

Romain Legrand

📞 +33 7 83 62 36 36

✉️ legrandromain1602@gmail.com

Portfolio :

<https://isweaz.github.io/>



À PROPOS

Jeune programmeur, je suis désireux de développer constamment mes compétences dans la programmation. Je suis confiant en ma capacité à m'adapter et travailler en équipe pour atteindre les objectifs qui me sont donnés.

FORMATIONS

Master informatique - Université Lyon 2 2025-2027

- Cursus généraliste dans le secteur de l'informatique.
 - Gestion de projet, travaux en groupe
 - Réseau
 - Web, sql
- Options : C++, traitement d'image, apprentissage supervisé, création numérique.

Bachelor système numérique pour multimédia 2022-2025

- ISEN Méditerranée

- Formation aux technologies immersives sur Unreal Engine et Unity
 - Programmation
 - Modélisation 3D
 - Création numérique
- Spécialisation en développement de jeux vidéo.

PROJETS SIGNIFICATIFS

Stage de fin d'études | Unreal c++, QtCreator 2025 - 6 mois

- Migration d'un simulateur existant vers Unreal Engine 5.
- Communication en couche basse sous vulkan pour mettre en place l'interopérabilité vers QtCreator.

Mouse D. Pirates | Unity, C#, GitLab 2024 - 1 mois 1/2

- Jeu casual en mode versus de 2 à 4 joueurs.
- Responsable du système des IA avec le **navmesh** de Unity.
- Travail en groupe.

COMPÉTENCES

Langage de programmation

- Java (16h)
- WebDev (HTML, JS, PHP...+80h)
- Python (+90h)
- C++ (+250h)
- Unreal (300h)
- C# Unity (+400)

Outils & Technologies

- Contrôle de version : Git, GitHub
- Montage vidéo : DaVinci Resolve
- Méthodologies : Agile, Scrum (notions)

LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : indépendant (B1, TOEIC 780)
- Espagnol : élémentaire (A2)