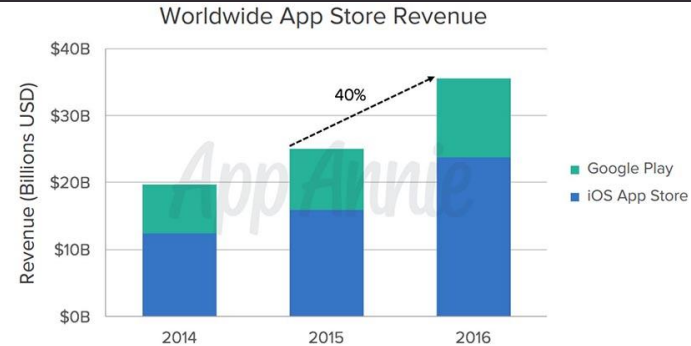
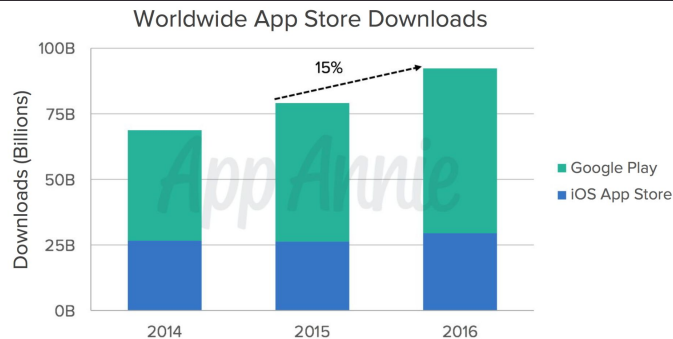
Desenvolver para Android é 30% mais caro
que desenvolver para iOS!

<https://infinum.co/the-capsized-eight/android-development-is-30-percent-more-expensive-than-ios>

custos e lucros

- > menos linhas de códigos (e menos horas de trabalho!)
- > emuladores mais rápidos
- > menos fragmentado
- > mais praticidade na criação de interfaces gráficas

custos e lucros



PRÁTICA #1

WELCOME APP

prática #1

> abram o xCode

- . Finder -> Aplicativos -> xCode

- . ⌘ + space (command + space) -> xCode

prática #1

