

Romain Legrand



+33 7 83 62 36 36



legrandromain1602@gmail.com

Étudiant en Master 1 Informatique

Développement & Programmation

- C++, Python, Java, C#, JavaScript, PHP
- Unreal Engine, Unity
- Qt Creator, Git/GitHub
- SQL, HTML/CSS
- Notions de réseau
- Méthodologies : Agile, Scrum

Création numérique & graphisme

- Blender – modélisation 3D, texturing basique
- Substance Painter – création et application de matériaux
- Adobe Photoshop – retouches, textures, assets 2D

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : indépendant (B1, TOEIC 780)
- Espagnol : élémentaire (A2)

Portfolio : <https://isweaz.github.io/>



Jeune programmeur, je suis désireux de développer constamment mes compétences en programmation. Je suis confiant en ma capacité à m'adapter et à travailler en équipe pour atteindre les objectifs qui me sont donnés.

FORMATIONS

Master informatique - Université Lyon 2 2025-2027

- Cours généraliste dans le secteur de l'informatique.
 - Gestion de projet, travaux en groupe
 - Réseau
 - Web, sql
- Options : C++, traitement d'image, apprentissage supervisé, création numérique.

Bachelor système numérique pour multimédia 2022-2025

- ISEN Méditerranée

- Formation aux technologies immersives sur Unreal Engine et Unity
 - Programmation
 - Modélisation 3D
 - Création numérique
- Spécialisation en développement de jeux vidéo.

Bac STI2D - Lycée Les Eucalyptus, Nice 2019 -2022

- Formation aux systèmes numériques (STI2D – spécialité SIN)
 - Programmation
 - innovation technologique et éco-conception
 - Développement durable
 - Énergies et environnement

PROJETS SIGNIFICATIFS

Stage de fin d'études | Unreal c++, QtCreator 2025 - 6 mois

- Migration d'un simulateur vers Unreal Engine 5.
- Communication en couche basse sous vulkan pour mettre en place l'interopérabilité vers QtCreator.

Mouse D. Pirates | Unity, C#, GitLab 2024 - 1 mois 1/2

- Jeu casual en mode versus de 2 à 4 joueurs.
- Responsable du système des IA avec le navmesh de Unity.
- Travail en groupe.