

# Romain Legrand

☎ +33 7 83 62 36 36  
✉ legrandromain1602@gmail.com

Portfolio :  
<https://isweaz.github.io/>



## À PROPOS

Jeune programmeur, je suis désireux de développer constamment mes compétences dans la programmation. Je suis confiant en ma capacité à m'adapter et travailler en équipe pour atteindre les objectifs qui me sont donnés.

## FORMATIONS

- |  |                  |
|--|------------------|
| <b>Master informatique - Université Lyon 2</b>   | <b>2025-2027</b> |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Coursus généraliste dans le secteur de l'informatique.<ul style="list-style-type: none"><li>- Gestion de projet, travaux en groupe</li><li>- Réseau</li><li>- Web, sql</li></ul></li><li>• Options : C++, traitement d'image, apprentissage supervisé, création numérique.</li></ul> |                  |
| <b>Bachelor système numérique pour multimédia</b>  | <b>2022-2025</b> |
| <b>- ISEN Méditerranée</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Formation aux technologies immersives sur Unreal Engine et Unity<ul style="list-style-type: none"><li>- Programmation</li><li>- Modélisation 3D</li><li>- Création numérique</li></ul></li><li>• Spécialisation en développement de jeux vidéo.</li></ul> |                  |

## PROJETS SIGNIFICATIFS

- |  |                          |
|--|--------------------------|
| <b>Stage de fin d'études   Unreal c++, QtCreator</b>   | <b>2025 - 6 mois</b>     |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Migration d'un simulateur existant vers Unreal Engine 5.</li><li>• Communication en couche basse sous vulkan pour mettre en place l'interopérabilité vers QtCreator.</li></ul> |                          |
| <b>Mouse D. Pirates   Unity, C#, GitLab</b>  | <b>2024 - 1 mois 1/2</b> |
| <ul style="list-style-type: none"><li>• Jeu casual en mode versus de 2 à 4 joueurs.</li><li>• Responsable du système des IA avec le <b>navmesh</b> de Unity.</li><li>• Travail en groupe.</li></ul>                    |                          |

## COMPÉTENCES

- |  |   |
|--|---|
| <b>Langage de programmation</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Java (16h)</li><li>• WebDev (HTML, JS, PHP...+80h)</li><li>• Python (+90h)</li><li>• C++ (+250h)</li><li>• Unreal (300h)</li><li>• C# Unity (+400)</li></ul> | <b>Outils &amp; Technologies</b> <ul style="list-style-type: none"><li>• Contrôle de version : Git, GitHub</li><li>• Montage vidéo : DaVinci Resolve</li><li>• Méthodologies : Agile, Scrum (notions)</li></ul> |
|--|---|

## LANGUES

- Français : langue maternelle
- Anglais : indépendant (B1, TOEIC 780)
- Espagnol : élémentaire (A2)